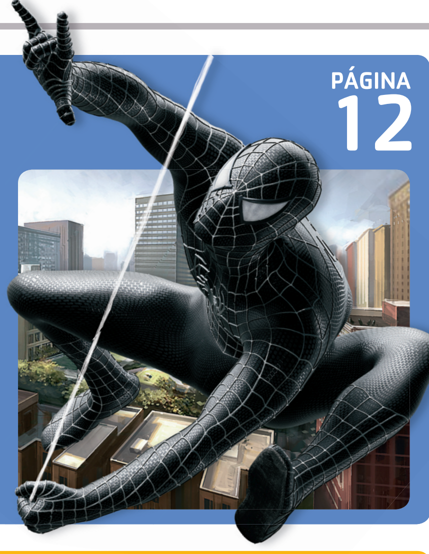

REVISTA + JUEGO 3,99€
Computer Hoy
Juegos
Práctica • Completa • Actual
Nº 74 MAYO / 2007
LA REVISTA DE JUEGOS PARA PC MÁS VENDIDA EN EUROPA
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
En las últimas novedades para PC en Pág. 93
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
GUÍA DE COMPRAS
100 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
PRIMER CONTACTO
Lara vuelve a sus orígenes
Tomb Raider Anniversary
TEST
El éxito del rol online
El Señor de los Anillos Online
La simulación definitiva
Silent Hunter 4
GUÍAS Y TRUCOS
• Los Sims 2 Y las Cuatro Estaciones
• Command & Conquer 3
EL JUEGO DEL MES
El mejor avance para vivir el regreso del hombre araña
Spider-Man 3
¡¡Demuestra tu vocación de superhéroe!!
REGALO
FBI HOSTAGE RESCUE
¡¡La acción 3D más divertida del momento!!
8 424094 002429 00074
HOBBY PRESS


Computer
Hoy
Juegos

EN ESTE NÚMERO...

PRIMER CONTACTO
Spider-Man 3
PÁGINA 12

Al mismo tiempo que la película nos llega el juego de PC, respetando escrupulosamente tanto el argumento como los supervillanos que intentan acabar con el buenazo de Peter Parker. Lo hemos jugado y os mostramos las mejores imágenes del que será, seguro, uno de los juegos del año. ¿Estás preparado para enfrentarte a los malos?



TEST
El Señor de los Anillos Online Las Sombras de Angmar
PÁGINA 26



Ahora que el rol online arrasa, Codemasters se lanza a convertir la Tierra Media en un mundo persistente en el que elfos, humanos, hobbits y enanos luchan contra el mal del Rey Brujo. Una epopeya que bebe directamenre de los libros de J.R.R. Tolkien. Como siempre, en COMPUTER HOY JUEGOS, el mejor análisis que podáis imaginar. ¡¡Por Gondor!!

COMPARATIVA
Acción 3D
PÁGINA 54

Difícil selección. Cuatro han sido los juegos de acción que se han enfrentado en esta Comparativa . ¡¡Y todos espectaculares!! «Ghost Recon Advanced Warfighter», «ArmA Armed Assault», «Rainbow Six Vegas» y «Battlefield 2142». ¿Cuál se convertirá en el rey absoluto?





HARDWARE
Tarjetas Gráficas PCI Express
PÁGINA 76

Analizamos la F1 de las tarjetas gráficas, con cuatro modelos PCI Express que cuestan más de 300€. ¿Vas a cambiar de "gráfica" en tu PC?

Érase una vez una licencia



Jose Luis Sanz
Director

Es evidente que cuando un juego presume de ser la licencia oficial de una película, una serie de televisión o un libro, los resultados siempre son espectaculares. **Peter Parker**, por ejemplo, **regresa a** su **Mahattan** querido **para** luchar contra un buen puñado de villanos que promenten **dejarnos sin respiración** en "Spider-Man 3". Nos ha gustado tanto que os revelamos, con pantallas sacadas del juego, lo divertido que es luchar contra el mal.

También, **«El Señor de los Anillos Onlin»** tiene su hueco con su particular versión de los acontecimientos ocurridos en la Tierra Media antes de formarse la Comunidad del Anillo. Este título de rol online **promete ser un éxito** con miles de jugadores luchando contra el Rey Brujo. ¡Ah!, y no nos hemos olvidado de otras novedades, como «Titan Quest Immortal Throne», «Silent Hunter 4», «Virtua Tennis 3» o «Trackmania United», que han dado lo mejor de sí para estar a la altura de nuestro laboratorio: ya sabéis, **24 PC** y **48 pruebas de rendimiento**.

En Hardware analizamos a la F1 de las tarjetas gráficas, os contamos cómo acelerar el funcionamiento de Windows Vista o la manera de blindar vuestro router de manos ajenas. Si os parece poco, consejos y trucos para los mejores juegos de PC, las noticias de los exitazos que nos llegarán en los próximos meses y una guía de compras que os dice qué es bueno y qué no es bueno comprar. Y como **juego completo original, «FBI»,** un divertido título de acción.

chj.jlsanz@axelspringer.es

ASÍ ES COMPUTER HOY JUEGOS

Actual. Las últimas noticias y las versiones más recientes de los juegos más importantes.

Comprensible. En COMPUTER HOY JUEGOS no encontraréis tecnicismos informáticos, ni valoraciones eruditas. Todo muy claro.

Práctica. Explicamos las cosas paso a paso, demostrando que funcionan con ejemplos gráficos claros y precisos. Así, no hay dudas.

Rigurosa. Nadie prueba cada juego en 24 ordenadores distintos. COMPUTER HOY JUEGOS sí lo hace y te lo explica en la sección ¿Funciona en tu PC? Más rigor... imposible.

COLIN MCRAE DIRT

A toda velocidad por las carreteras más divertidas

Contará con el simulador de daños más avanzado jamás visto en un juego de velocidad para PC.

Juego de Velocidad para PC | Conscientes de los síntomas de agotamiento que empezaba la mostrar la serie «Colin McRae», Codemasters decidió darle un respiro a la franquicia y replantearse por completo el camino que ésta debía seguir. Al final han sido tres años de receso y trabajo continuado para crear un título tan ambicioso que, de hecho, es el primero de la serie que tan sólo se publicará en las plataformas de última generación, esto es, Xbox360 y PC en Junio, y PlayStation 3 algo más adelante. Visualmente, las mejoras son evidentes. El realismo de los vehículos es total, pero es que el diseño de los circuitos, casi todos ellos tomados por el barro, las piedras o el asfalto, se prestan a la perfección para que las tarjetas gráficas más potentes hagan alarde de su capacidad.

Con todo, es el sistema de daños uno de los aspectos más reclamados por los usuarios en los juegos de velocidad y del que, por fin, Codemasters se ha acordado. Los accidentes en «Colin McRae DiRT» serán eso, accidentes. Es impresionante ver el estado en el que puede quedar nuestro vehículo tras perder el control a 200 Km/h. y dar innumerables vueltas de campana.

«Colin McRae DiRT» contará con 45 vehículos oficiales encuadrados en 12 categorías distintas. Coches de rally, buggies, camiones, 4x4... y modos "off road" al estilo de las etapas del Dakkar: tenemos el punto de salida y el de meta y cómo lleguemos hasta él será cuestión de lo bien que nos sepamos ubicar en el mapa ayudados con una simple brújula. Para el modo multijugador, podremos competir en rallys o en gigantescas carreras "campo a través" con otros 99 pilotos más. ¿Un regreso por la puerta grande? Pág. 94

Lanzamiento: Junio de 2007
Más inf.: Atari, Tel. 91 329 42 35



Olvídate del asfalto; en «Colin McRae DIRT», el 90% de las carreteras están embarradas. La tierra y las piedras son las superficies de las que deberemos aprender a defendernos.

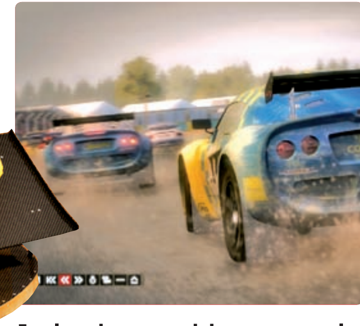


No faltará el clásico modo Rally que tanto nos gustó en anteriores entregas.



Un choque frontal a escasa velocidad provocará daños tan aparatosos como estos.

COMPITE SOLO O EN COMPAÑÍA DE OTROS JUGADORES



En el modo carrera deberemos completar un total de 66 eventos distintos.



El modo online permitirá competir a 100 jugadores en una misma carrera.

Lanzamientos PC

MAYO

- **757 Professional** — Simulador • Proein • 29,95€
- **American Civil War** — Estrategia • Friendware • 29,95€
- **Billiar Deluxe** — Deportivo • Friendware • 9,95€
- **Chicken Little As en Acción** — Aventura • Atari • N/D
- **FIFA 06 Value Game** — Reedición • Deportivo • Electronic Arts • 9,95€
- **Great Battles of Rome** — Estrategia • Virgin Play • 19,95€
- **Hitman Blood Money Special Edition** — Reedición • Acción • Proein • N/D
- **Hospital Tycoon** — Simulador • Atari • N/D
- **Loki** — Rol • Nobilis • 39,99€
- **Marvel Trading Card Game** — Puzzle • Konami • N/D
- **Monster Madness** — Acción • Proein • 39,95€
- **Paradise City** — Acción • Nobilis • 29,99€
- **Piratas del Caribe en el Fin del Mundo** — Acción • Atari • N/D
- **Rush for Berlin Expansion Pack** — Expansion • Estrategia • Virgin Play • 19,95€
- **Spider-Man 3** — Acción • Activision, 39,95€)
- **Theatre of War** — Estrategia • Friendware • 39,95€
- **Tomb Raider Anniversary** — Acción • Proein • 49,95€
- **Trainz Classics** — Simulador • Friendware • 29,95€
- **Whirlwind Over Vietnam** — Simulador • Virgin Play • 29,95€
- **Wildlife Park 2 Crazy Zoo** — Expansión • Simulador • Virgin Play • 19,95€



Datos proporcionados por las compañías distribuidoras. COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar el cumplimiento exacto de las fechas previstas.

LOST PLANET EXTREME CONDITION

¡Qué frío hace!

Juego de Acción para PC y X360 | Tras su exitoso paso por Xbox 360, el espectacular juego de acción de Capcom contará este verano con una adaptación para PC repleta de mejoras gráficas. En «Lost Planet» controlaremos a Wayne, un pobre hombre amnésico que tratará de recuperar su pasado en un entorno muy hostil, por culpa de las tormentas de nieve y dominado por la corporación NEVEC. Una excusa como otra cualquier para ponernos frente a un juego repleto de acción y enemigos de tamaño extraordinario, cuyo punto fuerte encontraremos en las partidas multijugador. 13 Pág. 94

Lanzamiento: Julio de 2007
Más inf.: Ubisoft, Tel. 91 640 46 00



Además del armamento de mano, podremos utilizar torretas, vehículos e incluso esos inmensos robots llamados "Mech".

SHREK TERCERO

¡Ozú, qué juego!

Juego de Acción para todos los sistemas | La factoría Dreamworks ultima la tercera parte de la saga de animación más exitosa de la historia, que se estrenará el 22 de Junio, casi al mismo tiempo que la versión para PC que Activision colocará en las tiendas de todo el país. En esta nueva aventura, pensada para los más pequeños, controlaremos a buena parte del elenco de personajes de la película, a los que se unirán muchos otros creados exclusivamente para el juego. Serán 20 niveles repletos de acción, aventura y puzzles, en los que será necesario un aprendizaje continuo de sus habilidades. 14 Pág. 94

El Gato con Botas es uno de los muchos personajes que podremos manejar.

Lanzamiento: Junio de 2007
Más inf.: Activision, Tel. 91 490 15 80

MEDAL OF HONOR AIRBORNE

¡¡Alístate ya!!

Juego de Acción para PC, X360 y PS3 | Será el primer título de la serie programado exclusivamente para los sistemas de última generación, incluido Windows Vista y DirectX 10. De él podemos esperar unos gráficos más realistas que nunca y un sistema de juego en el que, al contrario que en títulos anteriores, cada fase carece de un comienzo y un final prestablecidos. De hecho, cada nivel lo comenzamos a bordo de un C-47, listos para saltar en paracaídas. A partir de ahí, el lugar de aterrizaje marcará no sólo el punto de partida, sino también el desarrollo. Suena bien, ¿verdad? Veremos. 15 Pág. 94

Lanzamiento: 2007
Más inf.: Electronic Arts, Tel. 91 343 64 00



El nuevo capítulo ofrecerá un desarrollo abierto, más acorde con lo que ocurre en una guerra de verdad.

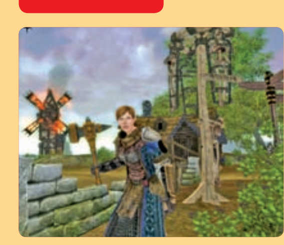
¿QUÉ...



... es «Theatre of War»?

Es un juego de estrategia en tiempo real que Friendware lanzará este mismo mes de mayo. En él podremos revivir 40 de las batallas más importantes de la Segunda Guerra Mundial, que se desarrollarán a lo largo de cinco campañas. El juego contará, además, con ciertos elementos de rol en la mejora de nuestras unidades. 16 Pág. 94

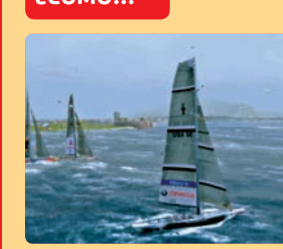
¿CUÁNDO...



... sale «Warhammer Online Age of Reckoning»?

En principio debería estar preparado para salir en otoño de este año, aunque ya sabéis que con los juegos online no sirven las previsiones. Lo que sí podemos confirmar es que el español será uno de los idiomas en los que esté disponible el juego desde su lanzamiento. ¡¡Bien!! 17 Pág. 94

¿CÓMO...



... va la 32ª Copa América?

No lo sabremos hasta el mes de junio, cuando el actual ganador de la Copa América y el vencedor de la Louis Vuitton, que actualmente se celebra en Valencia, disputen tan codiciado trofeo. Mientras, podemos ir calentando velas con el juego oficial que Nobilis ha lanzado y que utiliza el motor de «Virtual Skipper 5». 18 Pág. 94

LA IMAGEN



OPERATION FLASHPOINT 2

El maestro regresa en 2008

Juego de Acción para PC, X360 Y PS3 | Fue el pionero de un género, el de los juegos de guerra realistas, que luego otros muchos copiaron y sólo unos pocos lograron mejorar. Seis años después, Codemasters intentará con «Operation Flashpoint 2» redefinir el género. ¿Qué se sabe de él? Muy poco, solamente que llevan dos años trabajando en el más absoluto de los secretos. El anuncio lo realizó la compañía el pasado mes de abril, en la convención que Codemasters organiza anualmente para presentar sus nuevos lanzamientos. Allí, además de enterarnos del regreso de la saga «Operation Flashpoint», se anunciaron otros dos títulos para 2008: «Race Driver One» y «Rise of the Argonauts», de los que ni siquiera se mostraron imágenes para ir haciéndonos una idea. Ansiosos estamos... 19 Pág. 94

Lanzamiento: 2008 **Más información:** Codemasters/Atari, Tel. 91 329 42 35

PRONTO EN TU PC



Controlarás a un Transformer como si estuvieses dentro de él.

1 TRANSFORMERS THE MOVIE

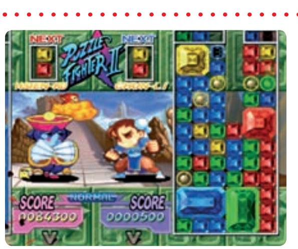
Uno de los juguetes preferidos por los niños en los años ochenta eran unos vehículos que se transformaban en "robots", pues bien, Spielberg los ha devuelto al primer plano de actualidad gracias a la superproducción cinematográfica que estrenará en junio. En la versión PC, que saldrá a la par, controlaremos a los Transformers más conocidos. 23 Pág. 94



Lincoln será uno de los personajes notables de esta expansión.

2 CIVILIZATION IV BEYOND THE SWORD

La segunda expansión para «Sid Meier's Civilization IV» está casi lista. Saldrá en julio de este año y se centrará en el período posterior a la invención de la pólvora, con el Oeste americano como escenario principal. Atento a las novedades que incluirá: 12 escenarios, 10 civilizaciones, 16 líderes y cinco maravillas. ¡Y muchas más unidades a controlar! 24 Pág. 94



Un juego de lucha en el que la habilidad vale más que la fuerza.

3 SUPER PUZZLE FIGHTER II TURBO HD REMIX

Más allá de su originalidad como juego de puzzles (debemos juntar tres o más gemas del mismo color), nos llama la atención la forma en que será distribuido. Será a través de la plataforma Games for Windows Live, que comienza a funcionar este mes de mayo, y para descargarlo, previamente habrá que comprar Microsoft Points. 25 Pág. 94



Pilota los airbus de Iberia, KLM, Lufthansa, British Airways...

4 AIRBUS FLEET

Si eres un apasionado de «Flight Simulator X» y echas en falta una mayor variedad de aviones comerciales, hazte con este «Airbus Fleet». Incluye los modelos del fabricante europeo A310, A319, A320, A330, A340 e incluso el A350, que todavía se encuentra en producción. El nivel detalle de las cabinas y los aviones es increíblemente real. Eso sí, se han dejado el A380. ¡Cachis! 26 Pág. 94



«Obscure II» contará con juego cooperativo a través de Internet.

5 OBSCURE II

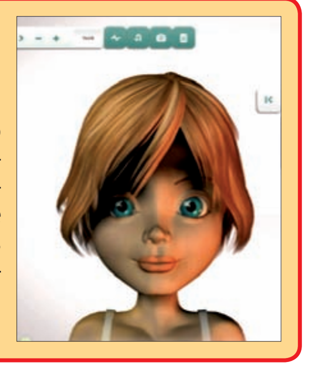
Si pensabas que los jóvenes estudiantes de «Obscure» habían conseguido rehacer sus vidas y olvidarse de todo, estabas muy equivocado. A finales de año se meterán de nuevo en problemas, esta vez por culpa de una extraña planta que descubrirán en el interior del mismo colegio maldito. Prepárate a controlar hasta seis personajes en lo que será una nueva aventura de terror. 27 Pág. 94



¿SABÍAS QUE...?

... ELECTRONIC ARTS NOS LLEVARÁ DE CONCURSOS?

Electronic Arts ha firmado un acuerdo con Endemol, la productora de conocidos "reality shows" como «Gran Hermano», para crear «Virtual Me». Se trata de un curioso juego social en red que nos permitirá participar en versiones virtuales de concursos, como «Operación Triunfo» o «1 contra 100».





Las posibilidades de transformación son enormes, casi tanto como la capacidad destructiva de la magia que emplearemos.

DAWN OF MAGIC

Cambio radical

Juego de Rol para PC | Virgin Play saca al mercado un estupendo juego de rol sobre el que se escribirán muchas páginas en los próximos meses. A primera vista el desarrollo de «Dawn of Magic» guarda muchas similitudes con otros títulos del género, lo que le hace diferente será el sistema de "morphing", o de cambio de aspecto, de los personajes. Y es que el héroe irá alterando su fisonomía en función de las habilidades que vaya aprendiendo durante la aventura. Por ejemplo, algunos magos desarrollarán patas de araña, mientras otros echarán raíces, literalmente, hasta acabar convertidos en árboles andantes. Original, desde luego, sí es. 20 Pág. 94

Lanzamiento: Junio de 2007
Más inf.: Virgin Play, Tel. 91 789 35 50

LA ORDEN DEL FÉNIX

Otra vez Harry Potter

Juego de Acción para todos los sistemas | Sí, regresa el ya no tan niño mago más famoso de todos los tiempos, y es que a Daniel Radcliffe le queda ya poco de chavalín. Lo hace con la quinta entrega de la serie, la más siniestra de las publicadas hasta la fecha. En él, Potter cursa su quinto año en Hogwarts, donde conocerá a un grupo oculto que lucha contra Voldemort y que se hace llamar La Orden del Fénix. El juego nos llevará por cada pasaje de la película, e incluso incluirá momentos que quedaron fuera y sólo aparecen en el libro. La mejor noticia es que será menos lineal que capítulos anteriores, permitiéndonos explorar los alrededores de Hogwarts. 21 Pág. 94

Lanzamiento: Julio de 2007
Más inf.: Electronic Arts, Tel. 91 343 64 00

En este quinto capítulo podremos controlar de forma simultánea a varios personajes a la vez, como Harry, Dumbledore, el gigante, o Sirius.



Con la mayoría de edad recién cumplida, Eva no dudará en usar todo tipo de armas para liberar a sus amigos.

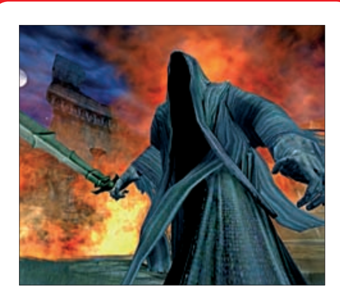
EVA CASH D.I.R.T. PROJECT

Joven y rebelde

Juego de Acción para PC | Muchos la verán, por su aspecto y actitud, como otra aspirante a usurpar el trono de Lara Croft, pero la cosa va más allá del personaje. «Eva Cash» sorprenderá a más de uno gracias a su cuidado aspecto gráfico, propio de producciones más ambiciosas. La joven rebelde que da título al juego tendrá que rescatar a sus amigos, secuestrados mientras pasaban un fin de semana en el desierto de Nevada. Lo que nos espera es acción pura, con más de 20 armas disponibles, ágiles movimientos de su protagonista y poderes paranormales para escapar de la rutina del "ra-ta-ta-ta". Y tendrá dos modos de juego bien distintos: aventura y contrarreloj. 22 Pág. 94

Lanzamiento: Mayo de 2007
Más inf.: Nobilis, Tel. 91 185 81 60


Computer
Hoy
Juegos



«El Señor de los Anillos» es lo más IN del rol online en estos meses



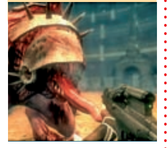
in | out

IN: Nos ha gustado y mucho. «El Señor de los Anillos Online Las Sombras de Angmar», es de lo mejorcito del género desde «World of Warcraft».

OUT: A pesar de los buenos resultados de la industria del videojuego, el sector del PC se estancó en 90 millones. ¡Tenemos que mejorarlo ya!

IN: Los madrileños Mercury Steam («Scrapland»), ultiman «Clive Barker's Jericho», un juego que distribuirá Codemasters y que promete dar mucho que hablar.

OUT: Hacía años que no padecíamos un inicio de año con tantos retrasos. A ver si aceleran la cosa en la segunda mitad de 2007, con los «Spore», «Crysis» o «Bioshock».



IN: El mes pasado se mostraron las primeras imágenes y un vídeo de «GTA IV», que se desarrollará en Nueva York. En principio no sale para PC, pero... tiempo al tiempo.

OUT: Ha terminado abril y seguimos sin noticias de las nuevas Radeon de ATI. Deben estar poniendo todo el esfuerzo en evitar que se filtren fotos de las tarjetas por Internet. Lamentable.

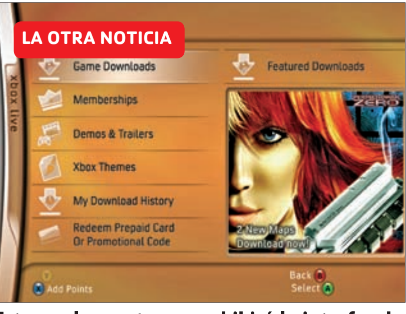
IN: Jugar con la versión remasterizada del primer «Tomb Raider», nos ha hecho revivir sensaciones y recuerdos que creíamos olvidados. Era un juegazo hace 11 años y lo sigue siendo hoy en día.

OUT: Por algún motivo que no alcanzamos a comprender, Sega ha decidido eliminar de la versión PC el genial modo online que «Virtua Tennis 3» tiene en Xbox 360. Ojalá lo arreglen con una actualización.

Está OUT que hayan "olvidado" el modo online en la versión PC de «Virtua Tennis 3»



LA OTRA NOTICIA



Este es el aspecto que exhibirá la interfaz de LIVE para el sistema operativo Windows Vista.



«UNO», el conocido juego de cartas, va a ser el primer título multiplataforma del servicio LIVE.

GAMES FOR WINDOWS – LIVE PARA WINDOWS VISTA

La mayor comunidad de juego

El 8 de mayo se pone en marcha Games for Windows - LIVE, la comunidad de juego para Windows Vista compatible con el servicio Live de Xbox 360. Con más de 6 millones de suscriptores en la actualidad, LIVE se convertirá en el mayor punto de encuentro para jugadores de PC y Xbox 360, y ofrecerá infinidad de actividades.

LIVE es un servicio compatible únicamente con Windows Vista, y podremos descargárnoslo a partir del 8 de mayo como actualización, o bien instalarlo con alguno de los juegos compatibles con Games for Windows - LIVE que irán apareciendo en los próximos meses. El primero de ellos, «HALO 2», saldrá el mismo día 8 de mayo para apoyar este revolucionario servicio. Una vez instalado, podremos suscribirnos o bien usar la misma cuenta que ya tenemos en Xbox Live, tanto si se trata de una suscripción Gold (49,95€ anuales), como si es Silver (gratuita). Ambas nos proporcionan un Gamertag (la imagen que nos identificará ante los demás usuarios) y nos permiten participar en partidas multijugador. Sólo la Gold nos servirá para entrar en partidas multiplataforma y partidas TrueSkill, en las que sólo se enfrentan jugadores del mismo nivel, o realizar invitaciones privadas para que otros usuarios entren en nuestra partida.

Además, al igual que en Live para Xbox 360, un sistema de logros hará que aumente nuestra reputación al ir progresando en los juegos. Habrá infinidad de contenidos para descargar, como vídeos, juegos y música, muchos gratuitos y otros de pago, que compraremos con la moneda que se usa en LIVE: los Microsoft Points.



En «Guild Wars» no pagas suscripción... ¡y además reparten dinero!

TORNEO GUILD WARS

100.000 dólares en premios

Los torneos de «Guild Wars» con premios en metálico son muy populares entre sus seguidores. Por lo general, este tipo de competiciones solían celebrarse en lugares exóticos, a los que difícilmente podían acceder los jugadores menos avanzados. Este año, sin embargo, las cosas van a cambiar, puesto que los torneos estarán abiertos a todo el mundo, independientemente del nivel que hayan alcanzado. Además, podrán participar tanto clanes como jugadores solitarios. Los premios, desde luego, son de aúpa, y en ciertas competiciones llegan a los 10.000$.



No hay lugar para el miedo cuando hay 10.000$ en juego.

LA CIFRA

967.000.000 de euros

Es la saludable facturación alcanzada por el sector en 2006, lo que la mantiene como la industria de ocio más importante del España, por delante del cine, el DVD o la música. El aumento, con respecto a 2005, fue de un 12%. Del total, el mercado de juegos para PC aportó 90 millones de euros, una buena cifra pero idéntica a la facturada el año anterior.



GANADOR

PES 6



Ha sido el juego más vendido en España durante 2006, sumando las ventas de todas las plataformas para las que ha sido programado. Todo un premio para un simulador que ha sabido ir ganándose poco a poco la fidelidad de los "futboleros", merced a un sistema de juego que, además de divertido, nos hace sentir como si estuviésemos jugando de verdad al deporte rey.



La piratería

Un año más, aDeSe da la voz de alarma. Aunque se ha mejorado con respecto a años anteriores, las copias piratas suponen un 54% del total del mercado en España durante 2006. Este dato nos sitúa a la cabeza, por encima de países como la República Checa o Estonia, y nos aleja del Reino Unido, con sólo un 17%.




Computer
Hoy
Juegos

EN EL PUNTO DE MIRA



Además de su gran diseño, es un teclado muy compacto.

1 LOGITECH CORDLESS MEDIABOARD

Si tienes una PlayStation 3 en casa, mata dos pájaros de un tiro con este Cordless MediaBoard, ya que podrás utilizarlo tanto con ella como con el PC. Lo más interesante es que integra un Touchpad en la parte derecha, gracias al cual podremos prescindir del ratón. Si te gusta, puedes tenerlo por 69,99€, IVA incluido. 31 Pág. 94



Más velocidad, más cobertura... y compatible con ADSL2+.

2 NETGEAR DG834N

Si tienes problemas de velocidad o de cobertura con tu router ADSL inalámbrico actual, piensa muy seriamente en comprarte un modelo como éste, ya que integra el estándar de transmisión 802.11n, que permite velocidades de transferencia de hasta 270 Mbits por segundo. Eso sí, no es precisamente barato; para hacerte con él tendrás que soltar 205€, IVA incluido. 32 Pág. 94



El MX 91W de Hyundai integra dos altavoces de 1W cada uno.

3 THRUSTMASTER WIFI USB KEY

Si eres de los afortunados que ha desembolsado los 600€ de una PS3 y no te ha quedado para comprar un router inalámbrico con el que compartir tu conexión a Internet, esta es la solución. Este dispositivo USB para PC está pensado para conectar la PlayStation 3 a Internet sin necesidad de router, por medio de Wi-Fi. Cuesta 49€ con IVA. 33 Pág. 94



La nueva versión cambia el color blanco por el negro brillante.

4 CREATIVE LIVE! CAM OPTIA AF

La webcam más potente de Creative Labs es ahora, si cabe, un poquito mejor, gracias a que es la primera cámara de este tipo que integra la función de Auto Focus. Incorpora micrófonos duales para capturar el sonido en estéreo y un sensor de 2 MP reales, capaz de capturar vídeo a 1600 x 1200 píxeles. Cuesta 75,90€ con IVA. 28 Pág. 94



El ratón, inalámbrico, tiene un radio de alcance de 8 metros.

5 TRUST WIRELESS LASER MEDIAPLAYER MOUSE

Ocho botones, rueda de desplazamiento horizontal y vertical, inalámbrico, sensor láser con precisión configurable de 800 ó 1600 puntos por pulgada. A todo eso hay que sumarle la presencia de controles multimedia para manejar el reproductor de Windows Media desde el propio ratón. Y todo esto por sólo 29,95€ con IVA. 34 Pág. 94

¿SABÍAS QUÉ...?

YA HAY DRIVERS PARA WINDOWS VISTA 64-BIT?

Efectivamente, si tienes un procesador de 64 bits, como casi todos los que se venden últimamente, y piensas cambiar de sistema operativo, decídete por Windows Vista 64-bits. Ganarás en rendimiento y no tendrás problemas, ya que casi todos los fabricantes de hardware importantes, como nVidia o ATI, ya desarrollan sus drivers para 64 bits.



PNY GEFORCE 8600 GTS 256 MB

nVidia piensa en todos

Tras el lanzamiento inicial de la nueva tecnología gráfica de nVidia a precios desorbitados, llega el momento de poner un poco de cordura y abaratar los costes de este tipo de tarjetas. El primer producto asequible de la Geforce serie 8 de nVidia es esta 8800 GTS con 256 MB de memoria. Evidentemente, el rendimiento que proporciona es mucho más bajo que el de sus hermanas mayores, las 8800, pero hay que tener en cuenta que a pesar de su precio, 219€ con IVA, esta diseñada para sacar el máximo rendimiento tanto de Windows Vista como de DirectX 10. Por lo tanto, se defenderá estupendamente bien con los juegos más modernos. Además, con ella podremos reproducir películas en alta definición (siempre que tengamos una unidad Blu-Ray o HD-DVD) gracias a la salida HDMI incorporada en la tarjeta. Tiene conexión PCI-Express y, junto a ella, se regala el juego «Splinter Cell Double Agent». 28 Pág. 94



Con la tarjeta gráfica de PNY, disfruta de la alta definición a un precio muy ajustado.

Lanzamiento: Ya disponible
Más información: PNY, www.pny-europe.com

CREATIVE FATAL1TY GAMING HEADSET

Juega como un auténtico profesional



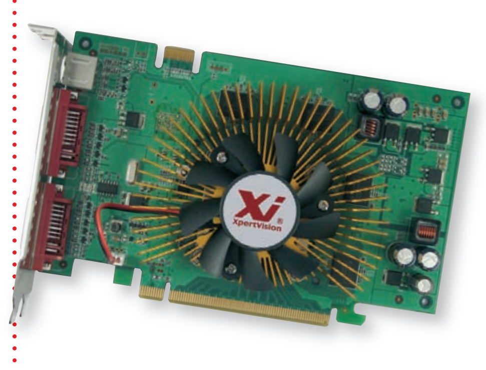
El micrófono es desmontable, para que lo utilicemos sólo cuando sea necesario.

La familia Fatal1ty de Creative se amplía; esta vez no lo hace con una tarjeta de sonido, como hasta ahora, sino con unos auriculares profesionales diseñados en estrecha colaboración con el campeón mundial de juegos Johnathan Wendel, alias Fatal1ty (del que se dice que ha ganado medio millón de dólares en premios). Lo que hace imprescindible a este headset es, por un lado, la nitidez del sonido que reproduce y, por otro, la tecnología de eliminación de ruido ambiente del micrófono, desarrollada por la propia Creative. El acabado en piel le da un aspecto inmejorable, además de hacerlos muy cómodos. El micrófono, además, se puede quitar en cualquier momento. Su precio es de 49,90€, IVA incluído. 29 Pág. 94

Lanzamiento: Ya disponible
Más información: Creative Labs, Tel. +353 1 4380020

XPERTVISION SERIE GEFORCE 8000

Hay una Geforce para cada bolsillo



Con tanta variedad, ya no hay excusa para no tener una tarjeta compatible con DirectX 10.

Nada menos que ocho tarjetas Geforce de la serie 8000 son las que ha presentado XpertVision en estos días. Divididos en tres series, 8500 GT, 8600GT y 8600 GTS, sus precios oscilan entre los 99€ del modelo más modesto y los 229€ del más potente. Tanto del 8500 GT como del 8600 GT, existen tres versiones que se diferencian por la velocidad de la GPU y de la memoria instalada. El modelo más potente de cada uno, identificado como Super 512M, integra además el doble de memoria. Sin embargo, la verdadera potencia la pone el modelo 8600 GTS Super 512M, con GPU a 600 MHz y memoria a 1600 MHz. Todos son compatibles con las librerías DirectX 10 por hardware y soportan HDMI. 30 Pág. 94

Lanzamiento: Ya disponible
Más información: XpertVision, www.xpertvision.com


Computer
Hoy
Juegos

¡¡YA LO HEMOS PROBADO!! Y SIN DUDA ESTAMOS ANTE LA MEJOR ENTREGA DE LAS AVENTURAS DE ESTE DEFENSOR DE LA JUSTICIA!!

Spider-Man 3



ACCIÓN · El superhéroe más famoso de la factoría Marvel nos desvela su lado más oscuro en una aventura... ¡¡espectacular!!

Acompañando al estreno mundial de la película, Spider-Man regresa a nuestros PC con fuerzas renovadas, poderes inéditos, temibles supervillanos a los que derrotar e, incluso, una violenta lucha interior que dejará al descubierto los rasgos más oscuros del "bondadoso" Peter Parker.

Sí, el carismático superhéroe de la Marvel tendrá que enfrentarse a sí mismo cuando, de repente, su traje arácnido se vuelve negro y adquiere unos poderes excepcionales. Tentado por la tremenda sensación de superioridad que experimenta, despertará en él una insaciable sed de venganza y saldrán a la luz sus instintos más egoístas y destructivos.

Este es el arranque de una historia en la que Peter Parker tendrá que derrotar a sus demonios antes de que sea demasiado tarde, ya que dos de sus peores archienemigos, el poderoso Duende Verde y el Hombre de Arena, se han propuesto destruirle y poner en peligro la relación con su querida Mary Jane.

CÓMO SE JUEGA

La isla de Manhattan adquiere en «Spider-Man 3» un extraordinario protagonismo. Hogar del trepamuros y territorio especialmente querido por los villanos para cometer sus fechorías, se convierte en el escenario ideal para las continuas persecuciones y peleas que salpican el desarrollo del juego.

Tendremos libertad total para movernos por toda la superficie de la isla de Manhattan, y decidir en todo momento qué camino seguir y qué objetivo cumplir. Para ello, se ha puesto a nuestra disposición un mapa, que nos sirve tanto para orientarnos como para consultar todas las tareas que hemos desbloqueado, ya que según avanzamos accederemos a misiones más peligrosas contra enemigos temibles. →

Los combates son espectaculares, con decenas de "combos" y piruetas cortesía del justiciero Spider-Man y los temibles villanos.



Los esbirros no son muy peligrosos pero siempre que luchemos contra ellos estaremos en clarísima inferioridad numérica. Conviene no descuidarse o lo pagaremos caro.



Se han colocado muchos obstáculos en nuestro camino que tendremos que quitar a base de pulsar botones y siguiendo la secuencia que nos indique el propio juego.



Con el sentido arácnido activado podremos ver a nuestros enemigos a través de las paredes; de esta manera, seguiremos su delictivo rastro sin problemas.

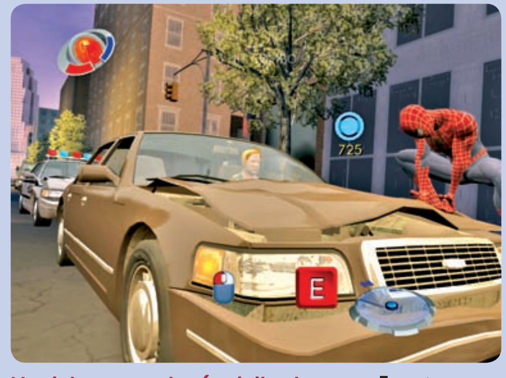
DE RONDA POR MANHATTAN



Gozaremos de libertad total para movernos, aunque conviene fijar las misiones en el mapa para no perderse.



Nos desplazaremos disparando telarañas ya que es la forma más rápida. Se alcanzan velocidades de vértigo.



No dejaremos ningún delito impune. En esta persecución le echaremos una mano a la sufrida policía de NY.

LO MÁS NUEVO





Con la telaraña podemos coger un objeto pesado y girarlo a toda velocidad para golpear a los malos.



Si queremos poner a salvo a Mary Jane, debemos desplazarnos con gran rapidez.



DOS ESTILOS DE JUEGO



Durante la mayor parte de la aventura debemos acabar a golpes con nuestros archienemigos utilizando los numerosos "combos" disponibles.



Sin embargo, en algunas fases, nos veremos obligados a pulsar en el momento preciso las teclas que nos indique el juego para derrotar a un rival.

"La recreación de la isla de Manhattan es de una exactitud y belleza extraordinaria"

➜ Una vez seleccionado el próximo objetivo, debemos acudir a la zona donde se producirá el suceso, indicado sobre el mapa con un punto azul y con la distancia en metros que nos separa del lugar en la parte inferior. Cuando lleguemos, bastará con aproximarse al icono de la misión para que se ponga en marcha una breve introducción de la misma.

Llama la atención la gran variedad de sucesos en que nos veremos involucrados, desde frustrar un atraco hasta acabar con los siniestros planes de el Lagarto. Para resolver estas situaciones, contaremos con un montón de poderes que debemos ir dominando mediante la práctica, y que se irán ampliando con nuevos trucos y "combos" más complejos.

Por supuesto, el superpoder que más usaremos es el más representativo de Spider-Man. Gracias a sus telas de araña podremos movernos por Manhattan a toda velocidad y recorrer grandes distancias en poco tiempo, impulsándonos de edificio en edificio... salvo si nos encontramos en zonas como Central Park. Además, la tela de araña nos servirá para atacar a nuestros numerosos enemigos, combinándola con un variadísimo catálogo de golpes.

Algo curioso es que en algunos combates no nos permitirán elegir los golpes que lanzamos al rival, sino que tendremos que seguir una secuencia que nos da el propio ordenador, golpeando la tecla correcta en el momento adecuado para ejecutarla acción.

VALORACIÓN

«Spider-Man 3» no sólo se limita a seguir el guión original de la película, sino que introduce un montón de misiones originales.

Por la versión que hemos jugado, el desarrollo es extraordinariamente divertido, con desafiantes combates contra decenas de enemigos a la vez. A esto hay que sumarle la emoción de medirse contra supervillanos de la talla de Venom, que nos obligará a estudiar sus trucos de combate para idear una táctica que nos permita derrotarle. Aunque lo más impactante es la fabulosa recreación que se ha realizado de la isla de Manhattan. No falta nada, ni Times Square, ni Central Park, ¡¡todo está ahí al alcance de las telarañas de Spider-Man!!

Parece que será el mejor juego de la saga; por desarrollo, diversión, misiones, acción y espectáculo. ¡A por los supervillanos!



Si el enemigo nos pilla por sorpresa nos golpeará sin piedad, aunque una vez recuperados podremos darle lo suyo... y más.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: MAYO 2007 DISTRIBUIDOR: ACTIVISION
TEL. INFORMACIÓN: 91 490 15 80 PRECIO ESTIMADO: 39,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 12 AÑOS OTRAS VERSIONES: TODOS LOS SISTEMAS
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 3 GHZ / 1,5 GB DE RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Acción dinámica y fluida a lo largo y ancho de Manhattan, enfundados en el traje de uno de los superhéroes más carismáticos de la historia. Spider-Man regresa para vapulear a los supervillanos y hacer que triunfe la justicia.

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés   ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia


Computer
Hoy
Juegos



¡¡POR FIN LE HEMOS ECHADO EL GUANTE!! ASÍ ES EL NUEVO DISCÍPULO DE «DIABLO», QUE NOS TENDRÁ PEGADOS A LA PANTALLA DURANTE MESES.

Loki

ROL · Cuatro héroes mitológicos y un destino común: desterrar del mundo al malévolo Seth, que pretende reinar toda la eternidad.

La desarrolladora francesa Cyanide Studios, autora de la exitosa serie «Cycling Manager», abandona momentáneamente los pedales para sumergirse en el turbulento universo del Rol de la mano de una aventura épica llena de héroes, escenarios y bestias legendarias. El malo de la historia es Seth, deidad egipcia y símbolo de todos los males, que ha escapado a su castigo divino sediento de venganza. En sus años de destierro ha descubierto el secreto para viajar de una edad a otra y ahora, al frente de un ejército de almas malditas, se dispone no sólo a dominar el tiempo presente, sino a instaurar su feroz tiranía en diversas edades y culturas.

Seleccionando a uno de los cuatro héroes disponibles, tendremos que truncar sus malvados propósitos y librar a la Humanidad del fatal destino a que Seth pretende condenarla.

CÓMO SE JUEGA

Para empezar a jugar a «Loki» será necesario que nos decantemos por uno de los cuatro héroes que van a combatir a Seth: el guerrero nórdico, la soldado griega, el hechicero egipcio o la chamán azteca. Obviamente, en función de esta elección, la epopeya comenzará en un lugar u otro del mapa aunque al final, el devenir de la aventura nos llevará por los mismos sitios y completaremos idénticas misiones.

Desde este momento nuestro principal cometido será atender las "quest" que nos irán ofreciendo los personajes controlados→

El planteamiento es bien sencillo, acabar con los siervos del mal que nos salgan al paso mediante espectaculares y poderosos ataques.



Contamos con cuatro héroes, cada uno perteneciente a una mitología clásica: el guerrero nórdico, la soldado griega, el hechicero egipcio y la chamán azteca.

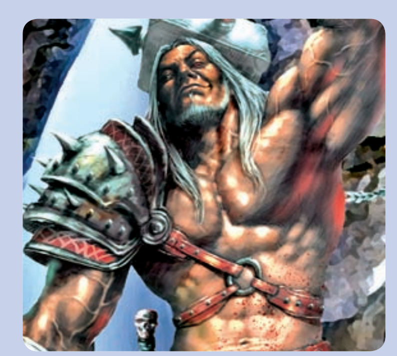


Tenemos que elegir a uno de los tres dioses para que nos enseñe sus habilidades y, de este modo, poder destruir a todos los enemigos con mayor facilidad.

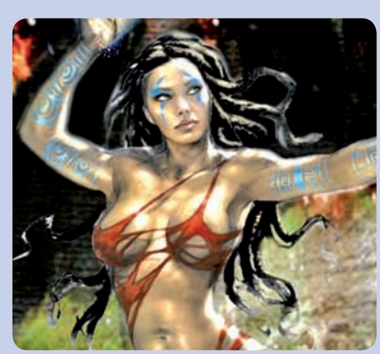


Nos enfrentaremos a más de 150 enemigos, todos diferentes y con distintos niveles de fortaleza, aunque vulnerables a nuestras armas, poderes y habilidades.

CUATRO HÉROES, CUATRO ÉPOCAS



Guerrero Nórdico: su mejor virtd es su fortaleza, pero también maneja con destreza armas a dos manos como nadie.



Chamán Azteca: la magia es su mayor recurso y combinada con sus artes para el combate la hacen una temible guerrera.



Hechizero Egipcio: el fuego es su aliado natural, utiliza este letal elemento para consumir a sus enemigos.



Soldado Griega: versada en el arte de la guerra y la disciplina, esta luchadora domina el combate cuerpo a cuerpo.



> "«Loki» es un torrente de acción que nos reta a combatir contra miles de enemigos"

➜ por el ordenador, por supuesto, sin dejar de eliminar a la formidable legión de enemigos empeñados en que fracasemos en nuestra gesta. Nada menos que a 150 especímenes diferentes tendremos que enfrentarnos, sirviéndonos bien de nuestra espada, bien de las poderosas habilidades mágicas que exhiben algunos personajes de «Loki».

Por supuesto, cada vez que eliminamos a un enemigo ganamos unos cuantos puntos de suculenta experiencia, que harán que nuestro avatar suba de nivel y sea digno de rezar a uno de los tres dioses a los que puede consagrarse como guerrero. Previo canje de puntos en un menú habilitado a tal efecto, estas deidades nos ofrecerán poderes de combate con los que encarar a los nuevos enemigos.

Pero además de estas habilidades que vamos aprendiendo, nuestros héroes encomendarán parte de su éxito al uso de armas. Por eso, los creadores del juego han concebido un arsenal con más de 15 tipos distintos –hay de todo lo que os podáis imaginar: espadas, hachas, mazas, etc.– que podremos usar de la manera que más nos guste y que podremos encontrar tanto en las tiendas de los vendedores, como en los cuerpos de las bestias caídas.

Una de las novedades más significativas es que el armamento es 100% personalizable. Bastará con ir a una ciudad, buscar un herrero y ofrecerle el arma y los materiales; así podremos cambiar la hoja, la empuñadura e, incluso, dotarla de mayores poderes.

Y si las habilidades, el equipo o las armas no son suficiente para salvarnos de una muerte segura, siempre podemos recurrir a las benditas pociones, que sanarán nuestras heridas automáticamente durante el combate.

VALORACIÓN

Tras jugar con la versión "alpha", todo apunta a que «Loki» será uno de los grandes título de Rol de 2007 gracias a su sencillo, divertido y dinámico sistema de juego, libre de farragosos controles y dirigido a la acción básica.

En términos de duración, promete. Tenemos por delante horas y horas de juego, cuatros personajes que parten de distintas localizaciones y mapas que irán cambiando con cada partida. ¿Aguantaremos hasta que consigamos la versión final de esta maravilla llamada «Loki»?



La tónica habitual es estar rodeado de enemigos, ya que suelen atacar en grupos numerosos.



Hay habilidades para dar y tomar: ataques de zona, potenciación de estadísticas, embestidas letales.



PERSONALIZA Y MEJORA TU EQUIPO



En cuanto tengamos en nuestro poder el objeto que deseamos mejorar y los materiales necesarios, debemos buscar un herrero en la ciudad.



Después, hablamos con el vendedor y seleccionamos el objeto a intercambiar y los materiales. El resultado aparece abajo a la derecha.

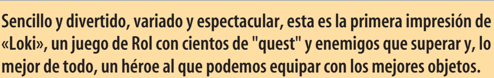


En las ciudades tienen sus puestos vendedores y herreros, con todo lo necesario para equiparnos y también para vender lo que nos sobra.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: MAYO 2007 DISTRIBUIDOR: NOBILIS
TEL. INFORMACIÓN: 91 185 81 60 PRECIO ESTIMADO: 39,99 EUROS
EDAD RECOMENDADA: 16 AÑOS OTRAS VERSIONES: NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 1,8 GHZ / 1 GB RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN



Sencillo y divertido, variado y espectacular, esta es la primera impresión de «Loki», un juego de Rol con cientos de "quest" y enemigos que superar y, lo mejor de todo, un héroe al que podemos equipar con los mejores objetos.

VERSIÓN PROBADA: Alpha en alemán ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia


Computer
Hoy
Juegos

LARA CROFT REGRESA A SU PRIMER JUEGO PARA ACTUALIZARLO CON MEJORES GRÁFICOS Y PUZZLES. Y ESTE ES EL RESULTADO.

Tomb Raider Anniversary

ACCIÓN · "Plan renove" para la indiscutible reina de los juegos. Ahora, más seductora y con nuevas habilidades. ¡¡Larga vida a Lara!!

Cuando Lara Croft se asomó a los ordenadores personales hace ya más de diez años, nadie imaginaba que se convertiría en un icono capaz de trascender el mundo de los videojuegos. Era la primera heroína que protagonizaba un título de acción, en una jugada comercial claramente dirigida al sector masculino, aunque lo curioso del fenómeno es que también acaparó la atención de muchas mujeres. Se identificaron con una Lara que encarnaba el valor, la perseverancia y la fuerza, pero sin perder su feminidad.

El huracán Croft, pese a algunos altibajos, sigue teniendo gran tirón, por ello Eidos ha decidido homenajearla realizando un "remake" de la primera aventura que le lanzó al estrellato

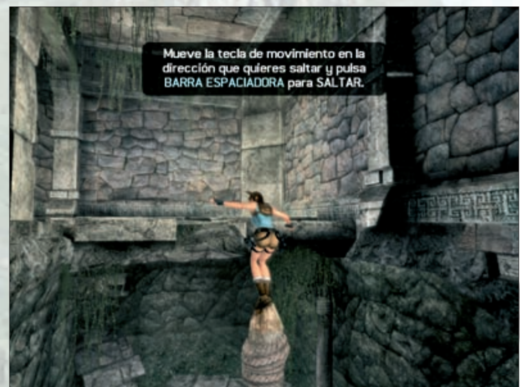
En «Tomb Raider Anniversary», Lara sigue la pista de un artefacto llamado Scion, que una oscura corporación le ha encargado buscar. Al sentirse utilizada, decide investigar por su cuenta, convirtiéndose en blanco de los malos.

CÓMO SE JUEGA

Lara Croft es mucho más que una experta "buscatesoros", es una justiciera en permanente contienda contra el mal, personificado en ambiciosos in- →



El remozado gráfico es evidente, no hay más que ver a Lara, que luce espléndida y lista para buscar tesoros, evitar peligros y resolver puzzles.



Se han incluido nuevos movimientos para superar los rediseñados escenarios. Por ello, esta versión se puede considerar mucho más que un simple "remake" del clásico.

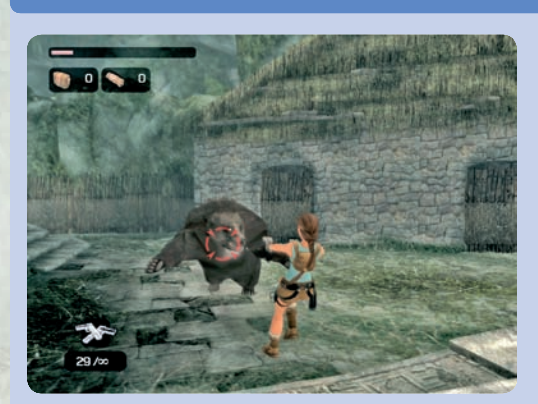


Lara se enfrentará a numerosos peligros, como sus viejos "amigos" los lobos. Tanto la fauna como el propio escenario son trampas mortales que deberá sortear.



Sobrevivir a los acantilados en Perú no es tarea fácil, pero la señorita Croft tiene aptitudes de sobra. Su capacidad de salto le permitirá llegar a lugares casi inaccesibles.

LA REINA DE LA AVENTURA



Los viejos conocidos de Lara vuelven a causarle problemas. Osos, lobos, panteras, tigres, murciélagos...



Lara añade movimientos de otras entregas como este Salto del Ángel típico de «Tomb Raider Legend».



Los puzzles se han complicado bastante aunque con el garfio magnético será todo mucho más sencillo.

LO MÁS NUEVO



Los puzzles se han complicado más y nos harán estrujarnos el "coco". Ahora son más desafiantes.



Viajaremos a lugares fascinantes, como Egipto o Perú, llenos de misterio, tesoros y trampas mortales.



1996-2007, DE NIÑA A MUJER



Este es el apecto que ofrecía «Tomb Raider» hace diez años, cuando conmocionó al mundo de los videojuegos. ¡¡Qué tiempos aquellos!!



El "lifting" en el apartado gráfico ha sido total; ahora los escenarios son mucho más realistas y llenos de detalle. ¡¡Y qué decir de la propia Lara!!

> *"El rediseño de escenarios y puzzles hace de este "remake" una nueva aventura"*

➜dividuos sin escrúpulos que ansían controlar los poderes de viejas reliquias para usarlos en su beneficio. Sus expediciones suelen llevarla a lugares remotos del mundo, como en la aventura que nos ocupa, que nos trasladará hasta Perú y Egipto para afrontar numerosas dificultades antes de dar con el valioso Scion.

El propio diseño del escenario –con precipicios, trampas y distancias aparentemente imposibles de salvar–, es el principal obstáculo que debemos enfrentar, aunque no el único. Pisándonos constantemente los talones estarán los esbirros de la organización, además de la propia fauna del lugar, que será una amenaza constante, sobre todo los lobos.

Por fortuna, el portentoso físico de Lara y sus increíbles acrobacias le permitirán sobreponerse a cualquier situación y peligro. Será capaz de dar prodigiosos saltos y realizar complejos movimientos, que se han incorporado a los más primarios del original para permitirla efectuar muchas más acciones que antes. Además, no andará corta de arsenal para dispararle a todo tipo de alimañas

Finalmente, están los puzzles, elemento común a todas las entregas de la saga y una de las claves del fenómeno «Tomb Raider». Para este "remake" se han revisado con objeto de hacerlos más desafiantes, y poner a prueba las nuevas habilidades de nuestra arrojada aventurera.

VALORACIÓN

Han pasado más de diez años pero el mito sigue vigente. Y podemos dar fe de ello después de jugar durante horas a la beta en castellano de esta acertada revisión, que conmemora la primera aventura de Lara Croft. Acertada por varias razones; en primer lugar por la parte sentimental, pero también por la actualización del apartado gráfico a la tecnología "moderna", que ha conseguido dotar de realismo a los viejos escenarios y a las curvas de la Croft.

Pero, ¡ojo!, que las novedades no acaban aquí. Los escenarios se han rediseñado por completo, y se han remozado, y complicado, los rompecabezas para adaptarlos a los tiempos que corren.

Estos detalles aportan mayor variedad al desarrollo y un nuevo enfoque que los aventureros, en general, y los seguidores de la saga, en particular, agradecerán. ¡¡Feliz cumpleaños Lara, y que cumplas muchos más!!



Lara Croft es una mujer de armas tomar y cuenta de inicio con dos pistolas, aunque más adelante conseguirá armamento más potente.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: MAYO 2007 DISTRIBUIDOR: PROEIN
TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 40 PRECIO ESTIMADO: 44,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 16 AÑOS OTRAS VERSIONES: PS2, PSP
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 3,2 GHZ / 2 GB DE RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

El espíritu de la clásica aventura de Lara regresa remozado y adaptado a los nuevos tiempos. Y encima, conserva su divertido desarrollo con nuevos retos, movimientos y estilos de juego que le hacen aún más apasionante.

VERSIÓN PROBADA: Beta en Castellano ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia


Computer
Hoy
Juegos

Desde el Laboratorio

Así hacemos los Test

La tabla de Test es el escaparate donde se exponen todas las pruebas que, previamente, hemos realizado en el Laboratorio. Un largo camino que ahora te describimos minuciosamente...



COMPUTER HOY JUEGOS es la única revista del mercado que prueba todos los juegos de PC en 24 ordenadores distintos, sobre los que se realizan posteriormente 48 pruebas de rendimiento de vídeo.

La configuración del laboratorio no se ha realizado al azar, ya que es un fiel reflejo de los tipos de procesadores y tarjetas gráficas y de sonido que aún se encuentran operativos en los hogares españoles. De ahí que sea tan importante valorar en su conjunto cuál es el grado de compatibilidad de un juego cuando se expone a la vara de medir de nuestros ordenadores.

Nuestros resultados no intentan ser verdades universales, ya que dos ordenadores idénticos pueden ofrecer resultados distintos por razones de optimización, driver mal instalados o aplicaciones, periféricos y sistemas operativos defectuosos.

Nuestros resultados son fiables desde el momento en que nuestros PC no se dedican a otro cometido que el juego, no están conectados a Internet y, por lo tanto, expuestos a virus, los driver están actualizados a las últimas versiones y los discos duros son sometidos, mensualmente, a procesos de limpieza y defragmentación que mejoran notablemente los resultados de muchos de los lanzamientos.

¿Funciona en mi PC?

Si queréis conocer realmente el grado de compatibilidad de un juego con vuetro PC, o tarjeta gráfica, podéis acudir a la página 80 para evaluar el rendimiento obtenido en el laboratorio del ordenador más parecido al vuestro. Siempre por aproximación, y teniendo en cuenta las condiciones de uso antes descritas.



Los ganadores en Calidad y Precio Calidad aparecen destacados con dos identificaciones distintas para que os quede claro, de un vistazo, cuáles son los vencedores en cada número.

Cuarta entrega de la serie «Silent Hunter», una de las sagas más prestigiosas y populares de simulación. Tras controlar submarinos alemanes en la

El argumento y los objetivos se describen en las primeras líneas del artículo, destacando los precedentes y nombres de los protagonistas.



Los iconos PEGI indican la edad recomendada (1) y si su contenido es violento (2), discriminatorio (3), si tiene lenguaje soez (4), si se enseña el uso de drogas (5), si muestran situaciones de miedo (6) o sexo explícito (7).



TEST

SILENT HUNTER 4 WOLVES OF THE PACIFIC

SIMULACIÓN • Invisible al rastreo del sónar, tu submarino se prepara para torpedear al enemigo. ¿Preparado?

CÓMO SE JUEGA

ASÍ SE JUEGA: SOBREVIVE A 50M BAJO EL AGUA

VALORACIÓN

CONTROLES BÁSICOS

RESULTADO DEL TEST Notable 8,15

Sección Test

Las páginas correspondientes a la sección de Test son la base sobre la que se asienta el concepto revolucionario que representa COMPUTER HOY JUEGOS ya que, en todo momento, se presenta la información de un modo sencillo y práctico, con la clara intención de ofrecer respuestas inmediatas a cualquier duda que os pueda surgir sobre su argumento, desarrollo o estilo de juego.

La forma de jugar se explica de una forma sencilla a través de una serie de pantallas numeradas en las que se detallan algunos aspectos importantes que siempre tienen que ver con el momento de jugar, obviando menús o configuraciones. En este apartado podréis encontrar la forma de eliminar a algún enemigo, los marcadores e indicadores de pantalla o la forma de alcanzar un cometido concreto que se repite más veces.

ASÍ SE JUEGA, PASO A PASO



CÓMO SE JUEGA

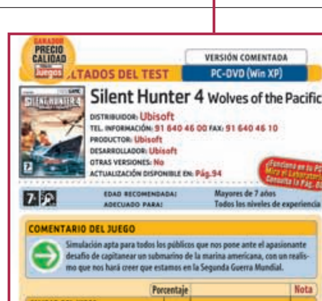
«Silent Hunter 4 Wolves of the Pacific» nos da la posibilidad de gobernar un submarino y a su tripulación desde cualquier puesto

La forma de jugar y el modo de conseguir los distintos objetivos son el eje fundamental de este apartado del texto principal.

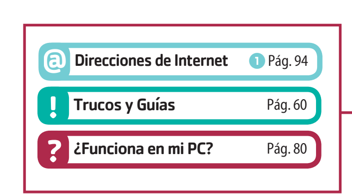
CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Selección
Botón Derecho: Acción

Los controles básicos hacen referencia siempre a los controles que recomendamos desde la redacción por tipo de juego.



Además de los datos de distribuidor, edad, etc. la tabla está acompañada por un concreto comentario que resume su calidad, o algún aspecto importante como la diversión.



Estos elementos son la forma de saber si existen otras reseñas en la revista del juego que protagoniza el artículo. De un vistazo podréis saber si existen trucos o guías, enlaces de internet y si funciona o no correctamente en vuestro PC.

Tabla de Test

Si queréis conocer la forma de obtener la nota, sólo tenéis que aplicar una sencilla fórmula que consiste en multiplicar el resultado de cualquier parámetro y multiplicarlo por su porcentaje. Es decir, la Tecnología, que afecta en un 3% al total de la nota ha obtenido un 10,00. El resultado se suma a los demás parciales, que finalmente se dividen por el 13% . De ahí el 9,38 en gráficos obtenido. Esa operación se realiza con todos los parciales.

CALIDAD DEL JUEGO

❶ Este apartado, que supone un 58% de la nota final, se muestra a través de tres parciales (Gráficos, Sonido y Jugabilidad) que os pueden servir de fieles indicadores sobre su verdadera calidad.

SERVICIOS DE ATENCIÓN AL CLIENTE

❷ Creemos que la responsabilidad de las distribuidoras no termina con la puesta a la venta del juego. Por eso, os informamos de sus direcciones de internet ● Pág.94 y fax de asistencia a los que podéis acudir.

INSTALACIÓN

❸ Este apartado está concebido para definir el grado de dificultad de la instalación de cualquier juego de PC, diferenciando si el proceso se realiza con muy pocos pasos o con muchos.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

❹ Tan importante como el propio juego no hay nada salvo un buen manual. Por eso, en el Test podréis encontrar todos los requisitos que consideramos esenciales para calificar un manual de muy completo o no. Los datos que valoramos son: Licencia de uso (A), Solución de problemas (B), Glosario de términos (C), Guía de referencia de los controles (D), Trucos y pistas (E), Guía rápida para empezar a jugar(F), Descripción del juego (G), Descripción de elementos en pantalla (H), Teléfono de asistencia técnica (I) y Ayuda en internet (J).

PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO

❺ Para las pruebas de compatibilidad de sonido se realizan 24 pruebas sobre 13 tarjetas de sonido distintas. Estos son todos los modelos: Terratec Sound System DMX Fire 1024, Terratec Sound System 512i, Guillemot Maxi Sound Muse, Terratec Sound System DMX, Terratec EWX 24/96, Terratec Aureon 5.1 Fun, Creative Sound Blaster Audigy Player, Terratec Aureon 5.1 Sky, Creative Sound Blaster Live! 5.1, Creative Sound Blaster Live! 5.1 Bulk, Creative Sound Blaster Audigy 2 y dispositivos analógicos integrados en placa AC97 y SoundMax.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO

❻ Enmarcada en la filosofía de aportar datos contrastados, podéis ver el grado de compatibilidad con vuestro PC en la sección ¿Funciona en tu PC? Pág. 80.

POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN

❼ Se valora si el juego dispone de menús en castellano, ajustes de resolución/profundidad de color para la pantalla, subir o bajar el volumen de la música y sonido, o aumento y disminución de la dificultad.

OTROS DATOS

❽ Aquí se valoran aspectos que en ocasiones se olvidan. Número de fases, jugadores, periféricos que permite o el idioma son algunos datos "vitales" para conocer el grado de extensión y posibilidades.



RESULTADOS DEL TEST — VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win XP)



Silent Hunter 4 Wolves of the Pacific

DISTRIBUIDOR: Ubisoft
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 FAX: 91 640 46 10
PRODUCTOR: Ubisoft
DESARROLLADOR: Ubisoft
OTRAS VERSIONES: No
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Pág.94



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 7 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Simulación apta para todos los públicos que nos pone ante el apasionante desafío de capitanear un submarino de la marina americana, con un realismo que nos hará creer que estamos en la Segunda Guerra Mundial.

		Porcentaje		Nota
1	**CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)**	**58%**		**8,20**
	Gráficos	**13%**		**9,38**
	Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
	Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
	Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
	Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
	Tecnología	3%	3D	10,00
	Sonido	**7%**		**6,14**
	Música	2%	Excelente	10,00
	Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
	Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
	Jugabilidad	**38%**		**8,18**
	Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Considerable	4,00
	Vida del juego	6%	Larga	7,00
	Argumento	4%	Apasionante	10,00
	Realismo	3%	De impresión	9,00
	Intensidad	3%	Muy alta	8,00
	Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
	Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
	Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
	Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
2	**SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE**	**2%**		**3,00**
	Teléfono de asistencia técnica	1%	91 640 46 00	6,00
	Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es)	0,00
3	**INSTALACIÓN**	**5%**		**10,00**
	Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
	¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (4.667,3 Megabytes)	10,00
	¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
	Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
	Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
4	**MANUAL DE INSTRUCCIONES**	**2%**	Completo (A,C,D,F,G,H,I,J)	**8,00**
5	**PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO**	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
6	**PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO**	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**4,15**
7	**POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN**	**4%**		**8,75**
	Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
	Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
	Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
	Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
8	**OTROS DATOS**	**7,4%**		**7,43**
	Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	11 Misiones	6,50
	Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
	Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
	Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
	Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/8 (Red Local/Internet)	
9	**NOTA MEDIA**	**100%**		**7,90**
10	Corrección positiva		El modo de juego con ayudas*	0,25
	Corrección negativa			
11	**RESULTADO DEL TEST**		Notable	**8,15**
12	**PRECIO/CALIDAD**		Sobresaliente	
	Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€		
	Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,15 = 2,45 = Sobresaliente		

* le convirte en muy divertido

NOTAS PARCIALES

Según lo que cada uno busca en un juego, es posible considerar que ciertas valoraciones no son significativas y, por lo tanto, tenerlas en cuenta sólo sirve para aumentar o reducir la nota artificialmente. Para estos lectores, que no creen en una valoración que comprenda el manual o el servicio técnico, acudir a las notas parciales puede ser una solución.

LAS VERSIONES DE PRUEBA

En la sección Primer Contacto se alude a una serie de términos técnicos que hacen referencia al estado de desarrollo de los juegos. Con "Alfa" nos referimos a versiones muy básicas que no superan el 50% de desarrollo, y con "Beta" a los juegos que aún están a falta de algunas opciones y que no se pueden considerar 100% "Finales".

NOTA MEDIA

❾ Este número se obtiene de hacer la media de todas las notas obtenidas en los distintos apartados que se valoran, y que hemos descrito anteriormente.

CORRECCIÓN POSITIVA/NEGATIVA

❿ Si existe algún detalle, bueno o malo, que merezca ser reseñado y valorado, este es su sitio. Y es que debéis tener en cuenta que nunca se tratará de supuestos arbitrarios, sino de apartados cuantificables, demostrables, que merezcan ser destacados y que no tengan cabida en otro lugar de la tabla.

RESULTADO DEL TEST

⓫ La nota final es el resultado de aplicar la Corrección positiva/negativa a la nota media y, según su valor, adquiere un calificativo y un color determinado.

De 9,02 a 10	Sobresaliente
De 7,02 a 9	Notable
De 5,02 a 7	Bien
De 3,02 a 5	Suficiente
De 1,2 a 3	Insuficiente
De 0 a 1	Deficiente

PRECIO/CALIDAD

⓬ Lo barato no siempre es malo y lo caro tampoco es sinónimo de bueno. Por eso, hemos realizado un exhaustivo estudio de todos los juegos publicados durante el último año y hemos obtenido un precio medio.
El resultado se obtiene de dividir el precio recomendado y la nota obtenida en el Resultado del Test. El valor obtenido es llevado a una tabla que dictamina su rentabilidad.

PRECIO MEDIO (RELACIÓN PRECIO/CALIDAD)

Para llevar a cabo correctamente el cálculo de la relación precio/calidad en los Test, COMPUTER HOY JUEGOS actualiza el precio medio todos los años, tomando como referencia los lanzamientos producidos durante los doce meses anteriores. En la revisión presente, el precio medio de todos los lanzamientos se ha fijado en 25,73€, frente a los 26,50€ del año anterior.

RESULTADO DEL TEST	Notable	8,15
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente	
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,15 = 2,45 = Sobresaliente	

Indice	hasta	2,57	Sobresaliente
2,58	hasta	3,22	Notable
3,23	hasta	4,29	Bien
4,30	hasta	6,43	Suficiente
6,44	hasta	12,87	Insuficiente
	Desde	12,88	Deficiente



EL SEÑOR DE LOS ANILLOS ONLINE
LAS SOMBRAS DE ANGMAR

ROL ONLINE • El sueño de muchos hecho realidad. Por fin podremos ser parte de los acontecimientos que marcaron la Tierra Media.

Tras muchos rumores y especulaciones acerca de los progresos de «El Señor de los Anillos Online» –sobre todo en cuestiones tan candentes como la fidelidad que guardaría con el universo "tolkiano" y el aspecto que luciría–, es tiempo de hechos. Y la verdad es que jamás pensamos que sería tan fascinante y divertido vivir dentro de la mítica Tierra Media.

El periodo histórico escogido corre paralelo a los días en que el Rey Brujo prepara su ejército para la batalla. Aunque no está basado en la trilogía de Peter Jackson sino en la obra de Tolkien, por lo que viviremos sucesos, personajes y lugares no incluidos en aquélla, como la propia región de Angmar, donde arranca esta historia.

El Rey Brujo ha despertado de su letargo y trata de reorganizar su ejército reclutando a todas las criaturas malvadas que habitan la Tierra Media para despertar a su señor, Sauron, y comenzar la conquista. Huelga decir que nuestro objetivo será combatir a las →



Nada más poner un pie en la Tierra Media nos sorprenderemos de la increíble ambientación y la animación que reina en todas partes. Desde luego, acción tampoco faltará en este épico título online.



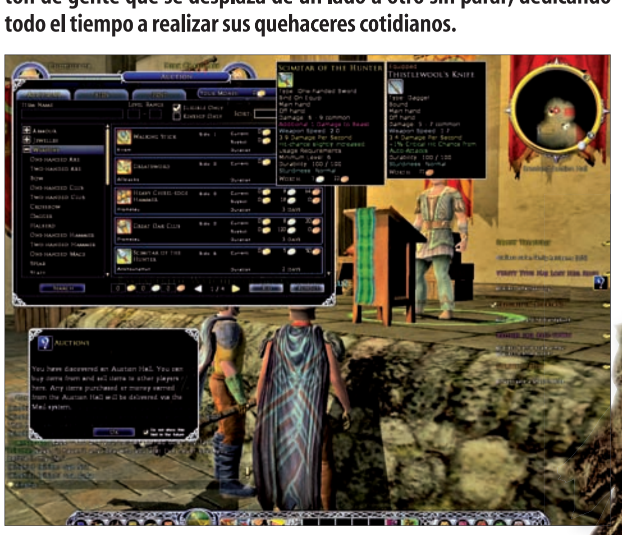


IGUALITO QUE EL LIBRO

La recreación de las zonas es perfecta y muy detallada, así lo podemos comprobar al entrar, por ejemplo, en la posada del Pony Pisador. ¡¡Sólo falta Aragorn esperándonos!!

Encontramos algunos personajes importantes de la obra literaria de Tolkien como Gandalf, Orin, Elrond... También lidiaremos con los temibles orcos y demás criaturas del mal.

En cada asentamiento hierve vida y actividad; veremos un montón de gente que se desplaza de un lado a otro sin parar, dedicando todo el tiempo a realizar sus quehaceres cotidianos.



En la casa de subastas podemos comprar y vender armas y cualquier objeto que necesitemos, por ejemplo, para pertrecharnos antes de abordar alguna peligrosa "quest".

"La lucha de hombres, elfos, hobbits y enanos contra el mal ha comenzado"

➔ hordas de la oscuridad para que perdure la paz y salvaguardar, así, a todos los reinos libres.

CÓMO SE JUEGA

Antes de poner un solo pie en el asombroso mundo persistente que recrea la Tierra Media, tendremos que ocuparnos de fabricar nuestro avatar. La primera gran decisión será seleccionar su raza de entre un total de cuatro: hombres, enanos, hobbits o elfos. A continuación, le asignaremos una de las clases disponibles para esa raza en particular, teniendo en cuenta que los hombres son los únicos que pueden adoptarlas todas: champion, captain, lore master, hunter, burglar, guardian o ministrel. Cada una con unas características que la hacen única y especial.

Una vez que nos suelten por la Tierra Media habrá que buscarse la vida, o en este caso misiones para ir adquiriendo experiencia. La forma de acceder a "quest" será entablar una conversación con cualquiera de los personajes que tienen un anillo en la cabeza.

Se nos ofrecerán encargos de todo tipo: hablar con un personaje, matar a un determinado número de enemigos, recolectar una especie de planta, etc. No obstante, las más importantes serán aquellas relacionadas con la mítica historia del anillo, ya que cada personaje tendrá la posibilidad de vivir una cadena de misiones donde se van hilvanando los diversos episodios de la guerra más importante acaecida en la historia de la Tierra Media.

Acumular experiencia es vital para subir de nivel y aprender nuevas habilidades, que nos enseñarán los entrenadores de cada clase para acabar con los enemigos más rápidamente, o bien, ayudar más eficazmente a nuestro grupo.

Igual de importante será escoger el equipo que portaremos, ya que subirá nuestras estadísticas para hacernos más fuertes, contar con más energía, resistir más golpes, etc. Tanto las armas como las armaduras las podemos obtener de tres formas: tomándolas de enemigos abatidos, creándolas con nuestras propias habilidades o bien, comprándolas en la casa de subastas o a otros personajes.

Eso sí, por muy bien que nos pertrechemos, de poco nos servirá para afrontar ciertas misiones ya que la fortaleza o número de los enemigos puede obligarnos a buscar compañía. Por eso, el chat general nos servirá para formar grupo con otros jugadores.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Seleccion
- **Botón Derecho:** Acción

Teclado:
- **A W S D: Movimiento**
- **L: Libro de misiones**
- **C: Inventario / habilidades**
- **M: Mapa**

ASÍ SE JUEGA: SOBREVIVE EN LA TIERRA MEDIA



1 Lo más rápido para movernos entre zonas distantes es buscar un establo y comprar un viaje a caballo. Iremos volando.



2 Algunos combates son peliagudos, así que no le quites ojo a la salud ❶ del rival.



3 En todo momento tendremos información de los objetos que llevamos ❷ equipados.



6 Debes usar las habilidades especiales ❺ para acabar con los enemigos más resistentes.



7 Los entrenadores enseñan habilidades; llevan un icono descriptivo sobre sus cabezas ❻.



El diseño de los enemigos es muy variado y recoge a todas las razas que viven en la Tierra Media. Así, nos batiremos contra humanos, orcos, bestias e, incluso, ladrones élite mucho más poderosos.

VALORACIÓN

El punto fuerte de «El Señor de los Anillos Online» es la genial recreación que Turbine ha hecho de la Tierra Media. Cada lugar es tal y como Tolkien lo describió en su obra, no hay más que entrar en Bree, por ejemplo, y ver la posada del Pony Pisador.

Se ha procurado que las misiones sean variadas y no solamente matar bichos. Además, la cadena de la historia principal nos hará cruzarnos con los personajes centrales de la Guerra del Anillo, lo que resulta emocionante, además de descubrir sucesos que no aparecían en las pelis, como la caída de la casa de Elrond.

El único punto negro es la ausencia de traducción al castellano, lo que puede dificultar nuestro progreso. Pese a esto, ya nos hemos encontrado con muchos españoles dentro del juego que tienen sus propias "guilds" y os pueden ayudar en los primeros niveles. La conclusión es que tanto los amantes de la obra literaria como los habituales de los títulos online, se apasionarán con las historias de la Tierra Media.

Direcciones de Internet Pág. 94

Trucos y Guías Pág. 60

¿Funciona en mi PC? Pág. 80



4 Contamos con un minimapa 3, donde aparecen vendedores, misiones, entrenadores...



5 Existen clases para todos los gustos, según queramos protección, daño o curar 4.



8 No todo será matar criaturas, también podemos plantar, escoltar personajes, etc.



9 La variedad de enemigos es mucha y combatiremos contra hombres, orcos, bestias...



RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA

PC-DVD (Win XP/Vista)



El Señor de los Anillos Online Las Sombras de Angmar

DISTRIBUIDOR: Atari
TEL. INFORMACIÓN: 91 329 42 35 **FAX:** 91 329 21 00
PRODUCTOR: Codemasters Online Gaming
DESARROLLADOR: Turbine
ACTUALIZACIÓN DE JUEGO AUTOMÁTICA

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Impresionante recreación de la Tierra Media que nos hará vivir emocionantes aventuras y combatir contra el resurgir de Sauron. Por desgracia, está en inglés aunque es espectacular en todos los sentidos.

	Porcentaje			Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**44%**			**9,07**
Gráficos	**9%**			**9,83**
Nivel de detalle de los personajes	2%	Muy cuidados		10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	2%	Muy cuidados		10,00
Animación / Movimientos de los personajes	1,5%	Perfectos		10,00
Efectos especiales	1,5%	Espectaculares		9,00
Tecnología	2%	3D		10,00
Sonido	**5%**			**7,30**
Música	1,5%	Excelente		10,00
Efectos de sonido	2%	Excelentes		10,00
Diálogos / Voces	1,5%	Sin traducir		1,00
Jugabilidad	**30%**			**9,13**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	3%	Mínimo		10,00
Vida del juego	8%	Casi infinita		9,00
Argumento	2%	Apasionante		10,00
Realismo	2%	Excepcional		10,00
Intensidad	3%	Enorme		10,00
Variedad de situaciones	5%	Infinita		10,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	5%	Alta donde es necesaria		10,00
Textos - Subtítulos	2%	Sin traducir		1,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**3,45%**			**5,29**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 747 03 15		6,00
Ayuda en internet	2,45%	Inglés (www.lotro-europe.com)		5,00
INSTALACIÓN	**5%**			**8,60**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático		10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	1%	Sí (4.696,2 Megabytes)		10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	1%	Sí		10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	En inglés		3,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**3%**	Completo (A,B,C,D,E,F,G,H,J)		**9,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**5,20%**	Funciona con las 24 tarjetas.		**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**5,20%**	Más información en Pág. 80		**7,79**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**3%**			**6,67**
Menús de configuración en castellano	1%	No		0,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí		10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí		10,00
OTROS DATOS	**5%**			**5,80**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	4 razas y 7 clases disponibles		10,00
Idioma (comprobado)	3%	Inglés		3,00
GESTIÓN DE CUENTAS	**7%**			**8,00**
Número de servidores disponibles (territorio, comprobado)	2%	12 (Inglaterra, Alemania y Francia)		10,00
Periodo de tiempo necesario para crear una cuenta (comprobado)	2%	Reducido		7,00
Número máximo de personajes por cuenta (comprobado)	2%	5		6,00
Bonos mensuales (tipo, comprobado)	1%	Sí. Seis meses (53,94€)		10,00
COMUNICACIÓN DURANTE EL JUEGO	**6%**			**10,00**
Posibilidad de comunicación directa (función de chat)	3%	Sí		10,00
Posición de la ventana de chat ajustable (comprobado)	1%	Sí		10,00
Soporte para headsets (auriculares y micrófono, comprobado)	2%	Sí		10,00
TEST DE FUNCIONAMIENTO DE LA CONEXIÓN	**8%**			**8,75**
Conexión telefónica (módem 56K, franja horaria de prueba)	2%	Con lag (tarde)	Con lag (noche)	5,00
Conexión de banda ancha (ADSL 512 MB, franja horaria de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
Conexión de banda ancha (ADSL 2 MB, horario de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
Conexión de alta velocidad (ISDN, horario de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
NOTA MEDIA	**100%**			**8,15**
Corrección positiva		Por 144€ podemos ser miembros*		1,00
Corrección negativa		Sin saber inglés es difícil jugar		-0,50

RESULTADO DEL TEST — **Notable** **8,65** — **Insuficiente**

Precio (recomendado por el distribuidor y sin incluir costes de conexión)	49,99€
Tarifa de registro (Al crear la cuenta en el servidor)	0€
Tarifa básica (para 6 meses de suscripción al juego)	53,94€
Cálculo de la nota precio/calidad	103,93 / 8,65 = 12,02 = Insuficiente

* fundadores y no pagar cuotas de por vida.



EXPANSIÓN

TITAN QUEST

IMMORTAL THRONE

ROL • EXPANSIÓN • El reino de Hades no deja entrar a las almas, pero ¿a ver quién es el "puerta" que le impide a nuestro héroe pasar?



Combatiremos contra criaturas mitológicas como Cerbero, el guardián de las puertas del reino de Hades, cuya ferocidad y fortaleza pondrán a prueba nuestra resistencia y dotes de guerrero.

Ante el clamor popular, Iron Lore y THQ se han apresurado a lanzar esta expansión que magnifica las cualidades del original sin alterar la fórmula maestra que les llevó al éxito: un héroe y hordas de enemigos que despachar.

Antes de embarcarnos en esta nueva aventura, tendremos que haber liquidao a Tifón, el jefe final de «Titan Quest». Sólo entonces apareceremos en el templo de Apolo, donde nos reunimos con Tiresias, el adivino ciego, quien nos informa sobre lo que se está gestando en el reino de Hades.

Algo está pasando con las almas de los muertos, que vagan errantes al no permitírseles la entrada en el inframundo para su descanso eterno. Al parecer, la culpa la tiene un fenomenal ejército que se está preparando para lanzarse a la conquista de Grecia con la intención de no dejar un ser humano vivo. Nuestra misión será adentrarnos en Hades y frenar los planes de dominación que allí se cuecen.

CÓMO SE JUEGA

Aunque «Titan Quest Immortal Throne» llega cargado de novedades, con muy buen criterio se ha optado por dejar intacto el sistema de juego que tan buenos resultados rindió en el título original. Una vez más, el trabajo del héroe será pasar por encima de una legión de enemigos de aspecto amenazador y resolver las distintas "quest" que nos ofrecerán los personajes que iremos encontrando en las ciudades.

Todo esto nos reportará experiencia, lo que servirá para subir de nivel a nuestro personaje. Siempre que esto suceda se nos otorgarán varios puntos, que debemos asignar a los distintos atributos: salud, energía, fuerza, inteligencia y destreza. Además, se nos concederán otros tres puntos, que destinaremos a seleccionar las habilidades de las distintas maestrías; nueve en total, de las que podremos elegir dos, siendo tan sólo una de nuevo cuño, la de ensueño. Ésta se revelará tremendamente poderosa a lo largo de esta expansión, ya que utiliza los poderes psíquicos para atacar y someter a todos los enemigos cercanos.

A las bestias caídas podremos arrebatarles los objetos que lleven, para equiparnos y aumentar nuestros atributos o, si lo preferimos, venderlos para conseguir dinero. Los hay de varios tipos: mágicos, normales, épicos, etc., cuyo número se ha ampliado significativamente, ofreciéndonos nuevos "set" –conjunto de objetos especiales– que, equipados junto con las bonificaciones individuales, harán subir notablemente nuestros atributos. ➜

ASÍ SE JUEGA: UN HÉROE DE ARMAS TOMAR



1 Cuando la barra de salud esté muy baja **1**, lo mejor es tomarse una poción **2** para recuperarse y evitar que nos maten.



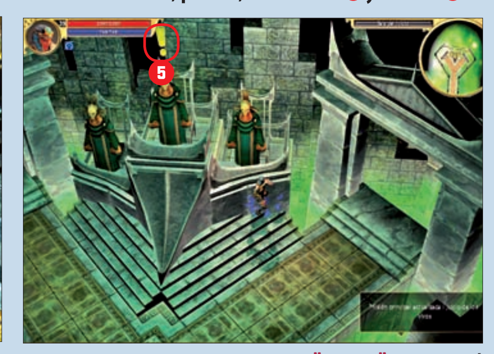
2 La maestría de ensueño es letal, gracias a la onda expansiva que produce su Toque Psiónico.



3 Crear un artefacto es complejo; se necesita un hechicero, planos, materiales **3** y dinero **4**.



4 Las habilidades especiales se asignan o a los botones del ratón **5**, o a las teclas numéricas **6**.



5 Si un personaje tiene una "quest", aparecerá sobre su cabeza un símbolo de exclamación **5**.





6 **El combate final será contra el propio Hades,** que mutará hasta dos veces de forma para intentar derrotarnos.



Los enemigos son muy numerosos y, además, en algunos casos harán gala de una fortaleza extrema. La destreza que tengamos con las armas será decisiva para salir victoriosos en todos los combates.

➜ De todos modos, lo más llamativo es la inclusión de algunos artefactos que tendrán su propio espacio en el inventario. Serán muy difíciles de conseguir, ya que se crean a partir de recetas y objetos poco comunes que, rara vez, soltarán los enemigos. Los hechiceros de las ciudades se encargarán de fabricarlos a cambio de oro. Otra figura importante es el conductor de caravanas, quien nos guardará los objetos que no nos quepan en el inventario.

VALORACIÓN

«Immortal Throne» ofrece nuevos mapas para explorar el inframundo y un montón de novedades, entre las que se cuentan cientos de objetos, diez niveles de experiencia adicional para nuestro héroe, una maestría nueva, la de ensueño, equipamiento en forma de artefactos, la posibilidad de guardar objetos e intercambiarlos entre personajes gracias a los conductores de caravanas.

Las "quest"son más variadas y divertidas; hay encargos como escoltar a personajes, invocar monstruos o buscar objetos en un mapa, además de matar gólem o titanes. La mayor complicación sigue siendo elegir el camino que tomará nuestro héroe y las habilidades que vamos a aprender. Dentro del inframundo todo se reduce a avanzar y liquidar enemigos.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:



Botón Izquierdo: Mover, atacar

Botón Derecho: Ataque especial

Teclado:

M: Mapa

Alt: Ver objetivos tirados

«Immortal Throne» es una expansión muy divertida que mejora «Titan Quest» y, sobre todo, alarga su diversión.



Direcciones de Internet 4 Pág. 94

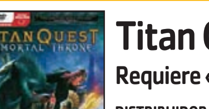
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



En esta expansión, generalmente, el tamaño importa poco. Adversarios de las dimensiones de una montaña se desplomarán a nuestros pies sin que tengamos que hacer grandes alardes de fuerza.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



Titan Quest Immortal Throne

Requiere «Titan Quest» para jugar

DISTRIBUIDOR: THQ
TEL. INFORMACIÓN: 91 799 19 90 FAX: 91 799 19 91
PRODUCTOR: THQ
DESARROLLADOR: Iron Lore Entertainment



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Rol sencillito y asequible con toneladas de acción y hordas de enemigos que despachar. Avanzar es la clave para salir triunfantes de esta aventura con decenas de misiones, diez niveles de experiencia y una nueva maestría.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,47**
Gráficos	**13%**		**9,69**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,71**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,37**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Aguda	7,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 799 19 90	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.thq-games.com/es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (2.162,9 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,F,G,H,I)	**7,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**4,60**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,24**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	1 nueva maestría y todo el inframundo	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/6 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,20**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,20**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 8,20 = 3,65 = Bien	


Computer
Hoy
Juegos

THE ELDER SCROLLS IV
SHIVERING ISLES

ROL • EXPANSIÓN • Salvar el mundo de Oblivion fue sólo el principio, ahora debes enfrentarte a la locura y a cientos de "quest".

La verdadera medida de un héroe está en la talla de sus gestas, y salvar la comarca de Cyrodiil de la invasión de los demonios Daedra nos ha convertido en una leyenda. Nuestras valerosas hazañas aún resuenan por todas las tierras, y no han tardado en llegar a otros lugares... más tenebrosos.

Esta expansión introduce a un personaje de aspecto sobrecogedor, Sheogorath, un antiguo y poderoso príncipe Daedra con una capacidad muy especial: crear ciudades, montañas y laderas a imagen y semejanza suya. Así ha nacido y crecido Shivering Isles, un plano paralelo al que accederemos desde Oblivion y que está amenazado por un extaño mal. Sheogorath tratará de cambiar el fatal destino ofreciéndonos mucho poder a cambio de salvar sus tierras. ¿Vamos a dejar pasar semejante oportunidad para engrandecer aún más nuestra gloriosa fama de guerrero?

CÓMO SE JUEGA

En «The Elder Scrolls IV Shivering Isles» tendremos la posibilidad de utilizar nuestro personaje de nivel alto, creado tras muchas andanzas por «Oblivion».

Aunque si preferimos crear un héroe nuevo, la base de «Oblivion» permanece inalterada en esta expansión. Eso significa que volvemos a contar con 27 clases diferentes y muy variados roles. Así, podremos ejercer de guerreros, curanderos, magos de



1 Los mercenarios son muy útiles cuando nos enfrentamos a enemigos de mayor nivel. Así podremos derrotarlos fácilmente.



Esta expansión es una epopeya colosal repleta del mejor rol que podamos imaginar, y llenita de héroes, bestias y decenas de "quest" en unos escenarios devastados por la locura.

combate o ladrones, como en el juego original, a los que haremos evolucionar ganando experiencia a base de completar decenas de "quest" y luchar. Y, cómo no, nuevamente gozaremos de libertad absoluta para encarar todas estas misiones que nos esperan. Podremos aceptalas cómo y cuándo queramos, y en el orden que más nos apetezca. Sin cortapisas.

Para acceder a Shivering Isles, debemos viajar previamente a la ciudad de Bravil, en Cyrodiil, y desde allí nadar hasta un extraño islote, que es la puerta al nuevo plano. El paisaje nos resultará muy extraño, con la impronta de locura y genio creativo de su poderoso hacedor en cada elemento. Enseguida descubriremos que se trata de un mundo dividido en dos zonas gigantescas y antagónicas, llamadas Dementia y Mania. Podremos explorar ambas libremente o atravesarlas hasta llegar al palacio de Sheogorath.

Dementia es pura paranoia, poblada por gentes de personalidad oscura y amenazadora presencia, al igual que los escenarios que nos rodean. Por el contrario, Mania es un lugar colorido, aunque no menos inquietante e impregnado de una terrorífica locura.

En mitad de esto, se yergue el castillo de Sheogorath, donde recibiremos la misión principal. Para afrontarla →



ASÍ SE JUEGA: SE BUSCA HÉROE PARA SALVAR SHIVERING ISLES



2 En Bravil se encuentra el portal que nos lleva hasta el extraño mundo de Shivering Isles.



3 Hay dos tipos de armaduras, la pesada nos hace más lentos pero aguanta más golpes.



4 Los combates requieren estrategia ya que muchos enemigos son inmunes a ciertos ataques.



5 La magia es fácil de controlar aunque requiere maná. Nos dará beneficios de curación, daño...



6 Las mazmorras esconden muchos tesoros, lo que es un poderoso reclamo para aventureros amantes del peligro.



Shivering Isles es un plano creado a imagen y semejanza de su hacedor, dividido en dos zonas gigantes completamente opuestas. Mania y Dementia son una locura en sí mismas y un desafío para guerreros.

➜contamos con la ayuda de ciertos objetos, como armaduras, joyería mágica o gemas de poder, y de algunos personajes, que nos echarán puntualmente una mano. La diplomacia es también parte importante, ya que a través de las conversaciones conseguiremos trabajo o misiones, además de hacer valiosos aliados.

VALORACIÓN

Si «Oblivion» ofrecía infinitas posibilidades, misiones y aventuras, esta expansión es un fantástico complemento al mundo de Cyrodiil. Aumenta en un tercio la zona a explorar y ofrece "quest", personajes y lugares para aburrir.

Visualmente sigue siendo espectacular, reflejando maravillosamente el desdoblamiento de este nuevo mundo, con parajes de oscuro diseño y formas enloquecidas. Esto nos obliga a contar con un equipo muy potente, que se ajuste a los requisitos mínimos para hacerlo funcionar, por lo que es recomendable venir bien pertrechados de armas y objetos.

«The Elder Scrolls IV Shivering Isles» es una divertidísima expansión que amplía las posibilidades de un juego ya de por sí infinito. Rol del bueno que lleva la libertad de acción y decisión por bandera y que promete tenernos bien pegaditos al PC durante muchos meses. ¡Soberbio!

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo: Ataque**
- **Botón Derecho: Guardia**

Teclado:
- **W A S D: Movimiento**
- **Espacio: Salto**
- **F1: Ficha de personaje**
- **F2: Inventario**
- **F3: Misiones**
- **F4: Mapa**

Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



Se han añadido nuevos personajes, como el prícipe Daedra Sheogorath, que nos aguarda en su castillo para encomendarnos la misión principal de la expansión. Desde luego, trabajo no nos faltará.

RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win XP)



The Elder Scrolls IV Shivering Isles

DISTRIBUIDOR: Take2
TEL. INFORMACIÓN: 91 636 39 20 **FAX:** 91 636 39 21
PRODUCTOR: Take2
DESARROLLADOR: Bethesda Softworks
OTRAS VERSIONES: Xbox 360, PS3

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Disfrutaremos de más de 30 horas de épicos combates, gracias a un nuevo mundo repleto de misiones y peligrosos lugares para explorar. Una expansión esencial que además presenta tesoros y desafíos nunca vistos.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,54**
Gráficos	**13%**		**9,54**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,71**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,53**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Infinito	10,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Con errores apreciables	3,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 636 39 25	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.taketwo.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (1.968,2 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,B,C,G,I,J)	**6,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**4,89**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,78**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	27 clases y 2 planos diferentes llenos de aventuras	8,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,29**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,29**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 8,29 = 3,61 = Bien		


Computer
Hoy
Juegos

TRACKMANIA UNITED

VELOCIDAD • ¿Te parece peligroso conducir? Tranquilo, porque el único daño colateral que vas a sufrir será el de su endiablada diversión.

Nuevo capítulo para una de las sagas de velocidad más divertidas y originales. Al volante de bólidos en miniatura, conduciremos a velocidades endiabladas por circuitos plagados de trampas y obstáculos. ¿Crees que eres el mejor piloto del mundo?

CÓMO SE JUEGA

«Trackmania United» es un juego atípico dentro del género de la velocidad. Para empezar, nuestro más temible adversario no serán los coches enemigos, ni nuestra pericia. No. Lo más complicado de las carreras serán los circuitos que diseñemos nosotros mismos con su sencillo, y potente, editor.

Gracias a esta herramienta tendremos a nuestra disposición toda una batería de tramos de pistas, rectas, curvas y obstáculos que nos permitirán dar forma a trazados tan intrincados como nuestra retorcida imaginación sea capaz de concebir. Podremos poner y quitar a nuestro antojo, hacer pruebas y cambiar elementos hasta que estemos 100% convencidos. Y una vez terminado, llega la hora de probarlo.



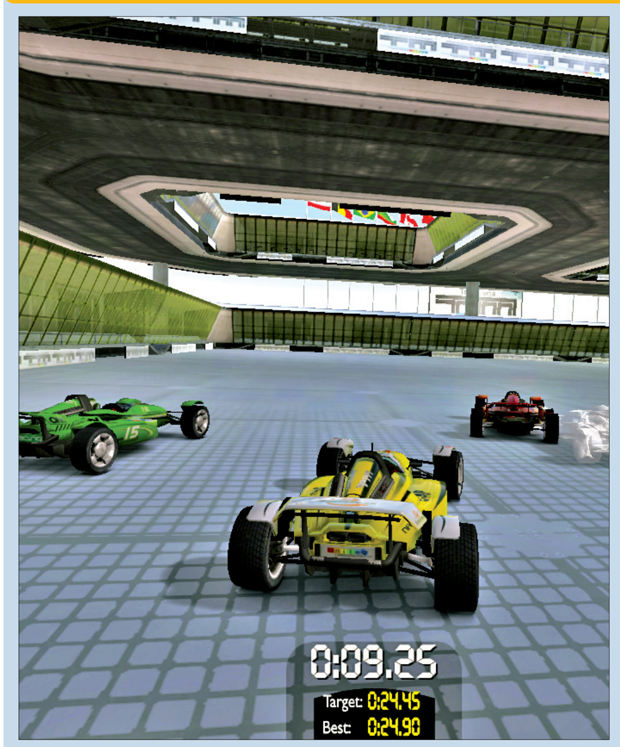
La columna vertebral del juego es el Campeonato, que nos reta a dominar vehículos de características muy diferentes en todo tipo de pistas. Podemos competir contra deportivos, todoterrenos o monoplazas a los que iremos cogiendo poco a poco el tranquillo, ya que no sólo varía la velocidad punta, sino también ofrecen un comportamiento muy dispar en función de las condiciones del circuito en el que corramos.

Éstos, precisamente, han sido pensados y diseñados en función del coche que vamos a elegir. Así, nos las veremos con pistas rápidas con "loopings" y saltos imposibles para los bólidos más rápidos, y trazados más virados para los más manejables.

La mecánica para avanzar en el campeonato y abrir nuevos circuitos será alcanzar al menos la tercera posición en cada carrera. Siempre nos enfrentaremos a un trío de oponentes, cada vez más habilidosos, rápidos y difíciles



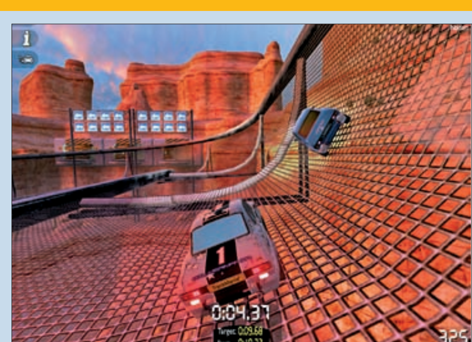
ASÍ SE JUEGA: CARRERAS AL FILO DE LO IMPOSIBLE



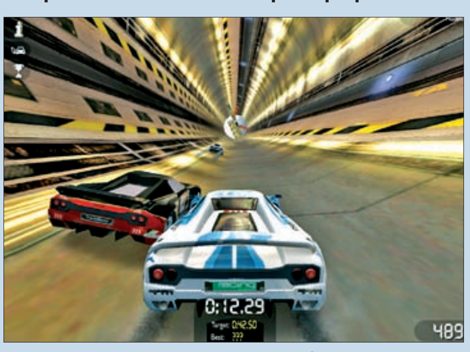
1 El coche más potente no es siempre el ganador ya que un buen pilotaje puede darnos las décimas necesarias para ganar.



2 La lucha es feroz en cada circuito, no sólo por los contrincantes sino por el propio trazado.



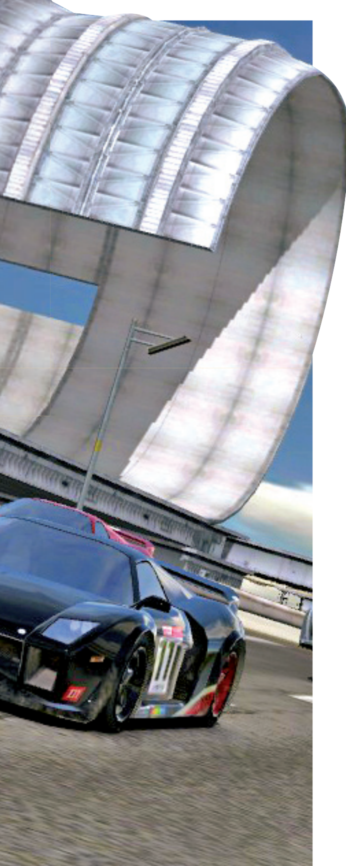
3 Los circuitos son muy originales y con elementos que mejoran nuestra velocidad. ¡¡Peralte!!



4 Los deportivos son rapidísimos y pueden incluso subirse por las paredes de este túnel.



5 Todos los coches son distintos, tanto en el diseño como en el comportamiento en carrera.



de superar, aunque el verdadero reto está en el multijugador, que además nos permitrá descargarnos nuevos coches y circuitos.

VALORACIÓN

Decir «Trackmania» es hablar de diversión ya que su mecánica atrapa incluso a los que jamás han probado un título de estas características. Los nuevos circuitos y modos de juego mejoran aún más su irresistible fórmula y, si se dispone de conexión a Internet, las posibilidades se vuelven infinitas. Por eso, estamos ante un juego destinado a divertirnos de lo lindo y sin parar.

CONTROLES BÁSICOS

Volante

Volante: Giro izquierda/derecha

Subir marcha

Bajar marcha

Acelerar

Frenar



Direcciones de Internet Pág. 94

¿Funciona en mi PC? Pág. 80



Conducir por trazados casi imposibles a toda velocidad es uno de los grandes alicientes de este divertídismo juego.



La espectacularidad manda; disfrutaremos de vibrantes duelos y maniobras realmente increíbles. El multijugador es apasionante.



Las carreras rápidas alternan con otras más técnicas, todo está en función del tipo de circuito que hayamos diseñado anteriormente.



El editor es completísimo y fácil de usar. Tramo a tramo, obstáculo a obstáculo, podremos idear circuitos muy variados y exigentes.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST

PC-DVD (Win 2000/XP)



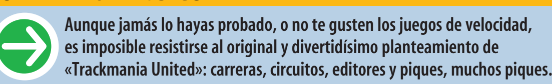
Trackmania United

DISTRIBUIDOR: Nobilis
TEL. INFORMACIÓN: 91 185 81 60 **FAX:** 91 185 81 61
PRODUCTOR: Nadeo
DESARROLLADOR: Nadeo
OTRAS VERSIONES: No

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Aunque jamás lo hayas probado, o no te gusten los juegos de velocidad, es imposible resistirse al original y divertidísimo planteamiento de «Trackmania United»: carreras, circuitos, editores y piques, muchos piques.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,14**
Gráficos	**13%**		**9,38**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,00**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,11**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Volante / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 013 321	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.nobilis-iberica.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**7,60**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (1.223,1 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano opcional	8,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,B,C,D,F,G,H,I,J)	**9,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**8,16**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**6,25**
Menús de configuración en castellano	1%	No	0,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**6,51**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 modos de juego y más de 200 circuitos	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control, *	8,00
Idioma (comprobado)	2%	Inglés	3,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/4 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,03**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,03**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,99€	
Cálculo de la nota precio/calidad	29,99 / 8,03 = 3,73 = Bien	

* Volante



VIRTUA TENNIS 3

DEPORTIVO • Olvídate de los torneos del Grand Slam, la Copa Davis o el Master. El mejor tenis se juega ahora en tu ordenador.

Desde su aparición en las recreativas, la saga «Virtua Tennis» ha ido mejorando una fórmula ganadora que le ha convertido en el simulador de tenis más sencillo y divertido. Con «Virtua Tennis 3» se han depurado pequeños detalles con un único objetivo: hacerlo aún más espectacular sin perder un ápice de realismo.

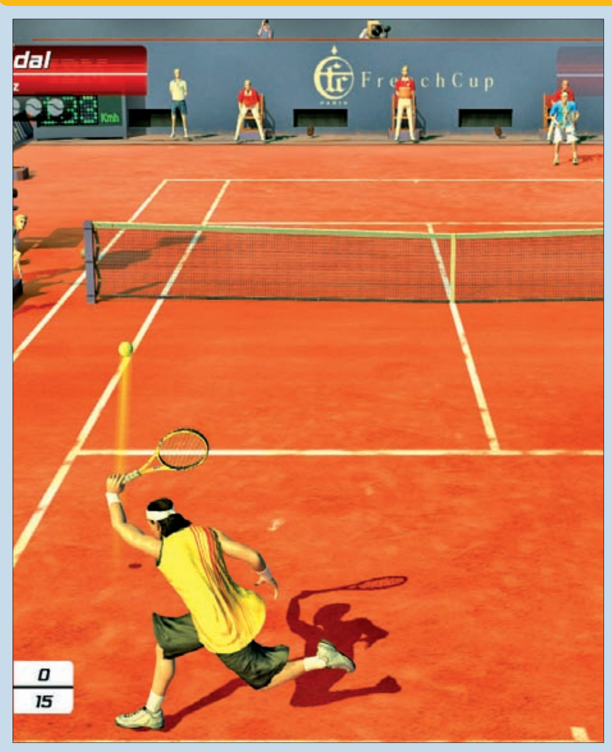
CÓMO SE JUEGA

«Virtua Tennis 3» es un juego que nos permite divertirnos en partidas largas o cortas. Tanto si tenemos tiempo como si no, es posible disfrutar de él organizando partidos entre las grandes estrellas de la ATP presentes, o subiendo de nivel al tenista que hayamos creado.

Si optamos por el camino complicado, podremos crear un jugador desde cero y completar todos los minijuegos que sirven de entrenamiento para mejorarle las estadísticas de velocidad, saque, golpeo, etc. A medida que ganamos torneos de poca monta y recaudamos dinero, podremos comprar raquetas más ligeras, zapatillas, pantalones o jerseys, y entrenar con vistas a escalar más puestos en la competitiva clasificación de la ATP.

Los partidos son tremendamente emocionantes y únicos cuando nos enfrentamos a rivales del mismo nivel y ganar un juego puede llevarnos un esfuerzo casi sobrenatural. Más que nada porque vemos que nuestro tenista, por mucho que queramos, no llega a las bolas y cuando lo hace éstas se quedan a mitad de camino.

ASÍ SE JUEGA: EL MEJOR TENIS EN TU PC



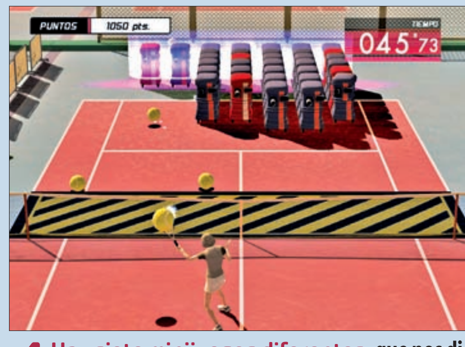
1 **Cada jugador tiene un estilo de juego**. Nadal, por ejemplo, es un portento físico capaz de llegar a todas las bolas.



2 **La pelota bota más rápido sobre hierba** por lo que los puntos se juegan a mucha velocidad.



3 **El saque necesita colocación y potencia;** una barra nos ayudará a darle el toque preciso.



4 **Hay siete minijuegos diferentes,** que nos divierten y ayudan a mejorar nuestros golpes.



5 **Jugar en el fondo es arriesgado** ya que quedamos a merced de los golpes del adversario.



Tenis en estado puro, divertido, sencillo y realista. Los partidos nada tienen que envidiar a los de verdad.



Las principales canchas están presentes, así que podremos jugar en Winbledom, Roland Garros...



La armada española está presente con Rafa Nadal y Juan Carlos Ferrero como líderes.

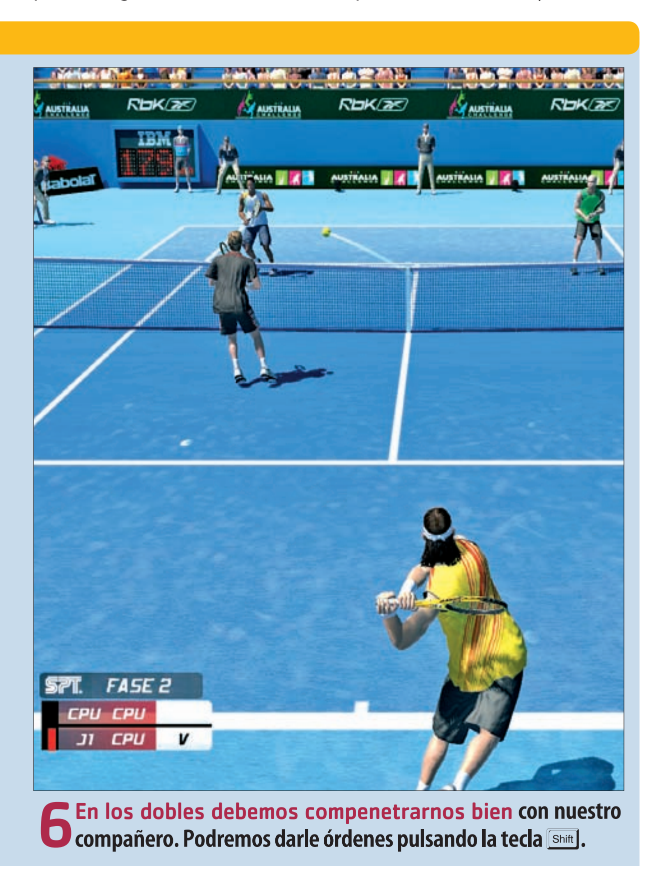


Algunos golpes son tan reales que nos quedaremos asombrados. Tenis en estado puro.

Por eso, el entrenamiento es fundamental y, además, la única manera de convertir a nuestro pobre perdedor en todo un Rafa Nadal, capaz de arrasar al que se le ponga por delante. Aunque si no queremos hacer tanto esfuerzo, siempre podemos coger a uno de los 20 tenistas profesionales (13 hombres y 7 mujeres) y competir en alguno de los torneos.

Los hay sobre tierra batida, hierba o superficie sintética y la forma de disputar cada uno es realmente distinta. En unos la bola va más rápida y los puntos son más cortos, mientras que en otros, como París, Barcelona o Milán, da más tiempo a disputar puntos desde el fondo de la pista.

Todos los tenistas son fotocopias de los de verdad y no sólo en la apariencia física, sino en su forma de jugar. Así por ejemplo, Federer es una roca que lo devuelve todo, mientras que Nadal corre y corre sin cansarse mientras apabulla con su zurda prodigiosa.



6 En los dobles debemos compenetrarnos bien con nuestro compañero. Podremos darle órdenes pulsando la tecla Shift.

VALORACIÓN

La saga «Virtua Tennis» ha sabido fundir como ninguna el realismo del tenis pero sin complicarlo con controles imposibles. Aquí priman las ideas de diversión, sencillez y realismo por encima de todas las cosas. El modo Campeonato es realmente largo y divertido, y nos puede tener durante muchas horas pegados al PC. Por eso, si tenéis un pad de control y ganas de ser los mejores, este es vuestro juego.

CONTROLES BÁSICOS



Botón 1: Golpe normal
Botón 2: Liftado
Botón 3: Globo

Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



Virtua Tennis 3

DISTRIBUIDOR: Sega España
TEL. INFORMACIÓN: 91 754 64 00 **FAX:** 91 572 66 21
PRODUCTOR: Sega
DESARROLLADOR: Sega
OTRAS VERSIONES: X360, PS3

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

El realismo de los partidos y la sencillez de control son las bazas principales de un título pensado fundamentalmente para divertir. Además, podemos jugar con las mejores raquetas del mundo, como Nadal, Federer, etc.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,09**
Gráficos	**13%**		**9,69**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,29**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Bien caracterizados	8,00
Jugabilidad	**38%**		**9,03**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**0,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	No tiene	0,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.sega-europe.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (3.873,5 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,E,G,H,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**5,75**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,97**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	20 famosos tenistas y siete minijuegos	7,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	4/4 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,55**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	Notable	8,55
PRECIO/CALIDAD	Suficiente	

Precio (recomendado por el distribuidor)	39,99€
Cálculo de la nota precio/calidad	39,99 / 8,55 = 4,68 = Suficiente

SILENT HUNTER 4 WOLVES OF THE PACIFIC

SIMULACIÓN • Invisible al rastreo del sónar, tu submarino se prepara para torpedear al enemigo. ¿Preparado?

Cuarta entrega de la serie «Silent Hunter», una de las sagas más prestigiosas y populares de simulación. Tras controlar submarinos alemanes en la Segunda Guerra Mundial, volvemos al redil del bando Aliado para sumergirnos en las turbulentas aguas del Pacífico, donde la marina estadounidense mantiene una lucha sin cuartel contra la armada imperial japonesa. ¿El objetivo final?, hundir al mayor número de barcos enemigos.

CÓMO SE JUEGA

«Silent Hunter 4 Wolves of the Pacific» nos da la posibilidad de gobernar un submarino y a su tripulación desde cualquier puesto imaginable: sala de mandos, mapa de navegación, periscopio, puente, cañón de cubierta, antiaéreo, sónar, radar, etc.

Dentro de cada misión, tendremos que desempeñar distintos cometidos y viajar de un puesto a otro en función de los acontecimientos. Por ejemplo, si tenemos que sondear las aguas próximas para ver la ubicación y movimientos del enemigo, nos iremos a la sala del radar. Y si queremos hundir un barco, a la de torpedos para preparar los proyectiles.

Por suerte, el juego nos deja claro desde el principio cuáles son los tres pilares fundamentales a la hora de manejar un submarino: nudos de velocidad, grados de dirección y metros de profundidad. Y como lo más normal es

ASÍ SE JUEGA: SOBREVIVE A 50M BAJO EL AGUA



1 **Debemos ser silenciosos y muy cautos** para que ningún enemigo nos detecte. Lo mejor es navegar casi siempre sumergidos.



2 **El mapa de navegación es muy útil,** aparece nuestro submarino, en negro **1**, y su rumbo.



3 **Hacer blanco es sencillo:** se fija el objetivo, se pulsa uno de los torpedos **2** y el botón rojo **3**.



4 **El cañón está en cubierta** y junto al antiáereo nos servirán para defendernos de los aviones.



5 **Se debe controlar la profundidad,** si bajamos mucho la presión causará daños **4** estructurales.

que no hayamos manejado nunca un ingenio de estos, lo mejor será empezar por bajar el nivel de dificultad al mínimo, y dejarle al ordenador que realice automáticamente algunas tareas.

En cada misión, y antes de ordenar inmersión, debemos acudir al mapa, que nos mostrará la zona por la que vamos a navegar para que podamos trazar la mejor ruta posible. Una vez que alcancemos la zona de guerra, es necesario perder profundidad y ascender a superficie de periscopio para localizar al objetivo.

Situados correctamente, podremos lanzar los torpedos desde el llamado periscopio de combate. Si fallamos, es absolutamente primordial que ningún barco descubra nuestra maniobra, pues de inmediato nos lanzarán cargas de profundidad que pueden mandar el submarino a pique.

VALORACIÓN

A pesar de tratarse de un simulador puro y duro es posible aprender a controlar las funciones básicas en un par de horas de juego.

Por eso, y por su portentoso realismo, es de justicia señalar que «Silent Hunter 4 Wolves of the Pacific» es el mejor simulador de combates navales ya que, además de dejarse jugar, gráficamente es una maravilla. Todos los acorazados y submarinos presentes tienen un detalle impresionante así como los sonidos, que nos acompañan en cada inmersión, lanzamiento de torpedo o "beep-beep" del sónar.

Encima, si reducimos el nivel de dificultad llegará a parecerse a un juego de acción donde sólo tenemos que apuntar, apretar el botón y ¡¡boum!! Aunque, si queremos complicarnos la vida, es posible hacerlo. Se trata de un simulador muy serio pero accesible que nos permitirá combatir a torpedo limpio. Divertido.

CONTROLES BÁSICOS



Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Acción
- **Botón Derecho:** Disparar

Teclado:
- **[+]: Acelerar tiempo**
- **[-]: Decelerar tiempo**
- **[S]: Superficie de periscopio**

Direcciones de Internet Pág. 94

¿Funciona en mi PC? Pág. 80



Soberbio simulador de submarinos que nos llevará a participar en las batallas del Pacífico durante la Segunda Guerra Mundial.



Los supervivientes a nuestro ataque escaparán y será nuestra la decisión de acabar con ellos o dejarlos a su suerte en alta mar.



Visualmente es espectacular y podremos ver el submarino al detalle y desde cualquier ángulo y posición. Así es más fácil manejarlo.

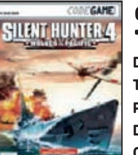


Cada puesto tiene sus tareas específicas y debemos vigilarlo todo. Aquí, manejamos el sónar para ver dónde está el enemigo.



RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win XP)



Silent Hunter 4 Wolves of the Pacific

DISTRIBUIDOR: Ubisoft
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 **FAX:** 91 640 46 10
PRODUCTOR: Ubisoft
DESARROLLADOR: Ubisoft
OTRAS VERSIONES: No
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Pág.94

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 7 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Simulación apta para todos los públicos que nos pone ante el apasionante desafío de capitanear un submarino de la marina americana, con un realismo que nos hará creer que estamos en la Segunda Guerra Mundial.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,20**
Gráficos	**13%**		**9,38**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,14**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,18**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Considerable	4,00
Vida del juego	6%	Larga	7,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 640 46 00	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (4.667,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,F,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**4,15**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,43**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	11 Misiones	6,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/8 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,90**
Corrección positiva		El modo de juego con ayudas*	0,25
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,15**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,15 = 2,45 = Sobresaliente	

* le convirte en muy divertido





EXPANSIÓN

DARK AGE OF CAMELOT LABYRINTH OF THE MINOTAUR

ROL ONLINE • EXPANSIÓN • Los valientes minotauros van a la guerra de Camelot. ¿Qué secretos esconde en su laberinto?

Se acabaron los días de paz en Camelot; Albión, Hibernia y Midgar, aliadas bajo el reinado de Arturo, baten sus espadas como enemigas mientras buscan alianzas con los minotauros, que han abandonado su mazmorra.

CÓMO SE JUEGA

Esta expansión agrega una nueva facción, los Urus –minotauros–, con lo que se incrementa el número de razas, clases y Km^2 de terreno a explorar.

Una ancestral técnica de combate, llamada Kan-Laresh, será la nueva clase a añadirse a las 42 restantes. Su mezcla de magia con combate cuerpo a cuerpo abre nuevas posibilidades. En cuanto a los escenarios, destaca el enorme laberinto subterráneo de la ciudad de los Urus, construido en cuatro alturas distintas.

Dada la enormidad de la mazmorra, los minotauros diseñaron un sistema de transporte a tra-

ASÍ SE JUEGA: UN LABERINTO PARA EL REINO PERSISTENTE DE CAMELOT

1 **Encontraremos varios tipos de minotauros,** como los no muertos o los robots, y cada uno goza de sus propios poderes.

2 **Al laberinto se accede desde Agramón,** pero sólo los niveles altos pueden sobrevivir allí.

5 **Los clérigos sanan las heridas** del grupo, por lo que son esenciales para sobrevivir.



Camelot es un paraíso para héroes con ganas de combatir y meterse en peligrosas aventuras.

La mazmorra tiene cuatro niveles y esconde 24 reliquias de poder. Los jugadores lucharán por ellas.

vés de piedras llamadas nexos. Tocando estas rocas podremos avanzar instantáneamente por el interior del laberinto.

Esta ciudad subterránea oculta 24 reliquias, que conceden impresionantes poderes a la facción que se haga con ellas, como regeneración de vida o más fuerza. Esto, obviamente, dará lugar a múltiples enfrentamientos entre los guerreros de cada bando en esta zona, totalmente habilitada para combatir jugador contra jugador (JcJ). Aparte, en esta expansión se han añadido unos objetos llamados Míticos, y son los mejores que encontraremos en todo Camelot.

VALORACIÓN

«Labyrinth of the Minotaur» es, probablemente, la mejor expansión enfocada a niveles altos que ha salido hasta ahora para «Dark Age of Camelot». Incluye muchas novedades en cuanto a razas, clases y zonas, lo que aumentan la riqueza y el trasfondo del juego. El diseño del laberinto es de los que quitan el hipo; visualmente es muy original y oculta trampas maquiavélicas.

No cabe duda de que esta quinta expansión es un maravilloso regalo para quienes aprecien el buen rol online jugador contra jugador. Gran parte de la culpa la tienen la brillante traducción y su absorbente sistema de juego, que nos augura infinidad de horas de diversión. ¡Buenísimo!

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Selección
- **Botón Derecho:** Acción
- **Rueda Ratón:** Zoom

Teclado:
- ←→↑↓: Movimiento

Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



3 **Conseguir una reliquia es esencial** para sobrevivir a los peligros dentro del laberinto.



4 **Los obeliscos nos teletransportan** a diferentes zonas del gigantesco laberinto.



6 **Caer en combate no es un problema** si contamos con alguien que nos resucite.

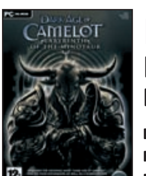


7 **Debemos reposar de vez en cuando** y así recuperar vida y maná para el siguiente combate.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST

PC-DVD (Win XP)



Dark of Age Camelot
Labyrinth of the Minotaur
Requiere «Dark Age of Camelot» + expansiones

DISTRIBUIDOR: GOA **TEL. INFORMACIÓN:** 93 306 34 26
FAX: 93 306 34 99 **PRODUCTOR:** EA
DESARROLLADOR: Mythic Entertaiment

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Expansión que añade una raza y una clase nueva a los tres reinos, pero también la mazmorra más grande del juego. Sin duda, la mejor ampliación del mundo de Camelot sacada hasta la fecha y la más divertida.

	Porcentaje			Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**44%**			**8,69**
Gráficos	**9%**			**8,89**
Nivel de detalle de los personajes	2%	Bastante cuidados		8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	2%	Muy cuidados		10,00
Animación / Movimientos de los personajes	1,5%	Casi perfectos		8,00
Efectos especiales	1,5%	Muy cuidados		8,00
Tecnología	2%	3D		10,00
Sonido	**5%**			**8,10**
Música	1,5%	Adecuada		7,00
Efectos de sonido	2%	Muy buenos		9,00
Diálogos / Voces	1,5%	Bien caracterizados		8,00
Jugabilidad	**30%**			**8,73**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	3%	Ajustado		7,00
Vida del juego	8%	Casi infinita		9,00
Argumento	2%	Apasionante		10,00
Realismo	2%	Muy conseguido		8,00
Intensidad	3%	Trepidante		9,00
Variedad de situaciones	5%	Muy elevada		9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	5%	Bastante alta		9,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados		8,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**3,45%**			**0,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	No tiene		0,00
Ayuda en internet	2,45%	No tiene (www.goa.com)		0,00
INSTALACIÓN	**5%**			**6,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático		10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	1%	No (1.234,2 Megabytes)		0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	1%	No		0,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano		10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**3%**	Completo (A,B,C,D,F,G,H,J)		**8,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**5,20%**	Funciona con las 24 tarjetas.		**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**5,20%**	Más información en Pág. 80		**8,23**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**3%**			**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí		10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí		10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí		10,00
OTROS DATOS	**5%**			**10,00**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 reinos, 19 razas, 43 clases y una*		10,00
Idioma (comprobado)	3%	Castellano		10,00
GESTIÓN DE CUENTAS	**7%**			**8,57**
Número de servidores disponibles (territorio, comprobado)	2%	14 (Europa)		10,00
Periodo de tiempo necesario para crear una cuenta (comprobado)	2%	Medio		5,00
Número máximo de personajes por cuenta (comprobado)	2%	10		10,00
Bonos mensuales (tipo, comprobado)	1%	Sí. Seis (60€)		10,00
COMUNICACIÓN DURANTE EL JUEGO	**6%**			**6,67**
Posibilidad de comunicación directa (función de chat)	3%	Sí		10,00
Posición de la ventana de chat ajustable (comprobado)	1%	Sí		10,00
Soporte para headsets (auriculares y micrófono, comprobado)	2%	No		0,00
TEST DE FUNCIONAMIENTO DE LA CONEXIÓN	**8%**			**10,00**
Conexión telefónica (módem 56K, franja horaria de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
Conexión de banda ancha (ADSL 512 MB, franja horaria de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
Conexión de banda ancha (ADSL 2 MB, horario de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
Conexión de alta velocidad (ISDN, horario de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
NOTA MEDIA	**100%**			**7,91**
Corrección positiva				
Corrección negativa				

RESULTADO DEL TEST	Notable 7,91
	Insuficiente
Precio (recomendado por el distribuidor y sin incluir costes de conexión)	19,95€
Tarifa de registro (Al crear la cuenta en el servidor)	0€
Tarifa básica (para 6 meses de suscripción al juego)	60,00€
Cálculo de la nota precio/calidad	79,95 / 7,91 = 10,11 = Insuficiente

* gigantesca mazmorra

GENESIS RISING

ESTRATEGIA • Naves orgánicas que mutan para adaptarse al potencial del enemigo. ¡Eso sí que es aprovechar bien los recursos biológicos!

La estrategia en el espacio es un género poco explorado, más alla de sagas con cierto renombre como «Homeworld» que han conseguido convertir un escenario sin mucha vida aparente, en una fuente inagotable de diversión gracias a las batallas espaciales.

En «Genesis Rising», el hombre se ha adueñado de todas las galaxias a fuerza de victorias, aunque todavía le queda un último reducto por someter: el Núcleo.

CÓMO SE JUEGA

El planteamiento general de «Genesis Rising» es sencillo y directo: cumplir misiones y destruir a nuestros enemigos. ¿Cómo? Recolectando el recurso más preciado, la sangre, para crear una poderosa flota y equipar a nuestras naves de guerra con la mejor tecnología posible.



La sangre es, por tanto, la piedra angular de esta epopeya y existen varias formas de conseguirla. Una de ellas consiste en localizar los restos de una nave orgánica, enviar a un recolector de recursos y extraer la sangre de la Estación, como si se tratara de una vulgar mina en «Age of Empires». O bien, derribar enemigos para, una vez inutilizados, comenzar la extracción de su sangre y, si es posible, sus genes.

Estos dos elementos son la base de toda construcción, ya que las embarcaciones espaciales, por ejemplo, cuentan con una serie de huecos para mutar su ADN con nuevos genes. De esta manera conseguimos bonificaciones y armas mucho más mortíferas. Este procedimiento permite configurar nuestras tropas para sacar el máximo partido a las naves y aprovechar los puntos débiles del enemigo, cambiando de armas en función del tipo de adversario que tengamos en frente.

Eso sí, la única forma de crear una flota es mediante el Omnicrucero, la nave nodriza de nuestro ejército. Mantenerla siempre a salvo es primordial, pues si cae

ASÍ SE JUEGA: CONQUISTA LA GALAXIA



1 En el Omnicrucero está el puesto de mando, desde este mastodóntico centro de control construiremos toda la flota.



2 Para capturar naves, instalamos el gen (1) y esperamos a que la barra amarilla se llene (2).



3 Los Colectores drenan sangre de naves (3) abatidas para almacenarla en el laboratorio (4).



4 Las naves tienen huecos para ADN (5), que debemos rellenar con los genes (6) conseguidos.



5 Con Espacio accedemos a los poderes de la flota, que aparecerán sobre cada una de las naves (7).



en combate acabará la partida. Aunque no todo será batallar contra naves enemigas, también es posible comerciar para obtener nuevos genes y naves que multipliquen su poder.

VALORACIÓN

Lo más notable de «Génesis Rising» es la posibilidad de modificar la genética de las naves, ya que nos permite fabricar un ejército a nuestro antojo con las características que más nos gusten. La ambientación es espléndida, con escenarios inmensos en los que se ha simplificado los movimientos posibles. El juego tiene errores de traducción, con textos en inglés que deberían aparecer en castellano. Lástima de estos fallos, que empañan un juego muy divertido y original.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Selección
- **Botón Derecho:** Acción

Teclado:
- **F: Centrar cámara**
- **G: Laboratorio de genes**
- **Espacio: Información adicional**


Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



Un buen guión lleno de sorpresas, naves orgánicas mutables y vastos escenarios para un título de estrategia en tiempo real 100%.



No dispondremos de total movilidad 3D, ya que no podremos dirigir las naves ni hacia arriba ni hacia abajo del plano de juego.



Los combates son espectaculares y complejos, nos hará falta conocer a fondo al enemigo para saber con qué atacarle.



Durante los diálogos se nos dan varias opciones: responder con amabilidad o de forma despectiva. No afectará a los hechos futuros.

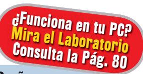
VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST PC-DVD (Win XP/Vista)



Genesis Rising

DISTRIBUIDOR: Proein
TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 40 **FAX:** 91 367 88 98
PRODUCTOR: Dreamcatcher
DESARROLLADOR: Metamorf



¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Estrategia espacial con un toque diferente, la evolución genética, que nos permite mutar el ADN de nuestras naves para dotarlas de más poder ofensivo. Una buena historia con algunas horas de entretenimiento.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,28**
Gráficos	**13%**		**8,31**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**5,00**
Música	2%	Cuidada	6,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**7,34**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Bastante cuidado	7,00
Realismo	3%	Destacable	7,00
Intensidad	3%	Alta	7,00
Variedad de situaciones	3%	Media	5,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Con errores apreciables	3,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 406 29 40	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.proein.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,20**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (2.799,1 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	4 Megabytes	6,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,F,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**4,86**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,84**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	6 facciones, 31 naves y 25 tipos de genes	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/12 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,39**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST		**Notable**	**7,39**
PRECIO/CALIDAD		**Notable**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 7,39= 2,70 = Notable		





RAYMAN RAVING RABBIDS

ACCIÓN • A partir de ahora nos pensaremos muy mucho regalarle a nuesta hermana pequeña un lindo conejito blanco. ¡Pobrecita!

Había una vez un hermoso y soleado día de picnic. Todo era tranquilidad y dicha en compañía de los Globox hasta que llegaron los conejos y, con ellos, la peor de las pesadillas. Estos adorables animalitos han mutado, como si fueran Gremlins, en enloquecidas criaturas y han urdido un demente plan: secuestrarnos junto a los Globox para usarnos de entretenimiento para las masas.

Sólo superando todas las pruebas a las que nos someterán, liberaremos a Rayman y a los Globox.

CÓMO SE JUEGA

En esta nueva entrega de la serie, Rayman ha cambiado los saltos y las plataformas por pequeños minijuegos. Nuestro viejo amigo tendrá que hacer mucho más que saltar y saltar, si quiere salir airoso de las disparatadas pruebas que una horda de tarados y furiosos conejos han ideado para divertirse a nuestra costa. Nada menos que 74 en total.

La mecánica es idéntica de principio a fin de la partida. Primero nos sueltan en una especie de coliseo Romano. Allí veremos cuatro puertas detrás de las cuáles nos aguardan retos diferentes, siendo el primero, invariablemente, una demostración de baile. Superados los cuatro minijuegos conseguiremos abrir otro portón mayor y, allí, tendremos la posibilidad de liberar a uno de los tiernos Globox.

Llegados a este punto los minijuegos dan paso a una prueba de precisión y puntería en la que Rayman, armado con un letal desatascador, tendrá que repeler a la jauría de conejillos a tiro limpio. Eso, o ganar una inconcebible carrera de jabalíes. Liberado el Globox, volveremos a la prisión en la que nos tienen retenidos hasta que llegue el día siguiente, entonces, volveremos al coliseo a divertir a las masas conejiles.

CONTROLES BÁSICOS

Teclado:
W A S D: Movimiento

VALORACIÓN

«Rayman Raving Rabbids» es una chifladura que muestra la cara más graciosa de Rayman a base de desternillantes minijuegos que medirán nuestra pericia. Ubisoft ha dado en la diana con la inclusión de los conejos, personajes hilarantes y a la vez irritantes que desearemos machacar sin piedad. Sencillo e increíblemente divertido, soñaremos con los conejitos. Palabra.

Direcciones de Internet 3 Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80





Las pruebas son de los más surrealistas, desde acabar con los gusanos que provocan las caries de los conejos, hasta lanzar una vaca lo más lejos posible.



Por medio de juegos practicamos con los controles antes de cada prueba. Aquí señalamos al conejo que desentona acercando la cámara y abofeteándolo.

VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win XP)

RESULTADOS DEL TEST



Rayman Raving Rabbids

DISTRIBUIDOR: Ubisoft
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 **FAX:** 91 640 46 10
PRODUCTOR: Ubisoft
DESARROLLADOR: Ubisoft
OTRAS VERSIONES: Xbox 360, PS2, PSP, Nintendo Wii, DS, GBA





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Divertido hasta decir basta y tan sencillo como comer pipas. No podremos parar hasta superar todos los minijuegos. ¿Las claves de su éxito? Sencillez, variedad y el carisma de estos chiflados y rabiosos conejillos.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,66**
Gráficos	**13%**		**5,23**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Correctos	4,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Mediocres	2,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Correctos	4,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,43**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Irreconocibles	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,53**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Corta	4,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	En bastantes detalles	6,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Infinita	10,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	No es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 11 78 03	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,31**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (1.453,6 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	3 Megabytes	6,54
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,F,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**3,85**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**6,25**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,05**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%		9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	4/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,54**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**7,54**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 7,54 = 3,97 = Bien		


Computer
Hoy
Juegos

REEDICIÓN



DARK MESSIAH OF MIGHT AND MAGIC

ACCIÓN • Cuando en un mundo mágico el equilibrio de fuerzas se rompe, la única forma de arreglarlo es con un héroe. ¿Vas a ser tú?

Los peores presagios se confirman. El mundo de Ashan está a punto de ser invadido por oscuras fuerzas, demonios provenientes de otra dimensión que buscan una reliquia con poderes sobrenaturales: la Calavera de las Sombras. Con ella, podrán romper definitivamente el confinamiento a que fueron sometidos en el pasado. Sólo un guerrero, el joven aprendiz de hechicero Sareth, podrá evitar que tan terrible objeto caiga en sus manos.

CÓMO SE JUEGA

La epopeya de Sareth arranca en la ciudad de Yelmo de Piedra, localización que sirve de telón de fondo a un tutorial que nos ayudará a familiarizarnos con los controles del juego y, sobre todo, a

ASÍ SE JUEGA: EN BUSCA DE LA CALAVERA DE LAS SOMBRAS



1 Los enemigos son muy numerosos y variados. Lanzarnos de frente contra ellos evitará que nos rodeen y seamos presa fácil.



2 En el inventario se guardan los objetos que hallemos: anillos, armas e incluso pociones.



3 Debemos ser cautelosos para no caer en alguna de las múltiples trampas del enemigo.



4 La magia requiere maná y disponemos de abundantes hechizos de fuego, hielo, electricidad...



5 Hay monstruos aterradores, como este dragón Paokai. Será un desafío deshacernos de él.

adquirir destreza en el combate, ya que aprenderemos a utilizar tanto las armas cuerpo a cuerpo, como las artes mágicas.

A partir de ese momento nos aguardan doce fases que nos llevarán a explorar todo tipo de parajes como mazmorras, ciudades o fuertes defendidos por orcos. El objetivo será sobrevivir a cuantos enemigos podamos, eligiendo las armas que creamos más efectivas para atacar y conseguir los diversos tesoros que custodian.

Como en toda gran aventura, ir bien pertrechado será fundamental para afrontar cualquier peligro con garantías. Conforme nos vayamos acercando a la Calavera de las Sombras, los monstruos a batir serán más mortíferos, por lo que hacerse con armas y armaduras más poderosas será una cuestión de vida o muerte. Pero, ¿cómo podemos hacernos con un buen equipo? Pues arrebatándoselo a los enemigos o explorando, pues encontraremos muchos objetos valiosos escondidos por todo el escenario.

VALORACIÓN

La incursión de la saga «Might and Magic» en la acción 3D hace que nos olvidemos de su afición por la estrategia por turnos. Este giro radical tiene su reflejo en todos los apartados, pero donde más claramente se aprecian los cambios es en el aspecto gráfico. La perspectiva en primera persona ofrece una inmersión apabullante en unos escenarios muy bien construidos y rebosantes de detalles de mucha calidad.

Además, el juego nos mantiene en tensión constantemente por culpa de unos enemigos difíciles pero que no llegan a ser imposibles. Si buscamos una aventura épica, directa y muy entretenida, este juego es uno de los mejores títulos que podemos comprar.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Botón Izquierdo: Disparo principal

Botón Derecho: Disparo secundario

Teclado:

W: Avanzar

S: Retroceder

A: Izquierda

D: Derecha



Direcciones de Internet Pág. 94

¿Funciona en mi PC? Pág. 80



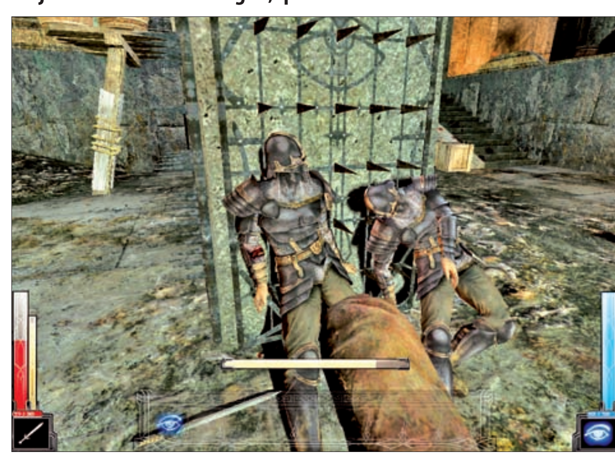
Combatir, mejorar el equipo y resolver puzzles son los principales objetivos de este divertido juego de acción 3D.



Algunos personajes nos ayudarán a lo largo de la aventura, e incluso combatirán a nuestro lado, como en el caso de Leanna.



Visitaremos gran cantidad de lugares con enemigos de los que es mejor huir. Como este dragón, que nos acosará sin descanso.



Podemos utilizar los elementos del escenario para acabar con la resistencia de los enemigos. Así no sufriremos tanto.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



Dark Messiah of Might and Magic

DISTRIBUIDOR: Ubi Soft
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 **FAX:** 91 640 46 10
PRODUCTOR: Ubi Soft
DESARROLLADOR: Arkane Studios

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Espectacular juego de acción 3D donde destaca la ambientación. Escenarios, enemigos, armas y misiones se van sucediendo sin dejarnos un minuto de descanso en el que es uno de los mejores títulos en su género.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,70**
Gráficos	**13%**		**9,23**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,57**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**8,55**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 888 498	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (4.376,1 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,B,C,D,F,G,H,I,J)	**9,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**5,93**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,00**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	13 armas y 12 hechizos diferentes	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano opcional	8,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/32 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,50**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,50**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,50 = 2,35 = Sobresaliente		

REEDICIÓN



GUN

ACCIÓN • El Oeste es un lugar inhóspito donde viven los peores y más salvajes delincuentes. Y a nosotros, nos ha tocado lidiar con el peor.

El Oeste es un lugar complicado para ganarse la vida ya que todo el mundo va armado hasta los dientes: granjeros, indios, renegados... ¡¡hasta los reverendos!! Encima, un tal Magruder busca una de las piezas de la legendaria cruz de Coronado y, sin saber por qué, nos vemos envueltos en el lío. Así que a los mandos de Colton White tendremos que averiguar qué está pasando y qué tenemos que ver en esa búsqueda.

CÓMO SE JUEGA

«Gun» es un juego que reproduce al milímetro todos los tópicos que se dan cita en los "western". Malvado que atemoriza con sus secuaces a pueblos enteros y vaquero que no quiere problemas pero que termina por tomar partido para restablecer la paz y la justicia en el lejano Oeste.

Lo primero que nos llama la atención es que el mapa del juego parece gigante, con pueblos como Dog City con muchas casas y encargos que podemos aceptar. Estos trabajos sirven para ganar dinero y subir los niveles de pericia, armas y puntería de Colton. Así, podremos enfrentarnos a jefes muy poderosos sin miedo a morir rápidamente.

La historia se desarrolla a través de misiones que nos van permitiendo acceder a nuevos lugares del escenario y que tienen que ver con la búsqueda de Magruder y su cruz de Coronado. En ellas, tendremos que escoltar diligencias, cazar a maleantes o interceptar trenes con dinamita.

De esta forma podremos comprar nuevas armas o mejorar las que tenemos para evitar el robo de la vieja reliquia.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Desenfundar arma
- **Botón Derecho:** Ataque cuerpo a cuerpo
- **Rueda Ratón:** Cambiar arma

Teclado:
- W A S D: Movimiento

VALORACIÓN

«Gun» es un juego que se deja querer y que en menos de un par de horas nos tiene completamente pillados frente a la pantalla del PC. Maravillosamente ambientado, parecerá que vivimos un "western" de los buenos: por personajes, historia y malvados. Un título 100% divertido.

Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



La acción es rápida y muy trepidante. Tanto, que es aconsejable tener los reflejos bien afilados y no fallar cuando apuntemos a los enemigos.



A medida que conocemos la historia tendremos que visitar nuevos lugares del mapa, o dedicarnos a completar misiones sueltas para ganar dinero.

RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (2000/XP)



GUN

DISTRIBUIDOR: Activision
TEL. INFORMACIÓN: 91 490 15 80 FAX: 91 367 74 57
PRODUCTOR: Activision
DESARROLLADOR: Neversoft
OTRAS VERSIONES: PS2, PSP, Xbox, Xbox 360


¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Extraordinario juego de acción que nos sumerge en un clásico "western" donde se dan cita indios, vaqueros, renegados y cientos de misiones que completar a nuestro antojo. «Gun» es apasionante y muy, muy divertido.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,53**
Gráficos	**13%**		**8,15**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,43**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**8,50**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Media	5,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 366 870	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.activision.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**6,83**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (2.836,78 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	8,57 Megabytes	4,15
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Muy completo (A,C,D,F,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**9,12**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,32**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 grandes ciudades, 3 jefes finales y cientos de misiones secundarias	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,61**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,61**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	14,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	14,95 / 8,61 = 1,74 = Sobresaliente	




Computer
Hoy
Juegos

Juegos de Acción 3D
El arte de la guerra

Deslízate sigiloso, envuelve al enemigo, levanta tu fusil y aprieta el gatillo. Un enemigo menos y un paso más al frente. ¡Así es la guerra!

La acción 3D, hoy por hoy, es el género que marca las pautas en cuanto a innovación tecnológica en el PC. Sin duda, son los títulos más espectaculares a nivel visual y los que mayor realismo ofrecen a millones de jugadores. De hecho, es el género que más adeptos tiene. Su gran atractivo consiste en hacernos vivir los hechos como si estuviéramos en el epicentro de la acción y, además, soltaremos adrenalina a chorros.

LOS JUEGOS

Los cuatro títulos seleccionados para la ocasión son: «ARMA Armed Assault», «Battlefield 2142», «Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter» y «Tom Clancy's Rainbow Six Vegas». Todos ofrecen la posibilidad de disfrutar cumpliendo misiones arriesgadas a base de esquivar un montón de enemigos.

LOS CRITERIOS

La meta de esta Comparativa es designar, según nuestros propios criterios, cuál de los cuatro títulos seleccionados se ajusta más a las exigencias y necesidades de los jugadores de acción. Se ha valorado positivamente cuestiones como fases, armas, vehículos, etc., y características más técnicas como el control, la claridad del interfaz o los atajos de teclado. Se han dejado fuera de la tabla factores como la calidad gráfica y se han incluido otros como la compatibilidad en los 24 ordenadores de nuestro laboratorio. Así, el ganador es el fiel reflejo de lo que a nuestro juicio debe ser el mejor título de acción 3D para PC.

RECONOCE EL GÉNERO

1. ENEMIGOS
Cuantos más mejor si buscamos acción frenética y tensión constante. Nos sirven para afinar puntería y entrenar reflejos, aunque se agradece un respiro.

2. ARMAMENTO
Imprescindible que sea variado, numeroso y potente. Una simple ametralladora da mucho juego, pero contar con material devastador aumenta la diversión.



3. PERSPECTIVA EN PRIMERA PERSONA
Nos hará sentirnos en el epicentro de la acción, lo que mejora la experiencia de juego. Y la mirilla ayuda a apuntar.

4. EMOCIÓN
Sentiremos tanta tensión al estar rodeados de enemigos, como de saber que un solo tiro puede desgraciarnos.

ARMA Armed Assault

En mitad del Atlántico hay una pequeña isla a punto de ser invadida por su vecino. El guardián americano no se quedará de brazos cruzados.

505 Games • Proein | Los creadores del afamado «Operation Flashpoint», Bohemia Interactive, nos lleva de guerra a una remota isla del Atlántico, concretamente al reino de Sahrani que está siendo invadido por la vecina República Democrática de Sahrani. Como miembro del ejército americano, nuestro deber será ayudar en la defensa del reino aliado y sobrevivir a las duras condiciones de las batallas que se sucederán. Para ello, habrá que seguir instrucciones muy concretas de los superiores e ir con mucho cuidado; si nos alcanza una sola bala moriremos.



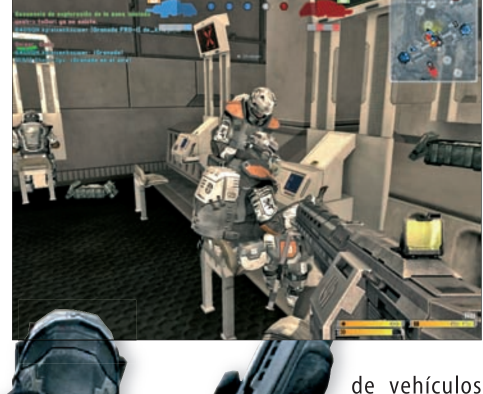
La variedad de misiones es altísima; tan pronto tendremos que emboscar a un pelotón de enemigos como infiltrarnos en una de sus bases para sabotearla. El mapa será una herramienta fundamental, ya que nos encontramos en un escenario de 400 Km^2, y los objetivos se hallan muy separados entre sí. Esto significa que será necesario disponer de vehículos para recorrer tamañas distancias, así que se han incluido un buen número de ellos: jeeps, camiones de transporte, coches o helicópteros de rescate y ataque, entre otros muchos.

Requisitos: Pentium 4 2 GHz/512 MB
Comentado en: CHJ Nº 72

Battlefield 2142

Los combates multijugador más intensos y divertidos de la red se trasladan al futuro para que disfrutemos de nueva tecnología militar.

Dice • Electronic Arts | La saga «Battlefield», tras su paso por Europa, las aguas del Pacífico, Vietnam y Oriente Medio, decide cambiar de tiempo y sitúa su nuevo escenario en el siglo XXII.



A consecuencia del calentamiento global, la humanidad malvive condenada a una nueva edad de hielo y dividida en dos grandes potencias enfrentadas en una guerra interminable: las Fuerzas Europeas de la UE y la Coalición Panasiática (CPA).

La primera decisión será elegir el bando por el que luchar y seleccionar uno de los cuatro tipos de equipamiento disponibles para nuestro soldado: de reconocimiento, de asalto, ingeniero y de apoyo. Sólo entonces podremos entrar en los mapas, repletos de vehículos y armamento estacionado, que debemos tratar de tomar para utilizar en nuestro beneficio y así cumplir las misiones principales. Por lo general, consistirán en conquistar zonas.

Requisitos: Pentium 4 1,7 MHz / 512 MB
Comentado en: CHJ Nº 69

Tom Clancy's
Ghost Recon Advanced Warfighter

El equipo antiterrorista más famoso de los videojuegos viaja hasta el año 2013, a México DF, para poner un poco de orden.

Grin • Ubisoft | El presidente de los Estados Unidos de América, y su famoso maletín nuclear, han sido secuestrados por unos terroristas durante una visita a Méjico. De modo que los "fantasmas" se ponen rápidamente en marcha para rescatar al máximo mandatario americano y evitarle al mundo una catástrofe segura.



Será primordial para tener éxito en la misión conocer el potencial de nuestros hombres. Así, Brown es el encargado de llevar el lanzacohetes; Adam nos dará cobertura con su ametralladora pesada; Kirklan es el letal francotirador y nosotros los que dirigimos el "cotarro" dando las órdenes precisas para coordinar y preservar la vida de todo el grupo.

Queda claro que el trabajo en equipo y el desarrollo de tácticas es crucial antes de lanzarnos al ataque. Las decisiones arriesgadas no sirven de nada, por lo que la planificación es tan importante como la acción. Las intrucciones que podemos dar son muy sencillas: avanzar, reagruparse, asegurar la zona o atacar un objetivo.

Requisitos: Pentium 4 2 GHz / 1GB
Comentado en: CHJ Nº 71

Tom Clancy's
Rainbow Six Vegas

En Las Vegas las tragaperras ya no dan dinero, sino cobertura al equipo de élite enviado para acabar con unos peligrosos terroristas.

DomonWare • Ubisoft | En una acción fulgurante y bien calculada, un nutrido comando terrorista ha conseguido desplegarse por la ciudad de las Vegas, tomando sus puntos estratégicos. Como miembros de uno de los mejores equipos antiterroristas del planeta, nuestra misión será dar al traste con sus planes y recuperar el control de la ciudad.



Antes de meternos en semejante "fregado", debemos seleccionar el armamento y el equipo que llevará nuestro personaje: fusiles, chalecos antibalas, granadas... La acción la viviremos bajo una perspectiva en primera persona y con un grupo de solados de élite a nuestro cargo. De la rapidez con que sepamos coordinar sus movimientos y la sensatez de nuestras órdenes dependerá el éxito de las misiones. Éstas serán tan variadas como limpiar un edificio de terroristas o rescatar grupos de rehenes.

Poco a poco avanzaremos en un modo historia con un argumento bastante interesante y con sorpresa final.

Requisitos: Pentium 4 3 GHz / 1 GB
Comentado en: CHJ Nº 71

La Comparativa en Detalle

Los cuatro juegos seleccionados han sido sometidos a un completo Test creado expresamente para esta ocasión. Los parámetros analizados y puntuados se han consensuado con todos los miembros de la redacción, con la intención de definir las condiciones mínimas que debe cumplir un buen juego de acción 3D.

SERVICIO

1 La venta del juego no exime al distribuidor de una responsabilidad posterior, por lo que creemos que una buena asistencia técnica puede convertir al comprador en asiduo de una compañía concreta.

INSTALACIÓN

2 La instalación debe ser clara y sencilla, y cuanto más pasos ahorre al usuario mejor puntuación obtendrá.

OPCIONES DEL JUEGO

3 En COMPUTER HOY JUEGOS creemos que el mejor juego de acción 3D debe reunir ciertas características para despuntar del resto. Con esto no pretendemos sentar las bases sobre qué es mejor o peor, sino simplemente informar acerca de lo que vas a encontrarte en cada uno de los títulos seleccionados para esta Comparativa. Por este motivo, no deben tomarse estos resultados como una clasificación ordenada en términos de calidad, sino de grado de fidelidad con las características que, acorde a nuestro criterio, deben cumplir como juegos de acción 3D.

Se valora que el personaje disponga de un elevado número de armas y objetos de apoyo, además de que pueda gozar de una interacción con el escenario casi total. Otro asunto de capital importancia es la inteligencia de los enemigos, ya que la resistencia que oponen sobre el campo de batalla va siempre en beneficio de nuestro entretenimiento.

A modo informativo, pues no afecta a la puntuación, se contempla positivamente la inclusión de un modo multijugador y el número máximo de jugadores que podrán acceder a una partida .

FUNCIONAMIENTO/ MANEJO

4 Todos los elementos relacionados con la interfaz y el control de nuestro personaje se valoran en esta sección. Aquí, podemos consultar datos como el tiempo necesario para controlar el juego, el tipo de dispositivo recomendado, si es posible acceder a mapas, realizar zoom o qué tipo de información encontraremos en pantalla.

La función de todos estos factores será facilitarnos el manejo del protagonista y el acceso a todas las opciones disponibles.



En el laboratorio, COMPUTER HOY JUEGOS instala y examina cada título de esta Comparativa en 24 ordenadores.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

5 El manual de instrucciones debe cumplir algunos requisitos, como ser un rápido recurso de consulta, contener todos los datos referentes al interfaz, descripción de las armas, los modos de juego, controles y atajos del teclado, si los hubiera. Sería ideal que incluyera un apartado que describiera el argumento, para ponernos en antecedentes sobre los acontecimientos de la aventura.

RENDIMIENTO VÍDEO/SONIDO

6 Las pruebas de rendimiento de audio y vídeo intentan dar una idea real y precisa de la compatibilidad del juego en cada una de las 24 configuraciones de nuestro laboratorio. Los resultados no aparecen expresamente reflejados, pero dan una idea del grado de compatibilidad respecto del espectro de PC que tenemos en COMPUTER HOY JUEGOS. Así, las puntuaciones comprendidas entre el 10 y el 7 garantizan un buen funcionamiento, así como todos los resultados inferiores al 6, en cambio, anuncian dificultades de ejecución en los PC del Segmento Inferior (más inf. en la Pág. 80).

LAS NOTAS

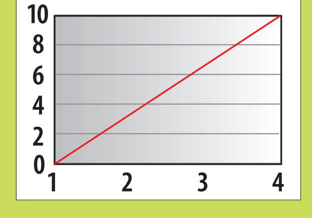
7 La relación precio calidad se obtiene de dividir el resultado del Test por su precio. Esa cifra se lleva a una tabla (abajo) cuyos parámetros se han establecido tras calcular el precio medio del segmento de juegos examinado en la Comparativa de forma genérica.

Índice hasta 3,25	Sobresaliente
3,26 hasta 4,06	Notable
4,07 hasta 5,41	Bien
5,42 hasta 8,11	Suficiente
8,12 hasta 16,23	Insuficiente
A partir de 16,24	Deficiente

Resultados del Test



	Porcentaje
SERVICIO	**3,00%**
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	1,00%
Ayuda en Internet (comprobado)	2,00%
Teléfono de información (comprobado)	0,00%
Fax de información (comprobado)	0,00%
INSTALACIÓN	**5,40%**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2,00%
Indica espacio necesario en disco duro (espacio ocupado, medido)	0,70%
Indica espacio libre en disco (comprobado)	0,70%
Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido)	1,00%
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1,00%
OPCIONES DE JUEGO	**42,00%**
Modo campaña (comprobado)	6,00%
Número de misiones en el modo campaña (comprobado)	5,00%
Número de armas (comprobado)	5,00%
Tipos de objetos de apoyo (comprobado)	4,00%
Utilización del escenario en beneficio propio (comprobado)	3,00%
Inteligencia artificial de los enemigos (comprobado)	3,00%
Mejoras en las habilidades del personaje principal (comprobado)	1,00%
Control de armamento pesado estacionado (comprobado)	2,00%
Control de vehículos (número, comprobado)	2,00%
Interacción con otros personajes (comprobado)	3,00%
Permite recoger armas y munición durante la misión (comprobado)	3,00%
Variedad de situaciones (comprobado)	3,00%
Interacción con el escenario (comprobado)	2,00%
Modo multijugador (tipo de conexión, comprobado)	0,00%
Número de jugadores en el modo multijugador (comprobado)	0,00%
FUNCIONAMIENTO / MANEJO	**26,00%**
Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado)	4,00%
Tutorial (comprobado)	4,00%
Cruva de aprendizaje / interés del juego	5,00%
Control sobre el personaje (dispositivo, comprobado)	2,00%
Zoom (comprobado)	1,00%
Mapa (comprobado)	2,00%
Atajos de teclado (comprobado)	2,00%
Información sobre la salud del personaje en pantalla (comprobado)	2,00%
Información sobre los objetivos en pantalla (comprobado)	2,00%
Idioma (comprobado)	2,00%
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2,00%**
Descripción del argumento (comprobado)	0,25%
Descripción de los modos de juego (comprobado)	0,50%
Descripción de las armas (comprobado)	0,50%
Descripción de los elementos en pantalla (comprobado)	0,25%
Descripción de los controles / atajos de teclado (comprobado)	0,25%
Consejos y trucos (comprobado	0,25%
Test de rendimiento de sonido	**10,80%**
Test de rendimiento de vídeo	**10,80%**
NOTA MEDIA	**100,00%**
Corrección Positiva/Negativa	
RESULTADO DEL TEST	
PRECIO/CALIDAD	
Precio (recomendado por el distribuidor)	
Cálculo de la nota precio/calidad	



La gráfica muestra los niveles de interés y aprendizaje que consideramos ideales para un juego de acción 3D. Por un lado se calibra el grado de interés, en función del aprendizaje necesario (eje Y), y por otro su permanencia en el tiempo (eje X) como factor imprescindible para obtener una diversión y unas cotas de entretenimiento mayor.

GANADOR CALIDAD Computer Juegos

Puesto 1

GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER

Vencedor por sus notables virtudes y elegir un escenario perfecto para las guerras de guerrillas, México DF. Nuestros chicos responderán a la perfección a nuestras órdenes para derrotar a los rebeldes.

	Nota
	3,33
Sí (902 117 803)	10,00
No (www.ubisoft.es)	0,00
Sí (91 640 46 00)	
Sí (91 640 46 10)	
	10,00
Arranque automático	10,00
Sí (3.617,1 megabytes)	10,00
Sí	10,00
0 megabytes	10,00
Castellano	10,00
	7,26
Sí (historia)	10,00
Elevado (23)	10,00
Pobre (6)	3,00
Alto (ataque aéreo, aviones teledirigidos, helicópteros...)	10,00
Sí	10,00
Alta	10,00
No	0,00
No	0,00
No	0,00
Sí (ordenar)	10,00
No	0,00
Muy elevada	10,00
Muy alta	10,00
No	0,00
1/32	0,00
	8,54
Corto (10 minutos)	8,00
Sí	10,00
Inmediato, interés creciente	8,00
Total, teclado / ratón	10,00
Sí	10,00
Sí	0,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Voces y textos en castellano	10,00
	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
	10,00
	8,21
	8,08
Notable ←	8,08
Sobresaliente	
19,95€	
19,95 / 8,08 = 2,47 = Sobresaliente	

Puesto 2

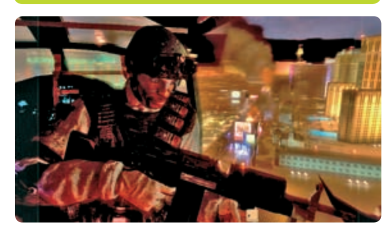


ARMA ARMED ASSAULT

Más de 400 Km^2 no son nada para un ejército tan bien preparado y con tanta capacidad de movilidad como el nuestro. Podremos manejar gran cantidad de vehículos para desplazarnos de un lugar a otro.

	Nota
	3,33
Sí (91 406 29 40)	10,00
No (www.proein.es)	0,00
Sí (91 406 29 40)	
Sí (91 367 88 98)	
	6,88
Arranque automático	10,00
No (4.747,3 megabytes)	0,00
No	0,00
2,4 megabytes	7,14
Castellano	10,00
	9,29
Sí (historia)	10,00
Muy elevado (21)	10,00
Muy elevado (35)	10,00
Normales (prismáticos, visión nocturna, granada de gas...)	5,00
Sí	10,00
Alta	10,00
No	0,00
Sí	10,00
Sí (30)	10,00
Sí (conversar)	10,00
Sí	10,00
Muy elevada	10,00
Muy alta	10,00
Sí (LAN, Internet)	0,00
1/100	0,00
	6,77
Largo (30 minutos)	4,00
No	0,00
Escalonado, interés creciente	6,00
Total, teclado / ratón	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Voces y textos en castellano	10,00
	8,75
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
No	0,00
	10,00
	4,32
	7,85
Notable ←	7,85
Bien	
39,95€	
39,95 / 7,85 = 5,09 = Bien	

Puesto 3



RAINBOW SIX VEGAS

Las Vegas ha sido sitiada por terroristas con muy malas intenciones. Debemos recuperar el control de la ciudad y desarticular a toda la banda con uno de los mejores grupos antiterroristas del planeta.

	Nota
	3,33
Sí (902 117 803)	10,00
No (www.ubisoft.es)	0,00
Sí (91 640 46 00)	
Sí (91 640 46 10)	
	10,00
Arranque automático	10,00
Sí (6.234,3 megabytes)	10,00
Sí	10,00
0 megabytes	10,00
Castellano	10,00
	8,45
Sí (historia)	10,00
Elevado (17)	10,00
Muy elevado (36)	10,00
Alto (red de detección, C4, granada de gas...)	10,00
Sí	10,00
Alta	10,00
No	0,00
No	0,00
No	0,00
Sí (ordenar)	10,00
Sí	10,00
Media	5,00
Muy alta	10,00
Sí (LAN, Internet)	0,00
1\16	0,00
	6,92
Muy corto (5 minutos)	10,00
No	0,00
Inmediato, interés medio	6,00
Total, teclado / ratón	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	0,00
Voces y textos en castellano	10,00
	8,75
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
No	0,00
	10,00
	1,10
	7,36
Notable ←	7,36
Sobresaliente	
19,95€	
19,95 / 7,36 = 2,71 = Sobresaliente	

Puesto 4



BATTLEFIELD 2142

Sin lugar a dudas, el punto fuerte de este título es el sensacional sistema multijugador que nos ofrece. Combates rápidos y dinámicos con cuatro soldados diferentes, que se convertirán en los verdaderos protagonistas.

	Nota
	3,33
Sí (902 234 111)	10,00
No (www.es.ea.com)	0,00
Sí (91 343 64 00)	
Sí (91 343 64 02)	
	7,04
Arranque automático	10,00
No (1.730,5 megabytes)	0,00
No	0,00
0 megabytes	10,00
Castellano opcional	8,00
	6,67
No	0,00
Ninguna (0)	0,00
Elevado (12)	6,00
Alto (minas, granadas, botiquines...)	10,00
Sí	10,00
Configurable	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí (9)	10,00
Sí (ordenar)	10,00
Sí	10,00
Muy elevada	10,00
Media	5,00
Sí (LAN, Internet)	0,00
1\64	0,00
	6,92
Medio (20 minutos)	5,00
No	0,00
Inmediato, interés creciente	8,00
Total, teclado / ratón	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Voces en inglés, textos en castellano	5,00
	8,75
No	0,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
Sí	10,00
	10,00
	4,67
	6,84
Bien ←	6,84
Suficiente	
49,95€	
49,95 / 6,84 = 7,30 = Suficiente	

ACCIÓN 3D

Veredicto final

Nuestra Opinión



Gustavo Bernaldo
Redactor

Arduo trabajo el que ha tenido la redacción de COMPUTER HOY JUEGOS para elegir los juegos que integran la Comparativa de este mes, y también para confeccionar la tabla donde hemos plasmado todas las opciones y elementos que debería tener, a nuestro juicio, un excelente título de acción. Desde luego, en el género hay mucho donde elegir y de calidad, de ahí el importante quebradero de cabeza para los redactores, pero a buen seguro que la selección final no defraudará a nadie .

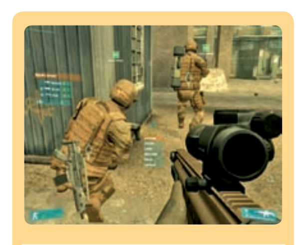
El vencedor absoluto es «Tom Clancy's Ghost Recon Advance Warfighter», galardón logrado en virtud de su trepidante acción, ambientación y, sobre todo, a su amplia cantidad de opciones. Sin olvidarnos del fenomenal equipo que pone a nuestra disposición.

En segundo lugar ha quedado «ARMA Armed Assault», gracias a su realista ambientación bélica, que se deja notar en cada pequeño detalle; cualquier fallo puede acabar con nuestra vida. Además, una isla con más de 400 Km² para guerrear no es moco de pavo.

Otra de las joyas de esta Comparativa es el espectacular «Tom Clancy's Rainbow Six Vegas», en el que manejaremos a uno de los mejores equipos de acción antiterrorista del mundo. La acción más táctica es su terreno, desde luego.

Por último, tenemos a «Battlefield 2142» y sus trepidantes combates multijugador ambientados en un futuro repleto de vehículos, armas y modos de batalla. Lo dicho antes, una Comparativa con calidad para dar y tomar.

MÁS ACCIÓN



1. Ghost Recon Advanced Warfighter
2. Battlefiel 2142
3. ARMA Armed Assault
4. Rainbow Six Vegas

PUESTO 1

GANADOR CALIDAD Computer Juegos

Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter





- Gran cantidad de armas y misiones.
- Perfecta mezcla de acción y táctica.
- Tener a nuestras órdenes un grupo de élite.

- Resulta muy difícil porque exige pensar con mucho cuidado cada movimiento.

Nota:	Notable 8,08
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	19,95€

DISTRIBUIDOR: Ubisoft
PRODUCTOR: Ubisoft
DESARROLLADOR: Grin
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 640 46 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 640 46 10

VALORACIÓN: Espectaculares combates en la ciudad de México DF, enfocado desde una perspectiva realista donde el trabajo en equipo y la planificación son claves.

PUESTO 2

ARMA Armed Assault





- Gran ambientación y argumento.
- Muchas armas disponibles.
- Muchos vehículos.
- La guerra más real.

- La frustración de perecer al primer disparo.
- El control de algunos vehículos.

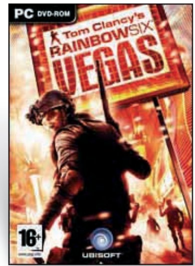
Nota:	Notable 7,85
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	39,95€

DISTRIBUIDOR: Proein
PRODUCTOR: Bohemia Interactive
DESARROLLADOR: 505 Games
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 406 29 40
FAX DE INFORMACIÓN: 91 367 88 98

VALORACIÓN: Gran ambientación para un juego que por momentos nos parecerá la mismísima guerra. El nivel de realismo en altísimo en todas las situaciones.

PUESTO 3

Tom Clancy's Rainbow Six Vegas





- Una espectacular recreación de Las Vegas.
- Tener a nuestras órdenes un grupo de élite.
- Buena historia.
- Los enemigos son muy inteligentes.



- Es muy, muy difícil.
- Planificar la misión puede resultar tedioso.

Nota:	Notable 7,36
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	19,95€

DISTRIBUIDOR: Ubisoft
PRODUCTOR: Ubisoft
DESARROLLADOR: DemonWare
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 640 46 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 640 46 10

VALORACIÓN: Concentración y rapidez de decisión necesitaremos para superar la continua tensión y las complejas situaciones que nos planteará. Tácticamente muy bueno.

PUESTO 4

Battlefield 2142



- Acción a raudales.
- Las partidas multijugador son apasionantes.
- Poder conducir un Mech de combate.



- No cuenta con ningún modo historia.
- Necesitamos una conexión a Internet para sacarle el máximo rendimiento.

Nota:	Bien 6,84
Precio/Calidad:	Suficiente
Precio:	49,95€

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
PRODUCTOR: Ritual Entertainment
DESARROLLADOR: Dice
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 343 64
FAX DE INFORMACIÓN: 91 343 64 02

VALORACIÓN: Intensos y divertidos combates multijugador nos esperan en este título que hace gala de una ambientación futurista y nos permite manejar engendros mecánicos.

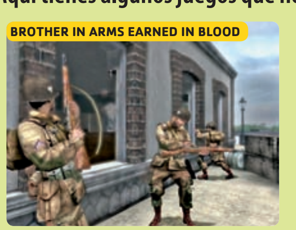
MÁS JUEGOS A BUEN PRECIO

Además de las cuatro novedades incluidas en esta Comparativa, podemos encontrar en el mercado otras muchas alternativas dentro del mismo género de similar calidad. Aquí tienes algunos juegos que no deberías pasar por alto si quieres pasártelo bomba.

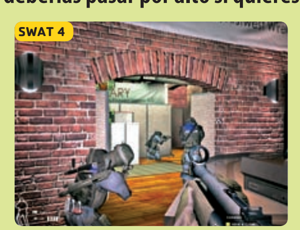
STAR WARS REPUBLIC COMMANDO



BROTHER IN ARMS EARNED IN BLOOD



SWAT 4



FULL SPECTRUM WARRIOR TEN HAMMERS



Star Wars Republic Commando: nuestro cometido será liderar a un grupo de Clones durante el ataque a Geonosis para acabar con los pérfidos planes de la Federación de Comercio. Tras este movido inicio, debemos estar preparados para acudir a cualquier lugar de la galaxia.

Brother in Arms Earned in Blood: el cabo Red, al mando de un reducido pelotón, será el encargado de cumplir un objetivo de altísimo riesgo: cortar la línea de suministros nazis en la retaguardia antes de que el ejército americano irrumpa en tromba en la Francia ocupada.

Swat 4: es tal su realismo, que este juego es lo más parecido a enfrentarse a una situación auténtica con rehenes. Cuando a la policía le supera algún problema particularmente escabroso, el mejor grupo de acción rápida del mundo llegará de inmediato al rescate.

Full Spectrum Warrior Ten Hammers: las calles de la República de Zekhistán son un hervidero de insurrectos fuertemente armados que están resueltos a devolverle el poder al antiguo dictador Al-Afad. Nuestra labor será evitar que se salgan con la suya.


Computer
Hoy
Juegos

El Señor de los Anillos Online
Las Sombras de Angmar

Rol online · El mal se extiende a través de los territorios de la Tierra Media y la única esperanza es crear al héroe que sea capaz de frenar su avance y derrotarlo. Test pág. 26

Lo que hay que saber

LO QUE HAY QUE SABER

1. LA PANTALLA DE JUEGO



❶ Podremos optar por jugar en primera o tercera persona, según nuestras preferencias, o las circunstacncias que concurran. Con la rueda del ratón, cambiaremos rápidamente de una perspectiva a otra en cualquier momento de la partida.
❷ En la parte superior izquierda, veremos el icono con la imagen de nuestro personaje y dos indicadores: de moral (morale) y fuerza (power), éste último en caso de pertenece a una clase guerrera.
❸ Tras muchas horas de intensos combates, el equipo se deteriora y ha de repararse. Aquí vemos en qué estado se encuentra cada parte de la armadura. El amarillo indica que está dañada, y si se pone rojiza significará que ha quedado utilizada.
❹ En el mapa se nos facilita toda la información sobre instructores, "quests", buzones de correo, establos, etc. Disponemos de otro de mayores dimensiones, al que se accede pulsando M y que muestra la zona más próxima a aquella en que nos hallamos. Pulsando el botón derecho del ratón accedemos a toda la comarca y si repetimos la operación, al mapa completo.
❺ La zona de chat nos pone en contacto con otros jugadores. Podemos cambiar su tamaño, opacidad o cantidad de ventanas según los canales abiertos. Es importante conocer los comandos para hacer "tell" (conversaciones) privados, en los canales especiales de venta o búsqueda de grupos.
❻ Cada uno de estos iconos nos permite realizar una acción sin recurrir a los atajos del teclado. Con [icono] entramos en la información del personaje, el equipamiento que lleva, las "skills", su biografía y otros datos. Con [icono] podemos revisar la lista de "quests" pendientes de completar. Se dividen por el tipo, y las hay específicas de "crafting", vinculadas a la zona donde las hemos recogido y las que siguen el argumento principal. En [icono] accedemos al llamado "Deed log", o historial de logros conseguidos en los distintos territorios. Resulta muy útil para saber qué porcentaje llevamos completado. Pulsando en [icono] podremos ir al panel social, o centro de comunicaciones, donde podemos ver, añadir o borrar amigos, o comprobar cuántos compañeros de guild están online. Con [icono] entramos en el menú de "crafting" (fabricación). Finalmente, [icono] es el panel de control para cuestiones gráficas, etc.
❼ Los "slots" de esta parte del menú están reservados para aquellas "skills" que queramos tener a mano cuando entramos en combate. Pulsando la tecla de acceso directo las activamos rápidamente.
❽ Las cinco bolsas son el lugar donde acabarán todos los objetos que recogemos.
❾ El indicador de XP avisa del cambio de nivel. La zona con textura es la acumulada y la azul, la que resta de ganar XP mejorada.



2. RAZAS Y CLASES

La primera decisión que vamos a tomar en la partida es elegir la raza y clase de nuestro protagonista. Si tenemos en cuenta que es mucho tiempo el que pasaremos junto a él (semanas, meses e, incluso años) hasta alcanzar el nivel 50, es bueno aprenderse bien qué cualidades tiene cada una y cuáles son las que mejor se adaptan a nuestra forma de jugar.

LAS RAZAS

En el juego hay cuatro distintas: Elfos, Humanos, Enanos y Hobbits. En un principio las diferencias son simplemente de apariencia, ya que todos se comportan de la misma manera, aunque cada una de las cuatro goza de unos "skills" pasivos (su uso no depende de que el jugador lo utilice ya que están siempre activos) propios que debemos tener en cuenta.

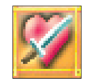


Los Enanos son ideales para clases de combate cuerpo a cuerpo, como guerreros.



Los Humanos son los únicos que pertenecen a cualquiera de las siete clases.

HOBBITS



Hobbit-Courage (coraje Hobbit). suma un 1% a su indicador de resistencia al "fear".



Hobbit-Toughness (vitalidad Hobbit). Suma 15 puntos de vitalidad al indicador de salud.



Rapid Recovery (recuperación rápida). el héroe restaura su moral con mayor velocidad.



Resist Corruption (resistencia a la corrupción). Mejora la oposición al poder de la sombras.



Small Size (tamaño pequeño). Tienen menos fuerza bruta que otras razas. Estos raciales son unas veces beneficiosos y otras trabajan contra los "stats" de la raza, así que se debe elegir convenientemente a nuestro héroe.

ELFOS



Agility of the Woods (agilidad de los bosques). Añade 15 puntos al marcador de agilidad.



Fading of the Firstborn (fundido de los Firstborn). Reduce en 8 los puntos de "fate" del Elfo.



Sorrow of the Firstborn. Regenera moral en combate lento y fuera la recupera rápidamente.



Suffer on Illness (sin daños). El Elfo suma un 1% de resistencia a venenos y enfermedades.

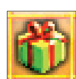
HUMANOS



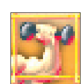
Diminishing of Mankind. El personaje reduce su debilidad en 8 puntos respecto a otras razas.



Easily Inspired. Aumenta la recuperación de moral más rápidamente que las otras razas.



Gift of Men (regalo de los hombres). "fate" mejorado, así obtiene más % de golpes críticos.



Strong Men (fuerza humana). Añade 15 puntos de fuerza más al indicador del personaje.

ENANOS



Lost Dwarf-Kingdoms (reinos enanos perdidos). Disponen de 8 puntos menos de "fate".



Stocky (pesados). Los enanos son menos ágiles, por eso suman 8 puntos menos en su contador.



Sturdiness (robustos). Suman 15 pts. de fuerza, 10 de vitalidad y un 1% menos de daño.



Unwearying in Battle. 0,5 de moral y fuerza en combate y 1 de moral y 0,5 de fuerza fuera.

LAS CLASES

Estas "skills" raciales son las que han de inducirnos a escoger una u otra clase. Así, los Enanos son los más recomendables para las clases de mayor fuerza y combate cuerpo a cuerpo. Sin embargo, si preferimos jugar a hacer daño a distancia usando la magia, o sanando a nuestros compañeros de grupo, los Elfos serán una gran opción. Hay siete en total:

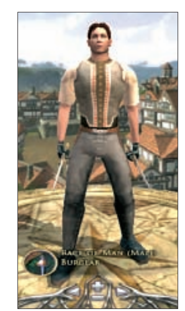




Champion (Campeón). Es el equivalente al guerrero de otros juegos y puede manejar todo tipo de armas y armaduras pesadas a partir del nivel 20. A medida que subamos nivel, podremos hacerle más o menos defensivo.



Captain (capitán). Aunque su vocación es la lucha cuerpo a cuerpo, con sus armas (y hay que señalar que puede manejarlas todas y aprender doble empuñadura) es capaz de regenerar la moral de sus compañeros y sanar decentemente.



Burglar (ladrón). Es una clase que pega muy duro y es capaz de esquivar muchos ataques, para contrarrestar su debilidad en el cuerpo a cuerpo. Para evitar esos defectos, se puede esconder y atacar con sigilo a sus víctimas.



Hunter (cazador). Es una clase ideada para atacar a distancia con el arco, y no dejar que sus enemigos se acerquen. Aunque siempre será necesario algún que otro golpe cuerpo a cuerpo, su clave está en la rapidez para disparar.



Lore-Master (sabio). Es una de las clases más débiles, ya que en el cuerpo a cuerpo no aguantan mucho. Se sirven del conocimiento para utilizar mascotas que entretienen a sus víctimas, mientras lanzan poderosos conjuros.



Guardian (guardián). Clase de combate capaz de equiparse con armaduras pesadas y escudos que le confieren un poder defensivo increíble. No golpea con tanta fuerza como otros, puesto que su fuerte está en su poder de resistencia.

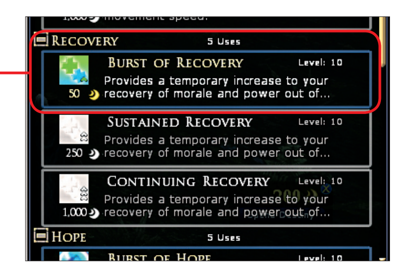


Minstrel (juglar). Clase que está destinada a tocar canciones para atacar/defenderse de sus enemigos. Con el bardo puede atontar, alejar e incluso reducir la capacidad del enemigo para detectarle. También puede curarse.

3. DESTINY POINTS



Son puntos que se consiguen, y se comienzan a sumar, en el momento que alcanzamos el nivel 10. A medida que ascendemos, ganando nuevos niveles, o matando enemigos y completando ciertos objetivos, se van añadiendo puntos al marcador de "Destiny Points". Éstos pueden canjearse en algún momento de la partida por poderes que suelen conferir al personaje algún tipo de resistencia extra al margen de sus "stats". Por ejemplo más moral, fuerza, armadura, velocidad, o defensas contra los ataques de sombras, comunes o de fuego. Cada mejora tienen un valor determinado en puntos y se pueden utilizar únicamente un número limitado de veces. Además, tienen un uso especial en el llamado "Monster Play", o juego de lucha JcJ (PvP).







LO QUE HAY QUE SABER

4. EL PERSONAJE

La pantalla del personaje aglutina todo aquello que de un modo u otro nos diferencia del resto de jugadores. En ella tienen cabida el equipo que portamos, las armas que utilizamos y las habiliades que aprenderemos durante el juego, así como los "stats", la biografía o el título que ostenta en ese momento nuestro personaje.

Pulsando C entramos en la pantalla del personaje. Aquí se consignan los logros y, sobre todo, los objetos que llevamos equipados, así como los distintos índices de ataque, defensa, bonus, etc. Cada "slot" puede llevar objetos distintos y podemos rellenarlos arrastrando desde las bolsas del inventario. Para comprar dos objetos, antes de equipar pasaemos el ratón sobre el icono del inventario de las bolsas. Veremos dos ventanitas donde comprobar en tiempo real si es recomendable mejorar el que llevamos. También podemos ver el dinero que tenemos y los "Destiny points" que vamos ganando. Los "stats" son las estadísticas del héroe y son útiles para saber si seguimos el camino deseado. Su color nos indica si lo tenemos bien (verde), normal (blanco) o escaso (rojo). A continuación, os contamos cuanto esconde esta ventana de configuración e información del personaje.



Se denomina set al conjunto de prendas y complementos que incluye pechera, pantalones, guantes, botas, muñequeras, cascos, etc. Con estas piezas ganamos puntos de armadura, que nos harán más resistentes a los ataques y, según nuestra raza y clase, nos otorgarán valiosos puntos para mejorar ciertos "stats": moral, fuerza, etc. Dependiendo de la clase del personaje, se comprará un tipo de piezas del "set". Si somos un Champion, es aconsejable acumular moral, fuerza o poder de ataque.

Las armas son otro de los puntos clave en la evolución del personaje. De ellas depende el daño que infligimos al enemigo en cada embestida. Las hay de cuerpo a cuerpo y a distancia, pero no todas pueden ser utilizadas por cualquier clase. Sólo los Champion, Captain o Guardian están especializados y resisten el cuerpo a cuerpo, mientras que los Lore-Master o Minstrel sufren cuando se les acercan los enemigos. Podéis ver el índice de daño por arma en los indicadores de estadísticas de la parte inferior.



Los abalorios son adornos, como anillos, pendientes o collares, que podemos equipar. No suelen aumentar los "stats" de armadura, aunque sí otros como moral, fuerza o las resistencias a ataques comunes, de sombras y fuego. Se obtienen como recompensa de algunas "quest", fabricándolas nosotros mismos o comprándolas a NPC y en la casa de subastas. Muchos jugadores acumulan estos objetos para usarlos en momentos concretos, ya que cada enemigo se elimina de una forma diferente.

El "crafting" es uno de los grandes atractivos, ya que nos permite aprender una profesión (herrero, armero, sastre, etc.) y fabricar objetos que nos servirán para equiparnos, mejorar los "stats" o conseguir dinero si lo vendemos al mejor postor. El proceso de fabricación tiene varios pasos: aprender la profesión, memorizar la receta de un objeto y, finalmente, conseguir los ingredientes y la herramienta de fabricación. Cuando lo tenemos todo preparado, la máquina de "crafteo" nos permite concluir la tarea.

MORALE 359/359 **Morale:** es la cantidad de energía que tenemos disponible. Cuanta más acumulemos, más golpes podremos encajar de los enemigos.

POWER 304/304 **Power:** la fuerza (en el caso del ladrón, guerreros, etc.) es la que nos permite realizar los golpes especiales aprendidos de los entrenadores.

ARMOUR 50 **Armour:** es la cantidad de armadura y de ella depende en gran medida la capacidad de recibir y resistir el daño que le infligen a nuestro personaje.

MIGHT 40 **Might:** es el nivel que tiene el personaje para detener ataques con escudo o esquivar flechas, y la cantidad de fuerza para causar daño con el arma.

AGILITY 30 **Agility:** mejora la habilidad de esquivar flechas o la cantidad de críticos. Aumenta el nivel de daño al disparar con un arma a distancia.

VITALITY 16 **Vitality:** incrementa la cantidad de moral que podemos regenerar cuando estamos fuera de un combate. Reduce el daño de sombras y fuego.

WILL 14 **Will:** influye directamente en la cantidad de fuerza que podemos regenerar fuera de un combate. Cuanto más alto, antes volveremos a la lucha.

FATE 33 **Fate:** mejora la cantidad de moral y fuerza que podemos regenerar en combate, además facilita la posibilidad de obtener un golpe crítico.

CRITICAL 5.5% **Critical:** cuando ejecutamos un golpe crítico significa que podemos hacer un daño mayor cada X%. Cuanto más alto, mucho mejor.

FIRE 4.6% **Fire:** esta resistencia nos permite aguantar mucho mejor los ataques que los enemigos nos lancen con poderes de fuego.

COMMON 9.0% **Common:** el porcentaje que nos señala esta resistencia indica cuánto podemos reducir el ataque de un enemigo común normal.

SHADOW 4.6% **Shadow:** las fuerzas de las sombras también requieren resistencia. Aumentando este porcentaje evitaremos sufrir daños mayores.

BLOCK N/A **Block:** es el índice de probabilidad que tenemos de bloquear un ataque cuando equimos un escudo –en caso de que podamos llevarlo–.

EVADE 5.2% **Evade:** es el porcentaje básico que podremos esquivar al ser atacados por algún enemigo. Esto significa que no sufriremos daño en ese ataque.

PARRY 6.1% **Parry:** subiendo este indicador conseguimos que nuestra propia arma detenga los ataques del enemigo y, así, evitar daños irreparables.

FEAR 2.2% **Fear:** sirve para reducir alguno de los "stats" cuando un enemigo nos aplica "fear". De este modo, lograremos ser más inmunes a sus efectos.

WOUND 2.3% **Wound:** las heridas pueden restarnos moral cada poco tiempo hasta morir. Subiendo este indicador, las pérdidas son menores.

DISEASE 1.8% **Disease:** algunos enemigos nos inoculan enfermedades que reducen algún "stat" del héroe. Con este indicador nos inmunizamos a enfermedades.

POISON 1.8% **Poison:** los venenos son propios de algunos animales (arañas, etc.), por lo que tenemos que subir este porcentaje para no tener problemas.

MELEE EFF 74 **Melee EFF:** si queremos saber cuánto daño podemos infligir a un enemigo, tenemos que ver este indicador. Se aumenta con mejores armas.

RANGED EFF 0 **Ranged EFF:** las clases de ataque a distancia tendrán este apartado más desarrollado y nos indica el poder de ataque con arcos, dagas, etc.



5. EN LA CIUDAD

Cuando aparecemos en los asentamientos de inicio de cada una de las razas, descubrimos una serie de servicios que nos van a permitir ganar dinero y equiparnos con nuevos objetos. Éstos irán subiendo los "stats" de nuestro héroe, aparte de ser el lugar al que regresaremos cuando hayamos terminado las misiones que tenemos pendientes de completar.



COMERCIANTES



Todos los NPC comerciantes llevan un estandarte sobre sus cabezas. A su menú se accede pulsando el botón derecho. Veremos para qué sirve cada pestaña:

Comprar (BUY). A través de estos NPC podemos comprar, sobre todo, comidas, pociones y algunos útiles para fabricar objetos. Buscar armas o partes de armaduras es poco eficaz, porque son siempre mejores los que conseguimos eliminando enemigos o en las casas de subastas.

Vender (SELL). Muchos objetos que recogemos al eliminar enemigos no tienen más utilidad que la de procurarnos dinero para aprender nuevos talentos, o comprar en la casa de subastas recetas e ingredientes para fabricarnos pociones, armaduras, armas, bardos, etc.

Recomprar (BUYBACK). Si vendemos por error un objeto, siempre podemos recomprarlo por el mismo precio al que lo vendimos al NPC comerciante. Así que, mejor no asustarse si de repente le damos a la tecla equivocada.

Reparar (REPAIR). A medida que nos metemos en combates, todos los componentes de nuestra armadura, armas, anillos, collares, etc., se irán deteriorando. Si no los reparamos, el equipo puede quedar inutilizado.

ENTRENADORES



Cada una de las siete clases del juego cuenta con entrenadores en las principales ciudades. Cada vez que subamos de nivel, podremos dirigirnos a ellos y aprender nuevos talentos "activos" o pasivos. La diferencia es que, en el caso de los primeros, nosotros decidimos cuándo los utilizamos, mientras que los segundos están siempre activos y tienen que ver con la clase y raza escogida. Cada talento –o "skill"– cuesta dinero y, en ocasiones, tendremos que elegir por cuál decantarnos, según le demos una orientación ofensiva o defensiva al personaje.



NPC



Básicamente, los NPC (personajes no jugadores controlados por el ordenador) se dividen entre los que nos venden/compran objetos, los que nos ofrecen misiones y los que nos permiten aprender nuevos talentos relacionados con nuestra clase o profesión. Algunos, incluso, nos cuentan historias que nos sumergen todavía más en la leyenda de la Tierra Media.

QUEST



Los personajes que nos proporcionan las diferentes "quest" tienen sobre sus cabezas un bonito anillo amarillo. Al cumplir los objetivos surgirá un aura de fuego alrededor de este anillo, lo que significará que ya podemos cobrar la recompensa. Casi siempre se nos concederá XP, dinero y, algunas veces, pociones, piezas de armadura o mejores armas.

MILESTONE



Esta piedra milenaria será el punto de retorno para el héroe cuando utilicemos el "Map home". Para acceder a él (una vez cada hora), simplemente tenemos que pulsar el botón derecho y esperar a que acabe la lectura del pergamino. Podemos cambiar la piedra a medida que viajamos a otra ciudad, sólo habrá qu pulsar el botón derecho sobre la nueva "Milestone".

LOS ESTABLOS



Si queremos visitar nuevos lugares, siempre podemos acercarnos hasta un establo y contratar un viaje a caballo. Algunos destinos no están activos, y sólo podremos utilizarlos cuando visitemos el establo de esa ciudad. Existen viajes más rápidos o más lentos, según la distancia a recorrer. Al principio es aconsejable ir a "pata", ya que los billetes son caros.

EL CORREO



Si queremos mandar o recibir cartas a otros jugadores podemos acudir al buzón. Utilizaremos este servicio para enviar objetos o dinero a los amigos de la "guild" o entre nuestros personajes. Es un medio de comunicación rápido sobre todo para objetos.

OTROS SERVICIOS



En las ciudades se puede encontrar todo tipo de máquinas de "crafteo" para construir objetos, así como artesanos de cada una de las profesiones. Si necesitáis almacenar objetos, en el banco se pueden depositar muchas cosas, pero si preferís comprar objetos realmente buenos, la casa de subastas alberga muchas cosas para mejorar armas, armaduras, etc.

Command & Conquer 3 Tiberium Wars

Estrategia · Diseccionamos las unidades del ejército del G.D.I. y os enseñamos los conceptos básicos del juego para que levantéis el asentamiento perfecto. Test pág. 26 CHJ 73

Lo que hay que saber

LO QUE HAY QUE SABER

1. INTERFAZ



En la pantalla de juego dispondremos de toda la información y opciones necesarias para manejarnos durante la partida y llevar a cabo inmediatamente cualquier acción: vender un edificio (1), cortar la energía (2), efectuar reparaciones (3), energía disponible y utilizada (4), minimapa (5), cantidad de Tiberio que poseemos actualmente en nuestras arcas (6), acceso a la unidad seleccionada (7), acceso al menú de construcción de edificios (8), menú de construcción de edificios de apoyo (9), construcción de soldados (10), vehículos (11), aviones (12), unidad seleccionada en este momento (13), detalles de la unidad seleccionada (14), orden de forzar un ataque (15), atacar (16), avanzar atacando (17), retroceder (18), patrullar (19), planificar movimientos (20), posición atacante (21), posición defensiva (22), nuestras unidades sólo se mueven para contestar al fuego enemigo (23), quietos (24), poderes de apoyo (25) y tiempo de preparación del cañón de iones (26).

2. HABILIDADES DE CADA UNIDAD



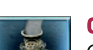
La mayoría de las unidades disponen de unas cuantas habilidades especiales, que podremos utilizar en combate para acabar más rápidamente con el enemigo. Algunas de ellas vendrán de serie con la unidad, mientras que otras debemos aprenderlas en el pertinente edificio. Para reconocerlas tan sólo hay que pinchar sobre la unidad, entonces, aparecerá una imagen de ella en la parte superior derecha (1). A su izquierda, podemos ver las habilidades (2) que hemos aprendido en los distintos edificios; éstas serán pasivas, es decir, que no podremos utilizarlas en combate, pero sí mejorarán a nuestro soldado, dándole más salud, poder de ataque, velocidad... En el resto de los cuadros disponibles aparecerán las distintas habilidades innatas (3) con que cuenta la unidad que tenemos seleccionada; estás sí que las podremos utilizar en combate contra nuestros enemigos.

3. MENÚS DE CONSTRUCCIÓN

Encontramos cinco tipos de menús divididos en: edificios, edificios de apoyo, soldados, vehículos y aeronaves. Todos los iconos se encuentran situados justo debajo del minimapa. Así, independientemente del lugar en que nos encontremos, tendremos acceso a la construcción sin necesidad de desplazarnos hasta la base para seleccionar un edificio o crear unidades.



EDIFICIOS 1



Central eléctrica: proporciona al ejército del G.D.I energía para sus edificios. Se pueden construir varias y mejorarlas con turbinas avanzadas.



Refinería: recolecta el Tiberio con una extractora y lo procesa para convertirlo en un recurso útil para la producción de unidades y edificios.



Barracones: aquí se preparan para el combate las divisiones de infantería. Para acceder a las más poderosas se necesita el edificio del arsenal.



Fábrica de guerra: da acceso a todos los vehículos de la G.D.I y está equipada con robots que repararán los vehículos dañados.



Puesto de mando: permite ver objetos lejanos mediante barridos de señal. Imprescindible para levantar edificios como el aeródromo.



Aeródromo: contiene hasta cuatro aeronaves para apoyar las operaciones terrestres. De ahí sales los aviones Orca para transporte de tropas.



Arsenal: de allí salen los mejores soldados del G.D.I., e incluye mejoras para los soldados de asalto y hace de hospital de campaña.



Centro de tecnología: da acceso a los efectivos más poderosos del ejército y permite estudiar mejoras para vehículos, tanques y aeronaves.



Consola de mando espacial: autosuficiente para desplegar armas de apoyo de alta tecnología y enviar soldados de asalto desde la órbita.



Construction Yard: recinto de blindaje pesado que hace de fábrica para los edificios del G.D.I. Se convierte en vehículo de transporte.



EDIFICIOS DE APOYO 2



Torre de vigilancia: nos protegen del enemigo con ametralladoras automáticas antipersona desde el perímetro exterior de la base.



Cañón guardián: atraviesan el blindaje de un tanque y son la mejor defensa contra blindados. No servirán de mucho contra la infantería.



Batería antiaérea: la pesadilla de los pilotos por sus sistemas de seguimiento y cañones. Derriban aeronaves con eficacia demoledora.



Silo de tiberio: permite largos periodos de almacenaje y es el lugar perfecto donde guardar el excedente de tiberio.



Emisor sónico: la mejor defensa para la base, y la más cara. Dispersa tormentas de iones, y es un arma muy eficaz contra cualquier enemigo.

Cañón de iones: da aceceso a la más temible arma del G.D.I, en siete minutos arrasa toda una zona gracias a su terrible y devastador poder.



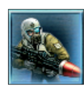
Topógrafo: singular vehículo para construir fuera del perímetro de la base. Primero debe estudiar la zona, así que hay que darle tiempo.



SOLDADOS 3



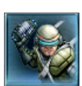
Pelotón de fusileros: unidad muy poderosa contra infantería, puede crear un búnker para mejorar las defensas de nuestra base.



Pelotón de misiles: el mejor apoyo para los fusileros debido a su gran potencia de fuego. Son lentos, por lo que son presa fácil.



Ingeniero: son los únicos capaces de capturar instalaciones enemigas. Reparan edificios o puentes y requisan maquinaria de guerra.



Granadero: implacables con los soldados que se refugian en edificios. Combinado con el vehículo de transporte de tropas es mortífero.



Equipo de francotiradores: gracias a su invisibilidad acaban con cualquier unidad de infantería a gran distancia y de un solo disparo.



Comando: armados con fusiles electromagnéticos, es el peor rival para la infantería. Cuentan con cargas explosivas para volar edificios.



Soldado de asalto: concebidos para sobrevivir en entornos inhóspitos, destruyen vehículos con sus armas electromagnéticas.





VEHÍCULOS 4



Pitbull: su alta velocidad y maniobrabilidad le hacen idóneo para explorar. También dispara misiles y puede detectar unidades invisibles.



Tanque Predator: cuenta con un cañón antiblindaje y su gruesa protección resiste fuego pesado. Es vulnerable a las aeronaves enemigas.



Transporte de tropas: se usa para traslados por territorio hostil y goza de la ventaja de que la infantería puede disparar desde su interior.



Extractora: es la encargada de recolectar el tiberio y llevarlo a la refinería. Lleva una ametralladora para defenderse de pequeños ataques.



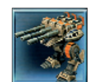
VMC: (vehículo móvil de construcción) proporciona a la GDI una base móvil. Desplegados, se convierten en recintos de construcción.



Estación móvil: sus cañones guardián y el lanzamisiles son una buena defensa. Tiene robots para reparaciones y detecta unidades invisibles.



Tanque Mammoth: armado con dos cañones dobles y baterías de cohetes, es el mejor blindado del G.D.I. Aplasta a vehículos pequeños.



Juggernaut: apoya operaciones con blindados con sus cañones de larga distancia. Bombardea una zona con la ayuda de francotiradores.



AERONAVES 5



Orca: aeronave muy eficaz para exploración y apoyo ofensivo a las operaciones de tierra. Se equipa con mejoras para potenciarse.



Firehawk: sus misiles aplastan a la aviación enemiga y las bombas incendiarias destrozan edificios. Se mejoran con turborreactores.



El cañón de iones es el mayor exponente del poderío devastador del ejército del G.D.I. ¡¡Qué tiemble el enemigo!!

LO QUE HAY QUE SABER

4. COMBINA HABILIDADES



Muchas unidades combinan sus habilidades para incrementar su poder; por ejemplo, los francotiradores y los Juggernaut son una excelente artillería si se conjuntan.

Colocando a los francotiradores fuera del campo de visión del enemigo, y cerca de cualquiera de sus bases, podremos bombardearla desde lejos con el Juggernaut.

5. AEROPUERTO



La aviación es la mejor fuerza de apoyo aunque no será sencillo hacerse con muchos aviones, ya que cada aeropuerto solo puede albergar un máximo de cuatro.

6. REFINERÍA



Será el primer edificio que coloquemos, y el más importante, ya que se encarga de extraer el tiberio. Se debe levantar cerca de un yacimiento de este recurso.

7. TOPÓGRAFO



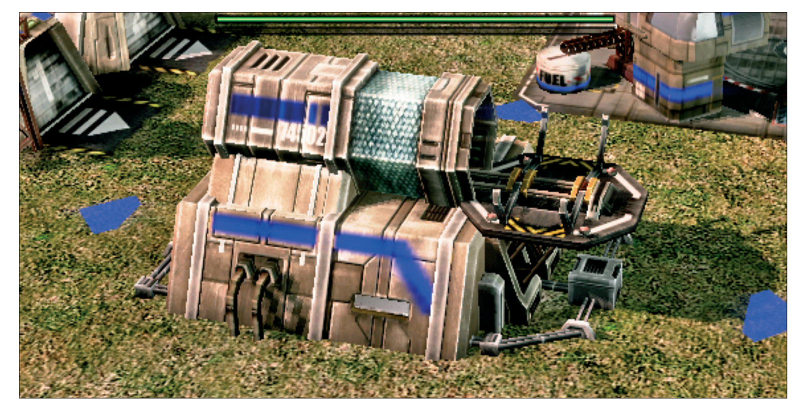
Es uno de los vehículos que más utilizaremos, pues nos permite construir lejos del campamento para buscar nuevos yacimientos de tiberio y construir una nueva refinería.

8. VENDE, AHORRA ENERGÍA Y REPARA



Disponemos de tres herramientas: venta 1, para cambiar un construcción por tiberio; ahorrar energía 2, corta el suministro a un edificio y no podrá producir; y reparar 3.

9. MEJORAS





Sólo dos edificios ofrecen mejoras al ejército, el arsenal y el centro de tecnología. El primero incluye mejoras para los soldados y sirve de hospital de campaña. El segundo proporciona mejor tecnología para vehículos, tanques y aeronaves, y da acceso a unidades más fuertes.



Blindaje reforzado: afecta a las unidades: granadero, pelotón de fusileros y pelotón de misiles. Gracias a este resistente blindaje todos los soldados sufrirán menos cantidad de daño durante el combate.



Escáneres portátiles: son muy beneficiosos para los solados de asalto, ya que mejora sensiblemente su visión, tanto, que son capaces de detectar a las unidades enemigas invisibles. Es un artilugio imprescindible.



Equipos de energía: son los mejores aliados de los soldados de asalto, debido a que cuentan con sofisticados sistemas médicos que permiten a las unidades recuperarse de la mayor parte de las heridas recibidas en combate.



Morteros: instalados en el Pitbull, le hacen notablemente más valioso al convertirlo en una plataforma de artillería ligera e incrementar su potencia de fuego. Ya no sólo podrá derribar aviones.



Arma electromagnética: afecta a las unidades tanque Mammoth y tanque Predator, dotándolas de armas de aceleración electromagnéticas, que son mucho más devastadoras que los proyectiles convencionales.



Turborreactores estratosféricos: si los instalamos en un Firehawk le estaremos dotando de una velocidad endiablada, convirtiéndolo en un avión prácticamente inalcanzable incluso para las defensas antiaéreas.



Minas: investigando esta mejora conseguiremos dotar a cada uno de nuestros APC de la posibilidad de colocar minas en el camino. Esta táctica resulta tremendamente efectiva en labores defensivas.

10. UN BUEN ASENTAMIENTO

Una de las claves para triunfar es levantar un asentamiento organizado, que nos proporcione los recursos necesarios para crear un poderoso ejército y arrasar al enemigo. Esto es un proceso laborioso y escalonado que nos obligará a seguir una serie de pasos. Empezamos por situar nuestro VMC 1 –vehículo móvil de construcción- justo en el centro de lo que será nuestro futuro asentamiento. A continuación, nos ponemos a recolectar tiberio, para lo que necesitaremos una refinería 2. Debemos emplazarla próxima a un yacimiento de este recurso 3, orientando el hueco de descarga hacia el yacimiento para agilizar la recolección. Hecho esto, tendremos que dotar de potencia a nuestro asentamiento, por lo que levantaremos una central eléctrica 4 que nos suministre. Nos aseguraremos de dejar un hueco para las futuras centrales que construyamos en función de nuestras necesidades. Una vez tengamos tiberio y energía, podremos comenzar a reclutar tropas, para lo cual será imprescindible levantar unos barracones 5. Debemos crear rápidamente algunas para, al menos, poder defendernos de posibles ataques. Luego, nos ocuparemos de mejorar esas tropas edificando un arsenal 6. El siguiente paso será poner una fábrica de guerra 7, lo que nos permitirá producir vehículos y tanques para potenciar nuestro ejército. La construcción de un puesto de mando 8 nos dará la posibilidad de lanzar barridos de radar, lo que nos proporcionará una visión de la zona seleccionada para detectar al enemigo. Será el momento preciso para crear un centro de tecnología 9 que nos de acceso a nuevas unidades, y al siempre útil aeródromo 10, que nos facilitará aeronaves. Éstas sirven para explorar o para dar apoyo a nuestras tropas. En cuanto montemos toda esta infraestructura, podremos construir el cañón de iones 11. Al acabar, comenzará una cuenta atrás de siete minutos, al término de la cual se nos indicará que el cañón ya está listo. Si tenemos tiberio suficiente construiremos una grúa 12 para acelerar la creación de nuevos edificios. Por último, debemos levantar defensas en el perímetro de la base para evitar que los ataques del enemigo destruyan nuestros edificios.







Los Sims 2 Y Las Cuatro Estaciones

Simulación · En esta ocasión nuestros amigos los Sims vienen con más ganas de juerga que nunca... si el buen tiempo les respeta.

Test CHJ72 Pág. 36

Lo que hay que saber

LO QUE HAY QUE SABER

1. NOVEDADES



Se han incluido un buen puñado de novedades con la intención de lograr partidas más dinámicas y entretenidas. Podremos realizar acciones como jugar con la nieve o con las hojas caídas de los árboles frutales, chapotear en el agua, etc. Es importante estar siempre al tanto del tiempo que hace, para vestir a nuestros Sims adecuadamente y que se sientan mucho más felices.

2. SELECTOR DE ESTACIONES



Gracias a este panel de control podremos elegir el orden en que se sucederán las estaciones en el barrio. Podremos combinarlas a nuestro antojo, e incluso repetir varias veces cualquiera de ellas. Esta facilidad nos será de gran utilidad en caso de que queramos que nuestro vecindario, por ejemplo, siempre esté florido, con cuatro primaveras consecutivas.

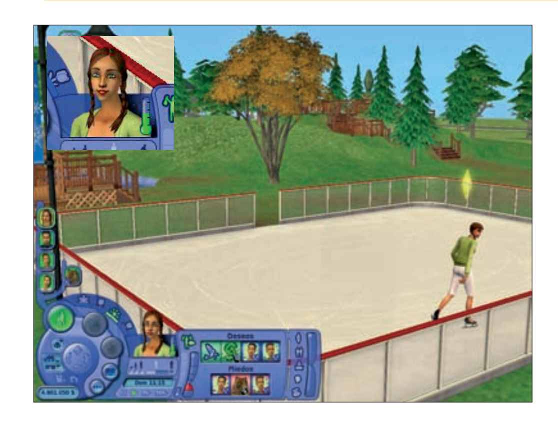
3. LAS ESTACIONES

En el juego la duración de las estaciones, como es lógico imaginar no es la misma que en la vida real. De hecho, no se alargará más de unos pocos días en la vida de nuestros Sims. Además, sólo avanzarán mientras estemos celebrando una partida, quedando el tiempo suspendido hasta que volvamos a reanudar el juego de nuevo.



Ese cambio de estaciones afectará, igualmente, a todos los barrios que tengamos instalados, tanto de «Los Sims 2» como de cualquiera de las expansiones. En los distritos adjuntos a cada vecindario (el campus universitario, el centro comercial...) tendrás la oportunidad también de elegir el orden de las estaciones, de la misma manera que en cualquier barrio residencial. Todos estos cambios se realizan de una forma rápida e independiente.

4. TEMPERATURA INTERNA







El termómetro es el instrumento que nos permite saber cómo lo está pasando nuestro Sim ya que con tanto cambio de temperatura necesitan cuidarse más que nunca. Gracias a este ingenio sabremos si tiene frío o calor, y así poder remediar que se congele, si de repente baja mucho la temperatura, o que se desmaye debido a un golpe de calor. Para evitarlo, podemos llevar a cabo algunos remedios.

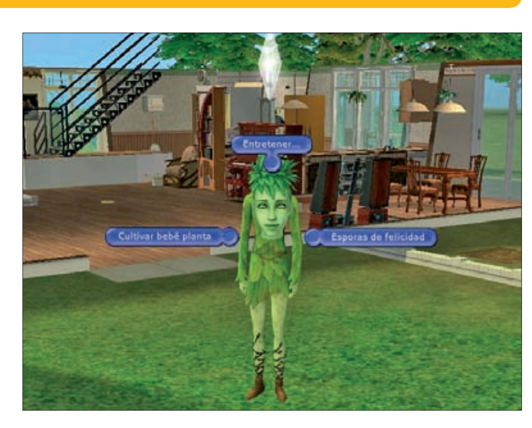
Para aumentar la temperatura podremos efectuar varias acciones sencillas: encender un fuego en la chimenea, dormir, hacer ejercicio o ponerle ropa de abrigo. Además, está la máquina de chocolate caliente "paquetes perfectos"–una de las novedades de esta expansión–. Cuesta algunos simoleones y completar ciertos deseos, pero nuestro Sim entrará en calor rápida y agradablemente.

Para reducir la temperatura podremos recurrir a los métodos de toda la vida: beber mucha agua, zumos o limonadas, darrnos un chapuzón en la piscina, etc. Ahora además, podremos usar la nieve como método "refrigerante" montando batalla de bolas, modelando un muñeco o bien tumbarnos sobre ella para hacer un ángel. La temperatura del Sim bajará pero, ¡¡cuidado!!, a ver si nos vamos a pasar.

5. LA SIMPLANTA







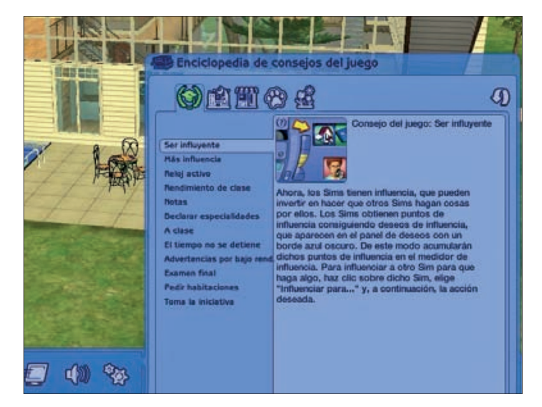
Su origen hay que buscarlo en una mutación al contacto con los gases fumigadores. Suena horrible, ¿verdad?, pero no debemos preocuparnos, nuestro Sim tendrá que estar expuesto a estos gases más de 100 veces. Así que ya sabes, a fumigar con moderación. De todos modos, la Casamentera Gitana puede ofrecernos la poción "Plantificina-C" que hará que nuestra Simplanta vuelva a la normalidad.

Plantificina-C. Si por el contrario optamos por seguir adoptando la forma de esta extraña criatura, mitad Sim mitad planta, existen algunos cuidados que deberíamos tener en cuenta. Son muy parecidos a los que hacemos habitualmente con cualquier planta: garantizarlas luz, regarlas con agua... Es vital que estén muy bien hidratadas y en constante contacto con el sol, en el exterior de la casa.

La reprodución. Como cualquier otro Sim del juego, también puede tener descendencia. Su manera de formar una familia es una de sus características más curiosas, ya que puede optar por dos alternativas: la tradicional (ñiquiñiqui) o por esporas. Este particular modo de reproducción puede darse en el momento que quieras, tan sólo debes hacer clic en la Simplanta y elegir "Cultivar bebé planta".

6. OTRAS ACTIVIDADES ESTACIONALES







La pesca. Una de las ocupaciones más divertidas que encontraremos será la pesca, aunque, ¡ojo!, conseguir una buena presa nos llevará tiempo. Tendremos que ir a un lago con suficiente profundidad y hacer clic en él. Elegimos "Pescar con..." y aplicamos el cebo que usaremos –cuanto más pesquemos, más cebos lograremos–. Las capturas se pueden vender en las tiendas para sacarnos algún dinerillo.

La biblioteca de consejos. Aquí, encontraremos reunidos todos aquellos trucos e instrucciones que se van facilitando desde la primera vez que jugamos. También accederemos a consejos inéditos, que no se nos dan durante el transcurso de la partida y que nos ayudarán a sacarle todo el partido a nuestro Sim y sus actividades. Es más que aconsejable estudiárselos en profundidad.

Nuevas herramientas de construcción. Básicamente, tienen que ver con la creación de invernaderos y piscinas –es decir, estructuras típicas de una estación–, con nuevos toboganes o esquinas redondas para que tenga un toque original. En definitiva, esta expansión nos ofrece novedades muy interesantes, además del clima. Esto hará que nuestro juego sea mucho más dinámico y divertido.





PUNTOS CLAVE: SÁCALE TODO EL PARTIDO A ESTA EXPANSIÓN

7. LA COSECHA



Huertos e invernaderos. Una de las novedades más atractivas es la posibilidad de mantener nuestro propio espacio de cultivo, donde será posible plantar verduras, frutas y hortalizas. Su mantenimiento requiere mucho esfuerzo y tiempo, que será recompensado con las diferentes medallas (bronce, plata y oro) en el talento de Jardinería. Hay que saber cuándo plantar y cuándo recoger.



Los frutos. Podemos cultivar una variedad considerable. Por ejemplo, dentro de la familia de las verduras y hortalizas tendremos tomates, berenjenas, pepinos, pimientos y judías verdes. Pero no sólo cosecharemos en huertos e invernaderos, si cuidamos bien los árboles frutales disponibles en el centro de jardinería, nuestro Sim disfrutará de naranjas, limones y manzanas, para hacer zumos.



El centro de jardinería. Se encuentra dentro del menú Construir y en él están las herramientas necesarias para que nuestro jardín luzca a la perfección. La novedad más destacable es el llamado Aparato de Compostaje, que podemos instalar fácilmente en cualquier espacio de nuestra casa. Nos ayudará a ganar puntos de experiencia en las tareas de jardinería y a la hora de cultivar.



El aparato de compostaje. Nos permitirá ahorrar dinero en abono y, además, nuestras plantas crecerán más sanas. Los periódicos viejos que ya hayamos leído, o los deshechos orgánicos que se acumulen por nuestra parcela, podrán ser reciclados en abono de gran calidad, que hará que nuestras plantas crezcan más fuertes. Además, nuestro Sim puede sacar grandes beneficios a su esfuerzo.



Vender frutos. Si tenemos instalada la expansión «Los Sims 2 Abren Negocios» podremos vender los frutos obtenidos en la recolecta en nuestra propia tienda, lo que se traduce en más beneficios para nuestro Sim. Para lograr que la cosecha llegue a buen puerto, lo primero es fertilizar la tierra reservada para cultivar antes de plantar cualquier semilla. Es una terea bastante aburrida, pero necesaria.



Riega a menudo. Esto fortalecerá nuestras plantas y las posibilidades de que salga un saludable fruto. Riega tus plantas al menos una vez al día, pero sin pasarse, no sea que las ahoguemos. Si vemos que no somos capaces de acordarnos de esta tarea, podemos gastarnos dinero en aspersores para que se encarguen de realizar el riego puntualmente y sin que tengamos que estar pendientes.



Exprimeitor 235X. La luz es un elemento fundamental para el dearrrollo de cualquier planta. Si deseamos que crezcan más rápido, debemos instalar en el invernadero unas lámparas "Doradas sin dorar", que les proporcionaran la luz artificial que necesitan. Otro de los nuevos objetos relacionados con la cosecha es el Exprimeitor 235X. Con él podremos elaborar suculentos zumos, que además serán beneficiosos para ciertas áreas de la vida de nuestro Sim. En el apartado siguiente os detallamos todos estos beneficios, así veréis lo bien que les sienta a nuestros Sims alimentarse con frutas, sin conservantes ni colorantes.



Protege la cosecha. Si tenemos un terrenito con frutos creciendo y queremos protegerlos del ataque de plagas, podemos instalar algunos remedios, como las casitas de mariquitas. Estos insectos son la mejor forma de evitar que perdamos una cosecha. De todos modos, si recolectar se nos llega a hacer pesado, podemos recurrir a contratar a un jardinero profesional. Nos costará dinero, pero le sacaremos más beneficio a los frutos.



8. ZUMOS



Una que vez hayamos recolectado los frutos, podremos guardarlos en la nevera para conservarlos o preparar sabrosos zumos. En esta expansión se ha incluido un exprimidor con capacidades mágicas... ¡¡el "Exprimeitor 235X"!! Para adquirirlo, tendremos que entrar en el modo Comprar –se hace pulsando la tecla F2– y en la pestaña de electrodomésticos. ¿El precio? Por 800 simoleones de nada... ¡¡será nuestro para siempre!! Existen diferentes recetas que añaden efectos sorprendentes a las capacidades de nuestro Sim. Algunos zumos incrementan las habilidades o mejoran su salud, mientras que otros simplemente nos harán partirnos de risa con los efectos secundarios. Acontinuación ofrecemos una relación con las recetas que podemos elaborar y el efecto que tendrán sobre nuestros Sims:

- **Cóctel de Belleza:** con dos naranjas y dos pepinos conseguiremos una poción de amor insuperable.
- **Cóctel de Vegetales:** un tomate, un pepino, un pimiento y una judía aumentarán nuestras habilidades.
- **Granizado de Fresas:** mezclando dos limones con dos fresas subiremos el medidor de humor hasta platino.
- **Limonada:** si usamos seis limones obtenemos una refrescante bebida que baja la temperatura del Sim.
- **Naranjada:** con dos limones y cuatro naranjas ganaremos puntos de talento extras.
- **Ponche de Pimiento:** una manzana, una judía y dos pimientos son la fórmula ideal para elevar la energía.
- **Puré de Bota:** si al pescar encontramos una bota, podemos usarla para hacer zumo... El Sim que lo pruebe demostrará lo "bien" que sabe este "brebaje".
- **Zumo de Berenjena:** dos berenjenas bien mezcladas y subiremos puntos al azar de forma fácil y sencilla.
- **Zumo de Fresas:** si nuestro Sim está muy furioso, con tres fresas se le bajarán los humos casi al instante.
- **Zumo de Manzana:** con tres manzanas conseguiemos que nuestro Sim realice los deberes más rápido.
- **Zumo de Naranja:** si nuestro Sim está resfriado, un zumo con seis naranjas se lo curará al instante y se le pasarán todos los males que le puedan aquejar.
- **Zumo de Tomate:** con seis tomates bien rojos haremos una interesante mezcla que consigue elevar la temperatura interior de nuestro Sim en los días de mayor frío.



9. CAMBIO DE CLIMA



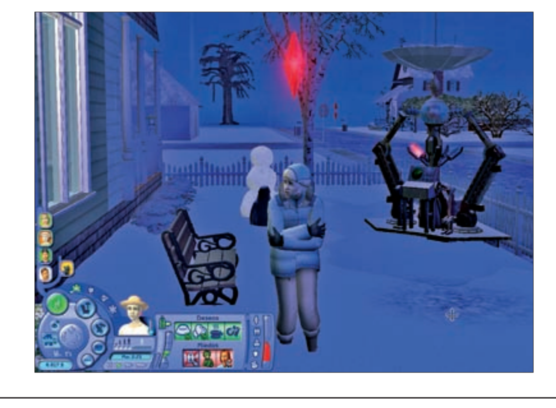
Podemos modificar la estación del año, e incluso el clima, con un nuevo juguetito, el "Climatolón 57X". Para hacernos con él, necesitamos puntos de aspiraciones, que se consiguen cumpliendo los deseos de nuestros Sims. Cuesta 7.000 puntos, pero ofrece múltiples posibilidades la mar de divertidas. Eso sí, para activarlas será imprescindible tener el medidor de aspiraciones lo más alto posible o, de lo contrario, provocaremos una horrible lluvia de fuego que destruirá cuanto esté en las inmediaciones de la máquina.

- **Cambio de estación:** cada barrio tiene una serie de ciclos con cuatro estaciones, que afectan de manera diferente a los Sims. Por ello, si queremos que se enamoren, escogeremos en la máquina que llegue la primavera, estación mucho más propicia para estos menesteres. Ya sabéis que "la primavera la sangre altera".
- **Prolongar estación:** con esta máquina se puede alargar la estación tres días más o hasta el infinito. Con desactivar el "Climatolón 57X" todo vuelve a la normalidad.
- **Crear tiempo:** nuestro Sim podrá decidir la climatología y hacer que llueva o nieve en función de sus necesidades, ya sea para obtener una buena cosecha o para divertirse.

10. EL ARMARIO Y LA ROPA



El fondo de armario. El clima no sólo influye en la salud de los Sims, las estaciones también inciden en sus comportamientos y emociones. En primavera, por ejemplo, son más propensos a enamorarse, mientras que en invierno se sienten felices estando en su casita bien calentitos. Sin embargo, mucho frío o mucho calor puede ocasionarnos problemas si no llevamos la vestimenta adecuada, ya que pueden aparecer las temidas congelaciones e insolaciones. Para evitarlas, nuestro mejor aliado será el armario, donde encontraremos las prendas que mejor van con cada estación. La ropa corta resulta muy cómoda, a la par que perfecta, en los meses de calor y primavera; mientras, con abrigos y guantes combatiremos el frío.



Ganadores del Mega-Sorteo de Navidad

PACK A
JAVIER CACHO (Zaragoza) / JAIME TORO (Badajoz) / HECTOR JARABA LÓPEZ (Madrid) / JIE CHEN (Barcelona) / DANIEL LOPEZ (Pontevedra)

PACK B
FERNANDO RUIZ (Madrid) / BRUNO PARDO (Barcelona) / MIGUEL HERRAN (Cantabria)

PACK C
JIM PAUL RODRGUEZ MALPARTIDA (Madrid) / ANTONIO CUESTA (Barcelona) / JUAN MASET (Valencia) / EDUARDO NAVAZO LÓPEZ (Burgos) / JAIME PULIDO GÓMEZ (Jaén)

PACK D
AMPARO DOCAMPO (Pontevedra) / JAVIER GARCÍA BLANCO (Madrid) / OSCAR CIRAC MOLINA (Madrid)

PACK E
HECTOR AUEDILLO CARRERA (Zamora)/ CARMEN TABERNO (Madrid) / MARC VICTORI (Barcelona)/ RODRIGO JURADO (Burgos) / DANIEL MUÑOZ (Cantabria)

PACK F
MANUEL GALLARDO VALLE (Cádiz) / JOSE M. NUÑEZ (Madrid) / CARLOS CALVO DEL SOLAR (Badajoz) /LÁZARO BUENAPOSADA (Segovia) /JESÚS I. DE VELASCO (Bilbao)

PACK G
AMALIA LIDON MORFIOLI (Zaragoza) /DAVID GARCÍA VIDALES (Málaga) / DANIEL RODRIGUEZ (Barcelona) / CARLOS MONZÓN(Zaragoza) / OSCAR TORRES SANZ (Madrid) / JOSE ANTONIO LOPEZ ABELLAN (Alicante) / NESTOR IBARRONDO (Vizcaya)

PACK H
JUAN RAMÓN ANTÓN MACÍA (Alicante) / ABRAHAM GAYTAN (Badajoz) / JUAN MOLINA FDEZ (Murcia) /PEDRO VALERO BONETE (Alicante) / PABLO GARGALLO (Teruel)

PACK I
JOSE A. CORDOVILLA MONTERO (Granada) / OSCAR BLAYA (Guadalajara) / ADRIA CALENDARIO (Barcelona) / DIEGO ARANA RENDÓN (Cádiz) / ÁLVARO GONZÁLEZ ALBARRÁN (Ávila)

PACK J
DULI LÓPEZ FERNÁNDEZ (Santander) / JORGE PASTOR MUÑIZ (Valencia) / VICTOR SIERRA (Tenerife)

PACK K
JOSE ANTONIO CARTÓN MARTÍNEZ (Oviedo)

PACK L
DAVID GATO (Álava) / CARLOS HUMBERTO BARREIRO PAZOS (Pontevedra) / SANTIAGO LÓPEZ GARCÍA (Albacete)/ RAMEZ MUHARRAM REY (Madrid) / JESÚS VILLA (Málaga)

PACK M
JORGE LÓPEZ-DIÉGUEZ (Madrid) / FRANCISCO BORRULL MARTÍNEZ (Tarragona) / CARLOS PALOMARES (Valencia) / ANGEL MAZCUÑAN(Cuenca) / RAÚL SANTANA CAÑIZARES (Málaga)

PACK N
GINES JIMENA (Jaén) / BERNAT PASTOR (Castellón)/ JOFRE OLIVERES SALA (Barcelona) / MIGUEL ANGEL GONZÁLEZ (Madrid) / AITOR GARCÍA (Madrid)

PACK O
ENRIC INIGUEZ (Barcelona) / RUBÉN GARCÍA REYERO (León) / JOSÉ CRISTOBAL GONZÁLEZ (Tenerife)/ PABLO AGUDO (Valencia) / SANTIAGO GONZÁLEZ (Ciudad Real)

PACK P
MANUEL CENDOYA MORILLO (Zamora)

PACK Q
DANI MARTÍN (Cáceres)

PACK R
SERVANDO MARRÓN (Zaragoza)

PACK S
SERGIO GALVEZ GUERRERO (Barcelona) / OSCAR MARTÍN PASAJE (Madrid) / ANGEL CAGIAO (A Coruña) / SUSANA NEIRA DOMENECH (Valencia) / SIRBU ADRIÁN (Toledo)

PACK T
LUCAS ROMERO (Segovia)/SERGIO ROLDÁN SÁNCHEZ (Alicante) /DAVID ORTEGA ROMERO (Burgos)/PEDRO ANTONIO MARTÍN (Cáceres)/LUIS MANUDL ARIZA (Zaragoza)

PACK U
NIEVES ACEBRON (Cuenca) / SARA MEJÍAS ORTIZ (Toledo)/ ALEXANDRE RIOS (Málaga) / MIGUEL CARREIRA (A Coruña) / ANTONIO IÑIGUEZ FERNANDEZ (A Coruña)

PACK V
JORGE SUBIABRE (Barcelona) / DANIEL SÁNCHEZ-ALOR (Valladolid) / KUCSINSCHI VLADIMIR (Madrid) / ALBERTO LLAMAS ANDRÉS (León) / CRISTINA MARTINEZ VARGAS (A Coruña)

PACK X
PILAR OTERO PÉREZ (Pontevedra)

PACK W
ARNALDO VILORIA PACHO (Salamanca) / JOSE MIGUEL VELARDO (Madrid) / JUAN MIGUEL JIMENEZ (Sevilla)/ ROI DÍAZ (A Coruña) / JULIO GONZALEZ (Huelva)



Juega con ventaja

Utilizar trucos secretos siempre es bueno porque, así, podemos darle su merecido a ese enemigo que se empeña en no dejarnos pasar y que nos impide llegar al final ansiado.

AGE OF PIRATES CARIBBEAN TALES

Un buen pirata necesita tener el mejor barco si quiere sembrar el terror.



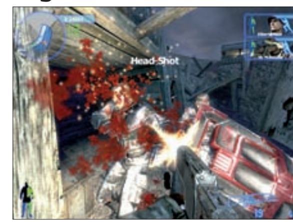
ASÍ SE HACE. ¿Cómo convertirnos en los amos del Caribe? Pues con un barco indestructible. Para conseguirlo, accedemos con F2 al menú de navíos disponibles y lo rebautizamos como **GodMode**. Cuando regresemos a la partida no habrá corsario o marinero de agua salada que nos tosa.

OTROS CÓDIGOS

- **ExpBooster:** se nos conceden 10.000 puntos de experiencia.
- **MoneyBooster:** conseguiremos 10.000 monedas de oro.
- **BestSaber:** desbloquea el sable más mortífero.
- **BestGun:** dispondremos de la mejor arma del juego.

BET ON SOLDIER

Si no puedes esquivar las balas, al menos que no te hagan daño. Test pág. 62 CHJ 56



ASÍ SE HACE. Si tenemos la sensación de llevar un diana sobreimpresionada porque el enemigo no deja de acertarnos, va siendo hora de ponerle remedio. No a que nos sigan dando, pero sí a que nos liquiden. Tendremos que editar un archivo de juego, globals.lua, que se encuentra en la carpeta "bet on soldier\MOBS\bos\script". Antes de seguir os recomendamos que hagáis una copia de seguridad por si hay algún problema. Una vez hecha, localizamos la línea donde aparece SetGodMode(GetCharacterID("Player"),false) y cambiamos **false** por **true**. Salvamos, cerramos la ventana, ejecutamos el juego y que nos sigan tiroteando, que ahora somos indestructibles.

CARS

Descubre todos los secretos de este animado juego de dibujos de Pixar.



CARS

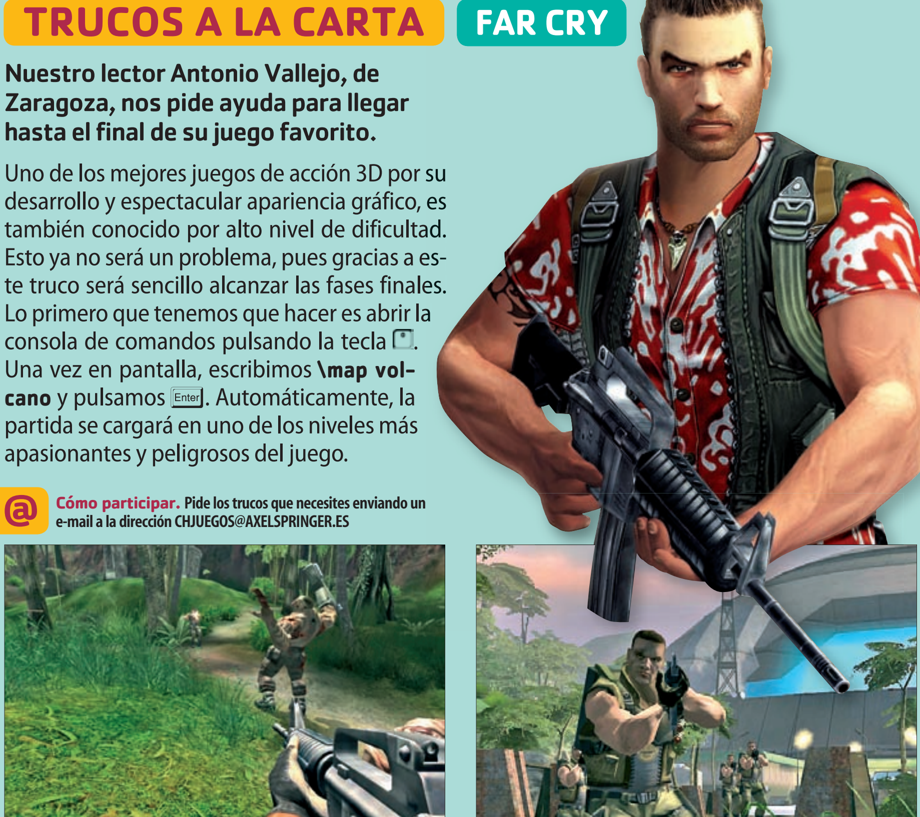
ASÍ SE HACE. Rayo McQueen es un gran campeón pero no siempre le resultará posible derrotar a sus rivales. La manera más rápida y segura de desbloquear todos los circuitos de este simpático juego de carreras será acceder al menú de trucos. Tecleamos **IF900HP**, pulsamos Enter y asunto resuelto. Desde este momento tendremos todas las pistas a nuestra disposición.

OTROS CÓDIGOS

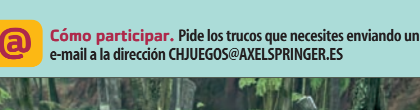
- **MATTL66:** todas las carreras.
- **YAYCARS:** todos los coches.
- **VROOOOM:** turbo infinito.
- **R4MONE:** el taller de pintura estará siempre abierto.
- **WATCHIT:** podremos visionar todas las secuencias.
- **CONC3PT:** todos los bocetos.
- **IMSPEED:** salida ultra rápida.

TRUCOS A LA CARTA — FAR CRY

Nuestro lector Antonio Vallejo, de Zaragoza, nos pide ayuda para llegar hasta el final de su juego favorito.



Uno de los mejores juegos de acción 3D por su desarrollo y espectacular apariencia gráfico, es también conocido por alto nivel de dificultad. Esto ya no será un problema, pues gracias a este truco será sencillo alcanzar las fases finales. Lo primero que tenemos que hacer es abrir la consola de comandos pulsando la tecla º. Una vez en pantalla, escribimos **\map volcano** y pulsamos Enter. Automáticamente, la partida se cargará en uno de los niveles más apasionantes y peligrosos del juego.



Cómo participar. Pide los trucos que necesites enviando un e-mail a la dirección CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES



DUNGEON SIEGE II DELUXE

¿Quieres conseguir el artefacto más poderoso de este juego de rol?



ASÍ SE HACE. Los héroes de Aranna están de enhorabuena, ya que el maravilloso anillo del conocimiento estará a su alcance si seguimos los siguientes pasos. Durante cualquier momento de la partida presionamos Enter para que aparezca la consola de juego. Si deseamos que este preciado objeto se agregue a nuestro inventario, bastará con escribir **+opnauticus** y pulsar, a continuación, Enter. Ahora seremos muchísimo más poderosos.

OTROS CÓDIGOS

- **+quwhba:** muerte instantánea.
- **+drlife:** invencibilidad.
- **+movie:** graba un vídeo dentro de la partida en juego.
- **+iamalittleteapot:** conseguiremos el anillo de plata.

F.E.A.R. EXTRACTING POINT

Los clones están tomando la ciudad. ¡¡Habrá que frenarles!! Test pág. 66 CHJ 69



ASÍ SE HACE. Para contrarrestar el poderío e inteligencia de los numerosos clones que nos asaltarán, nunca viene mal una ayuda extra. Como, por ejemplo, blindarnos de armadura hasta los topes. Para ello, abrimos la consola pulsando la tecla T. Cuando aparezca en pantalla, escribimos **armor** y pulsamos Enter. A los clones les costará más acabar con nosotros y tendremos una oportunidad de sobrevivir.

OTROS CÓDIGOS

- **tears:** todas las armas, además de munición infinita.
- **god:** invencible.
- **poltergeist:** invisible.
- **maphole:** siguiente nivel.

EL TRUCO DEL MES | TITAN QUEST IMMORTAL THRONE

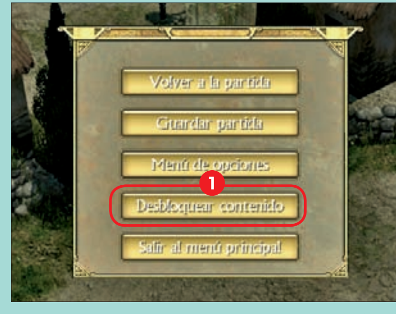
Hazte con las reliquias más poderosas del reino de Hades.

ASÍ SE HACE. Las mejores armas son las más difíciles de conseguir... hasta hoy. Si quieres el set de Gaul, pulsa la tecla [Esc] para que aparezca el menú en pantalla. A continuación, entramos en la opción 'Desbloquear Contenido'. Así, aparecerá una ventana. Escribimos **373624** y aceptamos. En el suelo, aparecerán un poderoso escudo y un hacha.

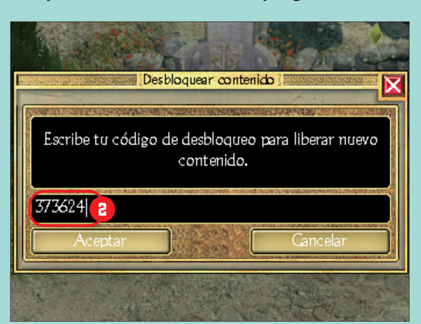
OTROS CÓDIGOS
- **437626:** armamento germania.
- **925678:** vestido del mercader.
- **274267:** set de shinobi shozoku.
- **96958644:** lanza de Aquiles.
- **13333786:** lanza de Anendjib.
- **63466346:** la furia de Ares.
- **53253253:** armadura correspondiente a la guardia inmortal.
- **12472353:** furia de las tres amazonas.



1 **En primer lugar, se pulsa la tecla** [Esc] **para acceder al menú del juego.**



2 **Pinchamos en la opción denominada 'Desbloquear Contenido'** ❶.



3 **Escribimos 373624 en la ventana** ❷ **y pinchamos en el botón Aceptar.**



4 **En el suelo aparecerá un hacha y un escudo muy, muy poderosos.**

JOINT TASK FORCE

En la guerra contra el terrorismo toda ayuda es poca. ¿No? Test pág. 62 CHJ 68



ASÍ SE HACE. Este juego de estrategia es muy exigente y complejo, el jugador tendrá que plantear maniobras militares y tácticas avanzadas para derrotar al adversario, por lo que es fácil que alguna misión se nos atragante. Para evitar que nos quedemos atascados y perdamos paulatinamente interés, podemos elegir la opción de saltarnos la fase actual y pasar a enfrentarnos al reto siguiente. Esto se consigue gracias a este fantástico truco al que podemos recurrir pulsando [Enter] en cualquier momento de la partida. Sólo tenemos que escribir **joydride** y volver a pulsar [Enter] para aceptar. La victoria en la misión que estemos jugando será inmediata.

OTROS CÓDIGOS
- **zidane:** muerte instantánea.
- **shield:** invencible.
- **mo money:** 1.000$ extra.
- **mo xp:** incrementa el nivel de experiencia de la unidad.

KOHAN II KINGS OF WAR

El dinero no es problema a la hora de forjar tu ejército. Test pág. 50 CHJ 43



ASÍ SE HACE. Construir unidades precisa grandes cantidades de oro y mucho tiempo. Salvo si pulsamos [Enter], abrimos la ventana de chat y escribiremos **gimme 5000**. Ya tenemos oro para satisfacer nuestras necesidades.

OTROS CÓDIGOS
- **gimme:** 100 monedas de oro.
- **wasted:** perder la misión.
- **lasik:** sin niebla de guerra.
- **victoryismine:** obtendremos una victoria inmediata.

PAINKILLER BLACK EDITION

¿Para qué conformarnos con un arma si podemos tenerlas todas?



ASÍ SE HACE. Al reino de los cielos no se entra porque sí, hay que llevarse por delante primero a todos los demonios. En esta ardua tarea es importante contar con un buen armamento. Durante la partida, pulsamos [º] para abrir la consola de comandos. Escribimos la palabra **pkweapons** y pulsamos [Enter]. Automáticamente todo el arsenal de destrucción será nuestro.

OTROS CÓDIGOS
- **pkgold:** oro sin parar.
- **pkpower:** munición y salud recargados a tope.
- **pkgod:** modo dios.
- **pkhaste:** más velocidad.
- **pkweakenemies:** debilita a nuestros enemigos.

SERIOUS SAM II

Vuela como un ángel de la muerte por encima de tus enemigos.



ASÍ SE HACE. Para Sam no hay nada imposible, ni siquiera alzarse por el aire para acabar con la amenaza de sus adversarios. Si nos apetece contar con una nueva perspectiva de la acción y, de paso, que no nos alcance ni un disparo, tenemos este sencillo truco. Presionamos la tecla [º] para abrir la consola de comandos en pantalla, escribimos **sam_iEnableCheats=2**, presionamos [Enter], pausamos el juego y pulsamos [F1]. Ahora estamos en disposición de activar el truco para volar, que se realiza al escribir **Ghost Option** dentro de la consola de comandos.

OTROS CÓDIGOS
- **Add Life Option:** añade a nuestro marcador una vida.
- **Refresh Heath Option:** incrementa la salud al 200%.
- **Kill All Option:** destruye a todos los enemigos en pantalla.
- **Invisibility Option:** invisibles a los ojos del enemigo.
- **Unlock Levels Option:** desbloquea todos los niveles de que consta este juego.

SERIOUS SAM II





COMPARATIVA

Tarjetas gráficas de más de 300 euros

La F1 de los gráficos

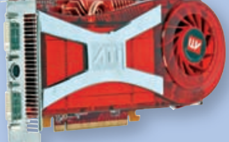
Si eres de los que piensan que vale la pena rascarse a fondo el bolsillo para disfrutar a tope de los juegos, éstas son tus tarjetas. ¡¡Así son los modelos más potentes del mercado!!

De igual manera que las revistas de motor nos ponen los dientes largos con modelos que difícilmente están al alcance del conductor medio, en COMPUTER HOY JUEGOS hemos pensado que, por una vez y sin que sirva de precedente, no estaría nada mal analizar tarjetas de última generación. Cierto es que el precio no sería tan prohibitivo como el de los coches de lujo, pero sí estaría muy por encima del que habitualmente estamos dispuestos a invertir en un componente para nuestro PC. No en vano, con lo que valen, podríamos comprarnos un ordenador nuevo.

¿SE NOTA LA DIFERENCIA?

Pagar más de 300€ por una tarjeta gráfica tiene sus beneficios. El rendimiento con los juegos más exigentes, con todos los efectos al máximo y en resoluciones muy altas es simplemente asombroso. Sin embargo, no es fácil sacarles todo el partido; lamentablemente, todavía no hay ningún título capaz de explotar la principal característica de estas tarjetas, la tecnología DirectX 10. Además, cuando salgan, habrá modelos tan potentes como estos pero mucho más económicos. Tú decides, si te lanzas a por ella o esperas unos meses.

LOS CUATRO MODELOS



LA MÁS EQUILIBRADA
Club 3D CGAC-XT 1952



LA MÁS COMPLETA
Asus EN8800GTX HTDP 768M



LA MEJOR IMAGEN
BFG Tech Geforce 8800 GTX



EL MEJOR DISEÑO
Gainward Bliss 8800 GTX

La imagen utilizada en la primera página de esta Comparativa pertenece al juego «TOCA Race Driver 3» de PC.

Siete dudas acerca de las tarjetas gráficas

1 ¿Qué es la GPU de una tarjeta gráfica? Básicamente, lo que la CPU a un ordenador, su cerebro. El chip donde se centralizan todos los cálculos necesarios para generar una imagen en la pantalla.

2 ¿Cuántos tipos de GPU hay? Decenas, aunque el 90% están fabricados por dos únicas compañías, que compiten por la supremacía en el sector de los gráficos para juegos: ATI y nVidia.

3 ¿Si las fabrican ATI y nVidia, por qué hay modelos también de Asus, Gainward, etc.? ATI y nVidia las producen y las revenden a otras compañías que, para mejorar su rendimiento, realizan ligeras modificaciones en las conexiones, los sistemas de refrigeración, etc.

4 ¿Qué otros aspectos afectan al rendimiento de una tarjeta gráfica? Muchos, como la cantidad de memoria que integra o la velocidad de ésta, así como el tipo de conexión al PC.



Con el accesorio Triple Head 2 Go podemos conectar tres monitores simultáneamente a la tarjeta gráfica, logrando efectos tan espectaculares como el de la imagen.

5 ¿Cuáles son las tarjetas más potentes del mercado? Actualmente, la serie Geforce 8800, fabricada por nVidia, y la serie Radeon X1950 de ATI, aunque esta última pertenece, tecnológicamente hablando, a una generación anterior.

6 ¿Qué me costaría una tarjeta de última generación? Por menos de 400€ es difícil que encuentres una, aunque en los próximos meses irán apareciendo evoluciones de los modelos actuales, que ofrecerán un rendimiento similar a precios más económicos.

7 ¿Puedo conectar más de un monitor a la tarjeta gráfica? Sí, por lo general a dos, aunque con los accesorios adecuados podremos conectarla a tres, cuatro e incluso más monitores.

Así hacemos los Test

COMPUTER HOY JUEGOS ha realizado las pruebas de rendimiento y calidad de imagen sobre las cuatro tarjetas del Test, en un laboratorio con instrumentación de gran precisión, aunque otros aspectos menos técnicos se evaluaron en la redacción.

INSTALACIÓN

Debe estar descrita con todo detalle, permitiendo que cualquier usuario pueda interpretar y aplicar las instrucciones con facilidad. Los controladores o driver han de instalarse automáticamente.

CALIDAD DE IMAGEN

Utilizando un tipo de cámara especial se captura la señal procedente de la salida DVI de la tarjeta y se coteja con una serie de imágenes de referencia, entonces se examina el grado de calidad de las imágenes generadas por cada tarjeta gráfica. Las divergencias entre ambas afectan a la nota. Por otro lado, cuanto más alta es la frecuencia de refresco de la imagen que una tarjeta gráfica envía al monitor, menos perceptible es el parpadeo en pantalla, evitando así la fatiga de los ojos. Una alta frecuencia suele ir acompañada de la capacidad de mostrar imágenes con mayor resolución. Así, cuando decimos que una tarjeta gráfica trabaja a 100 Hz, queremos indicar que envía la imagen al monitor un total de 100 veces por segundo.



La mayoría de pantallas LCD emulan una frecuencia estándar de 60 Hz.

RENDIMIENTO

La prueba de rendimiento consiste en establecer la capacidad de proceso de una tarjeta para actualizar la escena en pantalla, en un entorno 3D o 2D. Los títulos con los que se ha realizado este estudio son «Far Cry», «F.E.A.R.», «X3 Reunion» y «Prey», y en realidad se efectúan dos pruebas, a 1280x1024 píxeles y a 1600x1200 píxeles, respectivamente, en las que se cuantifican los cuadros por segundo (FPS) que es capaz de generar cada tarjeta. Es básico que se mantengan unas condiciones idénticas para cada tarjeta, esto es, con una profundidad de color de 32 bits (16,7 millones de colores) y el mismo nivel de detalle y efectos.



La mejor forma de comprobar el rendimiento de una tarjeta es... ¡jugando! «Prey» es uno de los títulos que utilizamos para medir el potencial de estos modelos.

Durante las pruebas, además, se activa y desactiva tanto el antialiasing como el filtro anisotrópico, aplicando otra evaluación adicional el nivel máximo de cada uno de estos efectos. Así, cada tarjeta se instala en dos ordenadores distintos y, a continuación, se obtiene un valor de media a partir de los ocho resultados conseguidos (cuatro juegos para dos ordenadores). En el caso de que una de las configuraciones nos devuelva al escritorio o se bloquee, el resultado parcial será de 0 imágenes por segundo.

PRECIO CALIDAD

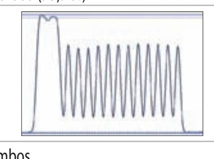
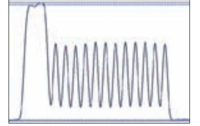
La relación precio/calidad se obtiene dividiendo el precio del producto por la nota que haya alcanzado en el Test. El resultado se lleva a la tabla que hay junto a estas líneas, que recoge los distintos intervalos a partir de la media ponderada de todos los precios. Así, un producto con un valor de 386€ y una nota de 7,86, obtendrá una relación precio/calidad de 49,11, es decir, un sobresaliente.

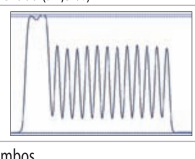
Índice hasta 54,45	Sobresaliente
54,46 hasta 68,06	Notable
68,07 hasta 90,75	Bien
90,76 hasta 136,13	Suficiente
136,14 hasta 272,25	Insuficiente
A partir de 272,26	Deficiente

COMPARATIVA

Resultados del Test

GANADOR CALIDAD Computer Juegos

MODELO / FABRICANTE / DISTRIBUIDOR	PORCENTAJE	Puesto 1: EN8800GTX HTDP 768M (Asus / Asus Ibérica)	NOTA	Puesto 2: BLISS 8800 GTX (Gainward)	NOTA	Puesto 3: GEFORCE 8800 GTX (BFG Tech / Tech Computers)	NOTA
SERVICIO	**7,0%**		**7,71**		**4,57**		**5,43**
Duración de la garantía (dato del fabricante)	3,0%	Prolongado (3 años)	8,00	Prolongado (3 años)	8,00	Muy prolongado (5 años)	10,00
Tipo de garantía (dato del fabricante)	1,0%	Sustitución por el distribuidor	8,00	Sustitución por el fabricante	6,00	Sustitución por el fabricante	6,00
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	2,0%	902 889 688	6,00	No (sólo e-mail)	0,00	No (sólo e-mail)	0,00
Ayuda en Internet (idioma, comprobado)	1,0%	www.asus.es (castellano)	10,00	www.gainward.com (inglés)	2,00	www.bfgtech.com (inglés)	2,00
Teléfono de información (comprobado)	0,0%	902 889 688		No (sólo e-mail)		No (sólo e-mail)	
Fax de información (comprobado)	0,0%	908 889 677		No		No	
INSTALACIÓN	**5,4%**		**4,07**		**2,22**		**2,22**
Instalación, programas de control (driver, comprobado)	2,0%	Normal	6,00	Normal	6,00	Normal	6,00
Indica espacio necesario en disco (espacio ocupado, medido)	0,5%	No (184,85 megabytes)	0,00	No (129,60 megabytes)	0,00	No (109,54 megabytes)	0,00
Indica espacio libre en disco (comprobado)	0,5%	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido)	0,4%	Sí (160,18 megabytes)	0,00	Sí (108,96 megabytes)	0,00	Sí (104,78 megabytes)	0,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1,0%	Castellano	10,00	Inglés	0,00	Inglés	0,00
INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO	**2,0%**		**2,00**		**2,00**		**2,00**
Extensión y claridad del manual de instrucciones (comprobado)	2,0%	Muy confusas	2,00	En inglés	2,00	Muy confusas	2,00
CALIDAD DE IMAGEN	**22,6%**		**9,22**		**9,24**		**9,24**
Calidad de la señal de salida (definición de la imagen en la conexión VGA, medido)	14,0%	Elevada (93,7 %)	8,74	Elevada (93,9 %)	8,78	Elevada (93,9 %)	8,78
El gráfico muestra, por medio de finas líneas negras, el trazado que sigue el haz de luz del tubo de imagen, representándolo como curvas de nivel. Cuantas menos oscilaciones tenga la curva, mayor será el nivel de nitidez de la imagen.							
Estándares 3D soportados (Direct3D OpenGL, comprobado)	2,0%	Ambos	10,00	Ambos	10,00	Ambos	10,00
Versión más actual de DirectX soportada por hardware (comprobado)	1,6%	DirectX 10	10,00	DirectX 10	10,00	DirectX 10	10,00
Máxima frecuencia de refresco en un monitor de 17 pulgadas, a una resolución de 1024x768 píxeles y 16,7 millones de colores (medido)	1,0%	Muy elevada (150 Hz)	10,00	Muy elevada (150 Hz)	10,00	Muy elevada (150 Hz)	10,00
Máxima frecuencia de refresco en un monitor de 17 pulgadas, a una resolución de 1280x1024 píxeles y 16,7 millones de colores (medido)	1,0%	Muy elevada (120 Hz)	10,00	Muy elevada (120 Hz)	10,00	Muy elevada (120 Hz)	10,00
Resoluciones de pantalla soportadas (comprobado)	3,0%	Muy numerosas (18)	10,00	Muy numerosas (18)	10,00	Muy numerosas (18)	10,00
RENDIMIENTO: RESOLUCIÓN DE 1280 x 1024 PÍXELES	**28,0%**		**9,79**		**9,79**		**9,76**
Juegos: AMD Athlon 64 FX-53 2,4 GHz (2x AntiAliasing, 2x Filtro Anisotrópico, medido)	7,0%	Muy elevado (113,54 cuadros por segundo)	10,00	Muy elevado (113,60 cuadros por segundo)	10,00	Muy elevado (112,71 cuadros por segundo)	10,00
Juegos: Intel Core 2 Extreme X6800 2 x 2,93 GHz (2xAA, 2xFA, medido)	7,0%	Muy elevado (280,84 cuadros por segundo)	10,00	Muy elevado (279,38 cuadros por segundo)	10,00	Muy elevado (279,00 cuadros por segundo)	10,00
Juegos: AMD Athlon 64 FX 2,4 GHz (6xAA, 16xFA, medido)	7,0%	Muy elevado (55,36 cuadros por segundo)	9,16	Elevado (55,31 cuadros por segundo)	9,16	Muy elevado (54,71 cuadros por segundo)	9,04
Juegos: Intel Core 2 Extreme X6800 2 x 2,93 GHz (6xAA, 16xFA, medido)	7,0%	Muy elevado (63,94 cuadros por segundo)	10,00	Muy elevado (63,36 cuadros por segundo)	10,00	Muy elevado (63,28 cuadros por segundo)	10,00
3DMark 2006: Intel Core 2 Extreme X6800 2 x 2,93 GHz (2xAA, 2xFA / 6xAA, 16xFA, medido)	0,0%	10.652 puntos / 1.309 puntos		10.632 puntos / 1.297 puntos		10.630 puntos / 1.337 puntos	
Aquamark 3: Intel Core 2 Extreme X6800 2 x 2,93 GHz (2xAA, 2xFA / 6xAA, 16xFA, medido)	0,0%	156.319 puntos / 156.157 puntos		156.620 puntos / 155.916 puntos		155.991 puntos / 156.587 puntos	
RENDIMIENTO: RESOLUCIÓN DE 1600 x 1200 PÍXELES	**28,0%**		**8,83**		**8,74**		**8,74**
Juegos: AMD Athlon 64 FX-53 2,4 GHz (2xAA, 2xFA, medido)	7,0%	Muy elevado (112,39 cuadros por segundo)	10,00	Muy elevado (112,25 cuadros por segundo)	10,00	Muy elevado (110,95 cuadros por seg.)	10,00
Juegos: Intel Core 2 Extreme X6800 2 x 2,93 GHz (2xAA, 2xFA, medido)	7,0%	Muy elevado (189,02 cuadros por segundo)	10,00	Muy elevado (187,29 cuadros por segundo)	10,00	Muy elevado (186,75 cuadros por segundo)	10,00
Juegos: AMD Athlon 64 FX 2,4 GHz (6xAA, 16xFA, medido)	7,0%	Elevado (44,89 cuadros por segundo)	7,28	Elevado (44,50 cuadros por segundo)	7,22	Elevado (44,14 cuadros por segundo)	7,16
Juegos: Intel Core 2 Extreme X6800 2 x 2,93 GHz (6xAA, 16xFA, medido)	7,0%	Elevado (49,01 cuadros por segundo)	8,02	Elevado (47,43 cuadros por segundo)	7,74	Elevado (47,65 cuadros por segundo)	7,78
CONECTORES	**5,0%**		**7,20**		**8,40**		**7,20**
Conector para salida de Vídeo Compuesto (comprobado)	1,0%	No	0,00	Sí (salida, mediante adaptador)	6,00	No	0,00
Conector para salida de S-Vídeo (comprobado)	1,0%	Sí (salida)	6,00	Sí (salida)	6,00	Sí (salida)	6,00
Conector para salida de HDTV (comprobado)	1,0%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Conector para un segundo monitor VGA (comprobado)	1,0%	Sí (mediante adaptador)	10,00	Sí (mediante adaptador)	10,00	Sí (mediante adaptador)	10,00
Conector para salida de imagen digital DVI (comprobado)	1,0%	Sí (2, con soporte HDCP)	10,00	Sí (2, con soporte HDCP)	10,00	Sí (2, con soporte HDCP)	10,00
OTROS DATOS	**2,0%**		**0,00**		**10,00**		**0,00**
Reproducción de DVD-Vídeo (software de reproducción incluido, comprobado)	2,0%	No (software de reproducción no incluido)	0,00	Sí ("Cyberlink Power DVD 6 2CH")	10,00	No (software de reproducción no incluido)	0,00
Procesador gráfico (fabricante y modelo, comprobado)	0,0%	nVIdia, Geforce 8800 GTX, 575 MHz		nVIdia, Geforce 8800 GTX, 575 MHz		nVIdia, Geforce 8800 GTX, 575 MHz	
Tamaño y tipo de la memoria de vídeo (comprobado)		768 megabytes, GDDR3, 1800 MHz		768 megabytes, GDDR3, 1800 MHz		768 megabytes, GDDR3, 1800 MHz	
Versión del controlador (driver, comprobado)	0,0%	6.14.10.9694		6.14.10.9694		6.14.10.9689	
Sistemas operativos soportados por los controladores (driver) suministrados (comprobado)	0,0%	Windows XP		Windows XP		Windows 2000	
Programas y accesorios incluidos (comprobado) (E/-) Entrada; (-/S) Salida; (E/S) Entrada y Salida	2,0%	Juegos: «Tom Clancy's Ghost Recon» y «GTI Racing»; aplicación "3D Mark 06"; adaptadores: DVI (-/S) a VGA (-/S); S-Video (-/S) a HDTV (-/S); cable de alimentación y funda de piel para guardar CD's.		Cupón de juego para www.gainward-gamingzone.com; aplicación "Muvee"; adaptadores: DVI (-/S) a VGA (-/S); S-Video (-/S) a HDTV (-/S) y Vídeo Compuesto (-/S); cable de alimentación.		Adaptadores: DVI (-/S) a VGA (-/S); S-Video (-/S) a HDTV (-/S); cable de alimentación, camiseta y alfombrilla para ratón.	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,46**		**8,38**		**8,17**
CORRECCIÓN POSITIVA							
CORRECCIÓN NEGATIVA		Ocupa dos ranuras de expansión Debe conectarse a la fuente de alimentación	-0,10 -0,10	Ocupa dos ranuras de expansión Debe conectarse a la fuente de alimentación	-0,10 -0,10	Ocupa dos ranuras de expansión Debe conectarse a la fuente de alimentación	-0,10 -0,10
RESULTADO DEL TEST		**Notable**	**8,26**	**Notable**	**8,18**	**Notable**	**7,97**
PRECIO /CALIDAD		**Notable**		**Bien**		**Bien**	
Precio aproximado		**559€ (en www.alternate.es)**		**579€ (en www.alternate.es)**		**654€ (en lesslantienda.com)**	
Cálculo de la nota precio/calidad		**559 / 8,26 = 67,68 = Notable**		**579 / 8,18 = 70,78 = Bien**		**654 / 7,97 = 82,06 = Bien**	

Puesto 4 GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos	
CGAX-XT 1952 Club 3D	NOTA
	4,86
Normal (2 años)	6,00
Sustitución por el fabricante	6,00
No (sólo e-mail)	0,00
www.club3d.com (castellano)	10,00
No (sólo e-mail)	
No	
	4,07
Normal	6,00
No (110,87 megabytes)	0,00
No	0,00
Sí (104,01 megabytes)	0,00
Castellano	10,00
	2,00
Muy confusas	2,00
	8,93
Elevada (92,5 %)	8,50
	
Ambos	10,00
DirectX 9.0c	8,00
Muy elevada (160 Hz)	10,00
Muy elevada (120 Hz)	10,00
Muy numerosas (13)	10,00
	8,76
Muy elevado (112,32 cuadros por seg.)	10,00
Muy elevado (241,12 cuadros por seg.)	10,00
Elevado (43,51 cuadros por seg.)	7,04
Elevado (48,82 cuadros por seg.)	8,00
6.832 puntos / 1.496 puntos	
126.404 puntos / 57.428 puntos	
	8,17
Muy elevado (105,28 cuadros por seg.)	10,00
Muy elevado (171,67 cuadros por seg.)	10,00
Aceptable (37,95 cuadros por seg.)	6,07
Aceptable (41,35 cuadros por seg.)	6,64
	10,00
Sí (entrada y salida, mediante adaptador)	10,00
Sí (entrada y salida, mediante adaptador)	10,00
Sí (mediante adaptador)	10,00
Sí (mediante adaptador)	10,00
Sí (2, con soporte HDCP)	10,00
	10,00
Sí ("Cyberlink Power DVD 5 2CH")	10,00
ATI, Radeon X1950XT, 650 MHz	
512 megabytes, GDDR4, 2000 MHz	
6.14.10.6641	
Windows XP	
Juegos: «Colin McRae Rally 2005» y «WWF Panda Junior in Africa»; aplicaciones "Power Director", "Power Producer" y "Media Show"; adaptadores DVI (-/S) a VGA (-/S), S-Vídeo (-/S) a HDTV (-/S) y S-Vídeo (-/S) a Vídeo Compuesto (-/S).	
	8,06
Ocupa dos ranuras de expansión Debe conectarse a la fuente de alimentación	-0,10 -0,10
Notable ←	**7,86**
Sobresaliente	
386€ (en abyss.es)	
386 / 7,86 = 49,11 = Sobresaliente	

Nuestra Opinión

¿Compensa estar a la última?



Juan Carlos Sanz
Jefe de Laboratorio

Disponer de "lo más" en cuanto a gráficos conlleva, aparte de la "gracia" de desembolsar más de 300€ por una tarjeta gráfica de última generación, lidiar con un buen número de inconvenientes: alto consumo, elevada contaminación acústica, continuo recalentamiento y carencia de espacio en la torre de nuestro PC. De todos estos hándicaps, el elevado calor generado por las GPU es, con diferencia, el más preocupante. De ahí que los cuatro modelos del Test de este mes integren unos monstruosos sistemas de refrigeración que, en muchos casos, resultan insuficientes en situaciones de estrés intensivo. Dejando a un lado estas pegas, justo es reconocer que este mes el resultado parecía algo previsible; los tres modelos con chips de nVidia logran un empate técnico en cuanto a rendimiento, que tan sólo se rompe con aspectos relativos a la distribución, el soporte o al número de accesorios incluidos.

Pese a la igualdad reinante hay un ganador, el EN8800GTX HTDP 768M de Asus, sobre el que los juegos volaron en todas las configuraciones de resolución y efectos probados. La mejor relación precio/calidad fue, sin embargo, para el único modelo con GPU de ATI, que pertenece todavía a una generación anterior a la de los chips 8800 de nVidia. Coteja estos datos con los obtenidos en el Test del mes pasado, con tarjetas de menos de 300€, para decantarte. ¿Potencia desatada a peso de oro o gráficos "baratos" y aceptables?

ASÍ QUEDAN...



1. Asus EN8800GTX HTDP 768M
2. Gainward Bliss 8800 GTX
3. BFG Tech Geforce 8800 GTX
4. Club 3D CGAC-XT 1952

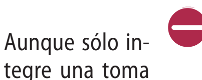
Puesto 1 — Asus EN8800GTX HTDP 768M



- Buena definición de la imagen.
- Velocidad de juego elevada o muy elevada en todos los Test de rendimiento.
- Compatible con DirectX 10.
- Salida HDTV sin adaptador.
- Salida de S-Video.
- Juegos «Tom Clancy's Ghost Recon» y «GTI Racing» de regalo.

- Necesita dos tomas de corriente de la fuente de alimentación.
- Debido a su tamaño ocupa una segunda ranura de expansión.

ASUS, Tel. 902 889 688



Aunque sólo integre una toma de corriente en la propia tarjeta, lo cierto es que, como los modelos de Gainward y BFG Tech, esta 8800 GTX debe ser conectada doblemente a la fuente de alimentación. Para facilitar la labor, Asus entrega este accesorio.

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	559€

Puesto 2 — Gainward Bliss 8800 GTX

- Buena definición de la imagen.
- Velocidad de juego elevada o muy elevada en todos los Test de rendimiento.
- Compatible con DirectX 10.
- Salida HDTV sin adaptador.
- Salida de Vídeo Compuesto mediante adaptador.
- Salida de S-Vídeo mediante adaptador.



- Necesita dos tomas de corriente de la fuente de alimentación.
- Debido a su tamaño ocupa una segunda ranura de expansión.

Gainward, www.gainward.com



Tanta potencia en las tarjetas gráficas actuales conlleva un incremento nada saludable del consumo de energía. El modelo de Gainward consume hasta 145 vatios, y cuenta con dos tomas de corriente para conectarla a la fuente de alimentación.

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	579€

Puesto 3 — BFG Tech Geforce 8800 GTX



- Buena definición de la imagen.
- Velocidad de juego elevada o muy elevada en todos los Test de rendimiento.
- Compatible con DirectX 10.
- Salida HDTV sin adaptador.
- Salida de S-Vídeo mediante adaptador.

- Necesita dos tomas de corriente de la fuente de alimentación.
- Debido a su tamaño ocupa una segunda ranura de expansión.
- Precio muy elevado.

BFG Tech, www.bfgtech.com



En la parte superior de la tarjeta aparece la conexión SLI, que permite conectar dos tarjetas nVidia a un mismo ordenador, duplicando su potencia gráfica. Se precisa, además, un cable SLI especial y una placa base diseñada para dicha tecnología.

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	654€

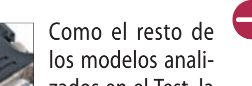
Puesto 4 — Club 3D CGAC-XT 1952



- Buena definición de la imagen.
- Velocidad de juego elevada o muy elevada en los Test de rendimiento a 1280x1024 píxeles.
- Salida de S-Video mediante adaptador.
- Juego «Colin McRae 2005» de regalo.
- Precio muy ajustado.

- Salida HDTV mediante adaptador.
- Necesita ser conectada a la fuente de alimentación.
- Debido a su tamaño ocupa una segunda ranura de expansión.

Club 3D, www.club3d.com





Como el resto de los modelos analizados en el Test, la tarjeta de Club 3D integra el estándar HDCP, creado por Intel para evitar la copia de contenido protegido. Dicho sistema, sobre el que escribiremos en el futuro, se utiliza con las conexiones digitales HDMI y DVI.

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	386€

Con la tecnología ReadyBoost se consigue aumentar la velocidad de los sistemas operativos de Windows.

Acelera con ReadyBoost
¡¡Dale alas a tu PC!!

Una tarjeta de memoria de alta velocidad, un lector de tarjetas o un puerto USB 2.0 es cuanto necesitamos para darle más espacio a nuestro PC y aumentar su rendimiento.

Entre las abundantes novedades que incorpora el nuevo sistema operativo de Microsoft, hay una que nos ha llamado especialmente la atención, puesto que nos permitirá aumentar el rendimiento de nuestro ordenador utilizando un componente que casi cualquier usuario tiene en su casa. Lo que vamos a hacer en el práctico de este mes, es utilizar el espacio disponible en una tarjeta de memoria, o memoria USB, para mejorar el rendimiento del sistema, fundamentalmente a la hora de abrir y cerrar aplicaciones, o al pasar de un programa a otro. Aunque antes, vamos a explicar por encima en qué consiste el concepto ReadyBoost, y por qué es más rápida una tarjeta de memoria que un disco duro en determinadas situaciones.

INSTALAR WINDOWS VISTA

ReadyBoost	**CHJ74**
Escritorio y gadgets	CHJ75
Menú de juegos	CHJ76
Games for Windows LIVE	CHJ77
Centro de seguridad	CHJ78

Las tarjetas de memoria son más rápidas manejando ficheros de pequeño tamaño

Cómo funciona

Windows trabaja con dos tipos básicos de memoria: RAM y disco duro. El acceso a los datos almacenados en la primera es extremadamente rápido, al contrario que sucede con el disco duro, donde lectura y escritura se realizan a poca velocidad –en comparación con la RAM–. Conocer este dato tiene su importancia, ya que cuando la memoria está llena y tratamos de abrir otra aplicación, Windows necesita hacer sitio en la RAM. ¿Cómo lo hace? Pues almacenando en la memoria virtual del disco duro los datos que no son necesarios en ese momento; por ejemplo, la aplicación que queda en segundo plano cuando cambiamos de programa con Alt+Tab.



En la transferencia de archivos grandes el disco duro es más rápido que las tarjetas Flash.



Pensarás entonces que la memoria Flash es mucho más rápida que el disco duro y que, por ese motivo, resulta más práctico utilizarla. Pero en realidad esto no es así; la velocidad de transferencia de una memoria Flash está en torno a los 2,5 MB por segundo, mientras que un disco duro triplica fácilmente esa velocidad. Sí hay una gran diferencia, en cambio, en el tiempo de acceso, que es el que pasa entre que se solicita la lectura de un determinado fichero y, en verdad, empieza a transmitirse; 1 milisegundo para la tarjeta de memoria, por 8 milisegundos en el disco duro. ¿Conclusión a que nos llevan estos datos? Las tarjetas de memoria son mucho más rápidas manejando ficheros de reducido tamaño, exactamente como las páginas de memoria que Windows utiliza como memoria virtual en los discos duros, ya que éstas apenas ocupan 4 Kbytes.



Podremos utilizar ReadyBoost tanto con una memoria USB 2.0 como con una tarjeta.



Este es el logotipo utilizado por Microsoft para identificar la tecnología ReadyBoost.

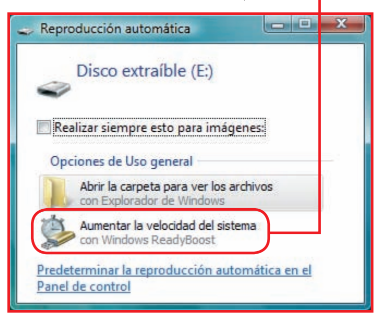
ReadyBoost mejora el rendimiento a la hora de abrir, cerrar aplicaciones o movernos entre ellas

Configurar la memoria

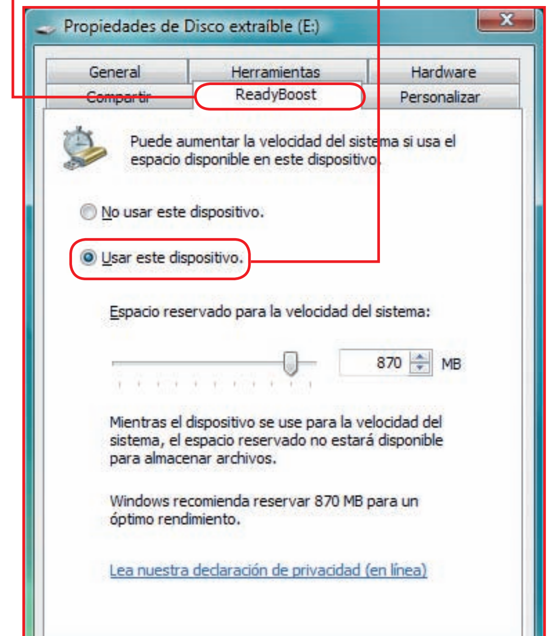
Una vez que conocemos cómo funciona el sistema, bueno será que aprendamos a activarlo y desactivarlo cuando sea necesario. También os contaremos qué almacena Windows Vista en la tarjeta de memoria cuando usamos ReadyBoost.

1 Conectamos la tarjeta al PC, bien mediante USB 2.0, o por medio del lector de tarjetas que tengamos instalado en el ordenador, que también ha de ser USB 2.0.

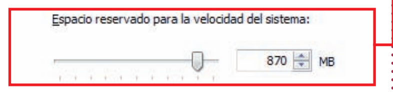
2 Inmediatamente, salta la ventana de 'Reproducción automática'. Hacemos clic en el enlace 'Aumentar la velocidad del sistema con Windows ReadyBoost'.



3 Aparece la ventana de 'Propiedades de la tarjeta de memoria', a la que Windows Vista da el mismo tratamiento que si fuese otra unidad de almacenamiento del sistema operativo, como puede ser un disco duro, una unidad óptica, etc. Podemos ver en la parte superior de la ventana que la leyenda de una de sus pestañas muestra 'ReadyBoost', que es la que a nosotros nos interesa en este momento. Hacemos clic en la primera de las opciones que aparecen: 'Usar este dispositivo'.



4 Manipulamos el deslizador, que encontraremos algo más abajo, para indicarle a Windows la cantidad de memoria de la tarjeta que Windows puede utilizar. El propio sistema, por defecto, nos recomienda una cantidad mínima, que en este caso es de 870 MB para una tarjeta de 1 GB.

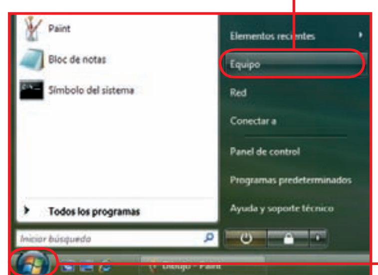


5 Hacemos clic en Aceptar y... ¡Hecho! ¿No ha resultado complicado, verdad?

¿Qué ha hecho ReadyBoost?

Ahora veremos qué efectos ha provocado realmente Windows Vista en la tarjeta de memoria, y qué limitaciones tendremos a partir de ahora cuando vayamos a usarla.

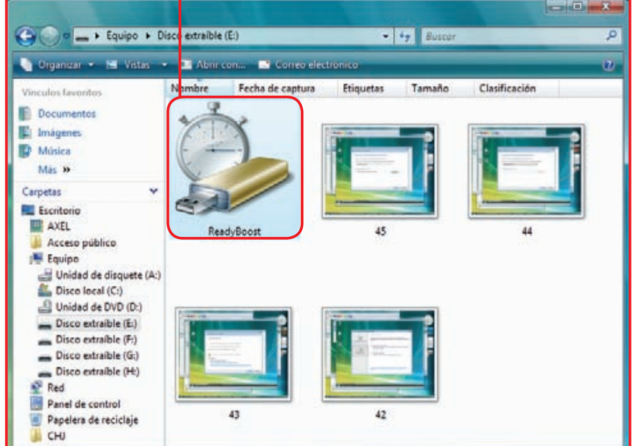
6 Hacemos clic en el menú 'Inicio' y, a continuación, sobre 'Equipo'.



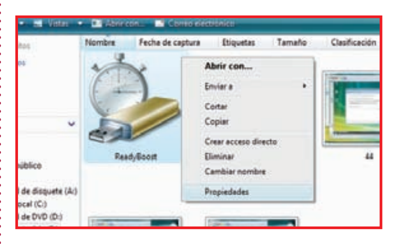
7 Pulsamos dos veces sobre el icono de la unidad correspondiente a la tarjeta de memoria, para ver su contenido.



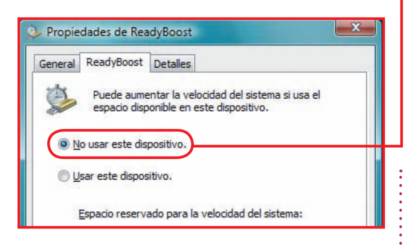
8 El icono que se muestra, junto a los ficheros almacenados en la tarjeta de memoria, es la prueba de que ReadyBoost está funcionando. No podemos acceder a su contenido, pero dentro de él, en realidad, es donde Windows Vista almacena esas páginas de 4 Kbytes de las que hablamos en la primera parte de este Práctico.



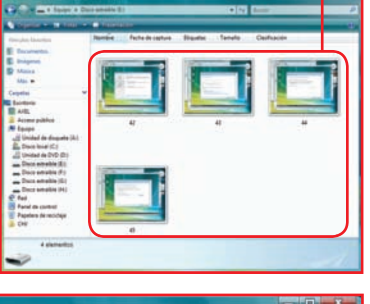
9 Hay que tener en cuenta que una vez que retiremos la tarjeta, el espacio utilizado por ReadyBoost no puede ser utilizado para almacenar otros ficheros. Para desactivarlo, hacemos clic con el botón derecho del ratón sobre el icono 'ReadyBoost' y seleccionamos la opción 'Propiedades'.



10 En la pestaña 'ReadyBoost', marcamos la opción 'No usar este dispositivo', al contrario de lo que hicimos en el paso 4. Pulsamos el botón Aceptar.

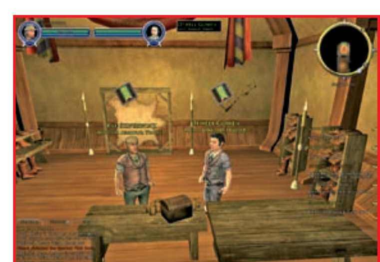


11 El icono del ReadyBoost ha desaparecido, recuperando el espacio que ocupaba, mientras que los demás ficheros que teníamos almacenados permanecen inalterados en la tarjeta de memoria.



¿Qué rendimiento se logra?

¿Realmente se nota un aumento en el rendimiento del sistema operativo y, muy especialmente, en los juegos? La respuesta es relativa y obedece a muchos parámetros pero, por lo general, se observa un aumento de velocidad considerable a la hora de abrir y cerrar aplicaciones, o al movernos entre ellas, especialmente en sistemas con poca memoria RAM. Como muestra un botón: cerrar cuatro aplicaciones en un sistema con 512 MB nos llevó casi 14 segundos, mientras con ReadyBoost y una tarjeta de 1 GB, logramos hacerlo en ocho. En cuanto a los juegos, la principal mejora se aprecia en los tiempos de carga entre niveles.



Los niveles o fases de los juegos se cargarán más rápido con ReadyBoost.

Requisitos de las tarjeta de memoria

Para sacar provecho de la tecnología ReadyBoost es necesario que nuestra tarjeta de memoria cumpla una serie de requisitos, establecidos por los programadores de WIndows Vista:

- **Capacidad de, al menos, 256 MB.**
- **236 MB de espacio libre.**
- **Acceso menor o igual a 1 ms.**
- **2,5 MB/seg. de velocidad de lectura.**
- **1,75 MB/seg. de velocidad de escritura.**
- **Formato NTFS o FAT32.**
- **Conexión USB 2.0 o superior.**

Hay que tener en cuenta, además, que Windows Vista nunca tomará más de 4 GB del espacio disponible en una tarjeta de memoria, por lo que no habrá superior mejora de rendimiento si en vez de utilizar una tarjeta de 4 GB utilizamos otra de 8 GB. ¡Ah! Y no intentes engañarle; Windows Vista sabrá cuándo hemos conectado un disco duro externo a la conexión USB, impidiendo que utilicemos la tecnología ReadyBoost con él.



Un disco duro externo USB no es apto para utilizar la tecnología ReadyBoost.

Desde el laboratorio

¿Funciona en tu PC?

Gracias a los últimos cambios realizados en nuestro laboratorio, hemos convertido los Test de rendimiento en los más fiables y rigurosos del mercado. Así analizamos las últimas novedades.



EL LABORATORIO

1 Periódicamente, COMPUTER HOY JUEGOS realiza cambios en el laboratorio, añadiendo nuevos equipos con la intención de tener una representación fiable de los PC que existen en los hogares de toda España. Los avanzados efectos que incorporan los juegos hacen necesario que procesador, memoria, disco duro y tarjeta gráfica sean continuamente mejorados.

LOS EQUIPOS

2 El laboratorio está formado por 24 equipos que hemos divido en tres segmentos, diferenciados básicamente por la potencia de cada uno de ellos. El superior está formado por los procesadores más modernos y las tarjetas de última o penúltima generación. El segmento medio lo componen las versiones más extendidas de los procesadores Pentium, Celeron y Athlon, con chips gráficos económicos que en algunos casos ya no se fabrican. El segmento inferior, en cambio, lo componen equipos con procesadores antiguos y tarjetas gráficas descatalogadas.

LOS TEST

3 En la actualidad obtenemos 48 resultados, ya que se efectuan dos pruebas sobre cada una de las 24 configuraciones. Los Test se realizan a distintas resoluciones y calidades gráficas, y se lleva a cabo midiendo durante un periodo concreto de tiempo (1 minuto) el comportamiento del juego. A través de una precisa aplicación obtenemos la media de fotogramas por segundo alcanzada y, a partir de ahí, concretamos el resultado del Test de rendimiento. Obviamente, cuando un título no funciona o da problemas que impiden jugarlo, no se especifica dato alguno en el apartado FPS (fotogramas por segundo).

EL RESULTADO

4 Por este motivo, el resultado de las tablas es realmente exigente. Cada segmento de ordenadores afecta en un 40% a la nota obtenida en la Prueba de Rendimiento de Vídeo, salvo el Inferior que lo hace en un 20%. Esto es así porque creemos que no se puede determinar el grado de compatibilidad de un juego tomando como patrón tecnologías antiguas que han caído en desuso.

LAS PRUEBAS

5 El laboratorio dispone de 24 ordenadores que gozan de varios tipos de familias de procesadores, con el fin de reflejar los modelos más extendidos.

LOS ORDENADORES QUE FORMAN EL LABORATORIO DE COMPUTER HOY JUEGOS

SEGMENTO SUPERIOR



En este grupo se engloban los ordenadores con mayor potencia gráfica y cantidad de memoria RAM.

Procesadores que forman parte de este segmento:
Pentium 4 HT, AMD Athlon 64, Celeron D, AMD Athlon 64 X2 y Pentium D.

SEGMENTO MEDIO



En este grupo se engloban los ordenadores con tarjetas gráficas de entre dos, tres y cuatro años.

Procesadores que forman parte de este segmento:
AMD XP, Pentium 4, Celeron 2,80 GHz, AMD Sempron, Pentium 4 HT, AMD Athlon 64.

SEGMENTO INFERIOR



En este segmento aparecen los ordenadores con menor potencia y, en teoría, los que más problemas pueden dar con los juegos más actuales (DirectX 9,0c).

Procesadores que forman parte de este segmento:
AMD Athlon e Intel Pentium 4.

DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO
ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (Si los hubiera)
TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN (promedio de los 24 ordenadores del laboratorio)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en nuestro laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES			10,8%
	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1	
		CALIDAD GRÁFICA	
STO. INFERIOR	AMD Athlon 700 / 384MB	Hercules 3D Prophet 4500 64MB	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 9000	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 7500	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 8500	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	0,36%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	0,43%
	AMD XP 2200+ / 256 MB ·	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	0,43%
	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
	Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
	Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	0,43%
	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	0,43%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	0,43%
	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	0,43%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	0,54%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	0,54%
	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	0,54%
	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	0,54%
	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	0,54%

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Pero muchas veces tal vez no exista otro remedio que cambiar de tarjeta.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no para ejecutar un juego.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada en nuestro PC.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

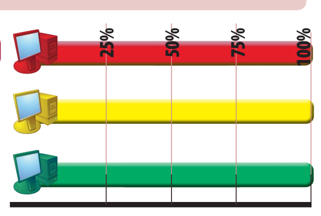
Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de sus texturas, la resolución de pantalla o limitando los efectos especiales.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización del juego podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos podido detectar en el laboratorio. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir el grado de compatibilidad tras obtener una media de los Test de rendimiento, por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.





TITAN QUEST IMMORTAL THRONE

Test pág. 30

MUY LARGO (16'31")+(10'42")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 1,8 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0 · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con DirectX 9.0c · Lector DVD 8x.

800x600 (MEDIO)	FPS	1024x768 (MUY ALTA)	FPS	4,60
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No se puede jugar	4,6	No se puede jugar	1	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No se puede jugar	4,2	No se puede jugar	0,7	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No se puede jugar	3,6	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No se puede jugar	6,4	No funciona	0	0,00
No se puede jugar	9,5	No funciona	0	0,00
Ralentizado	14,7	No funciona	0	3,00
No se puede jugar	7	No se puede jugar	5,1	0,00
Ralentización leve	17,8	Ralentización leve	18,8	8,00
Ralentizado	13	No se puede jugar	2,8	3,00
Ralentizado	12,4	No se puede jugar	2,7	3,00
Fluido	20	Ralentizado	11,4	8,00
Fluido	22,1	Ralentizado	14,3	8,00
Fluido	22	Ralentización leve	15,8	9,00
Fluido	23,4	Ralentizado	14,2	8,00
Fluido	32,5	Ralentización leve	18,6	9,00
Ralentizado	12,3	No se puede jugar	9,9	3,00
Fluido	35,4	Ralentización leve	19,9	9,00
Fluido	34,8	Fluido	22,2	10,00
Fluido	35,8	Fluido	25,3	10,00
Fluido	36,9	Fluido	28,4	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Las tarjetas de vídeo que no sean compatibles con la tecnología Píxel Shader 1.1 no podrán utilizarse. Las demás ejecutan el juego perfectamente aunque a más potencia, más velocidad.

PROCESADOR

Se recomienda usar como mínimo un procesador a 1,8 GHz de velocidad. Si bien en nuestras pruebas hemos podido comprobar que funciona fluido con configuraciones más bajas.

MEMORIA

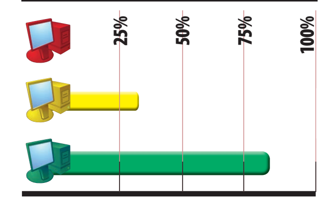
Se nos advierte de que a pesar de funcionar con 512 MB, irá mucho mejor si disponemos de, al menos, 1 GB de memoria.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Si experimentamos problemas de rendimiento, probaremos a bajar la resolución de la pantalla y seleccionar texturas de menor calidad de detalle. Si el sistema sigue yendo lento desactivamos los filtros o el procesamiento de efecto, el juego se verá algo peor pero funcionará fluidamente.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas es aconsejable visitar su página web en: www.titanquestgame.com



THE ELDER SCROLLS IV SHIVERING ISLES

Test pág. 34

MUY LARGO (13'32")+(12´24")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP · Pentium 4 2 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 4,6 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 8.1 · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con DirectX 9.0 · Lector DVD 8x.

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	4,89
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Fallos gráficos graves	0	Fallos gráficos graves	0	3,00
No se puede jugar	3,3	No se puede jugar	0,013	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Fallos gráficos graves	0	Fallos gráficos graves	0	3,00
Hay parones	9,3	Hay parones	0,064	4,00
Fallos gráficos graves	0	Fallos gráficos graves	0	3,00
Hay parones	8,4	Hay parones	0,073	4,00
No se puede jugar	0	No se puede jugar	0	0,00
No se puede jugar	0	No se puede jugar	0	0,00
Ralentización leve	16,4	Ralentizado	0,136	7,00
Ralentización leve	17,3	Hay parones	0,086	6,00
Fluido	23,2	Ralentizado	0,121	8,00
Ralentización leve	18,4	Ralentización leve	0,166	8,00
Fluido	24,3	Fluido	0,219	10,00
Fluido	25,6	Fluido	0,223	10,00
Fluido	33,6	Fluido	0,246	10,00
Fluido	26,5	Fluido	0,214	10,00
Fluido	39,3	Fluido	0,263	10,00
Fluido	43,3	Fluido	0,294	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Esta es la lista de tarjetas compatibles: ATI serie X1900, X1800, X1600, X1300, X850, x800, x700, x600, Radeon 9800, 9700, 9600, 9500, nVidia GeForce serie 7800, 6800, 6600, 6200, serie FX.

PROCESADOR

Como hemos podido comprobar en nuestro laboratorio, no servirá contar con las especificaciones mínimas. Debemos superarlas al menos en 800 MHz para conseguir fluidez.

MEMORIA

Se nos informa de que a pesar de funcionar con 512 MB, irá mucho más fluido si tenemos como mínimo 1 GB de memoria.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Desde el archivo Readme se advierte que podemos hacer varias cosas para mejorar el rendimiento, como asegurarnos de que no tenemos otros programas ejecutándose conjuntamente o bajar la resolución del juego, ya que irá más rápido a 640x480 y a 800x600.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas es aconsejable visitar su página web en: www.elderscrolls.com/downloads/updates_plugins.htm



TRACKMANIA UNITED

Test pág. 38

CORTO (7´11")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP/Vista · Pentium 4 1,6 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 1,5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con Windows 2000/XP · Tarjeta gráfica de 128 MB · Lector DVD 4x.

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (MUY ALTA)	FPS	8,16
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
Ralentización leve	16,3	Ralentizado	11,3	7,00
Ralentización leve	15	Ralentizado	13,3	7,00
Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
Ralentización leve	19,9	Ralentización leve	16,3	8,00
Fluido	21,3	Ralentización leve	17,7	9,00
Fluido	22,2	Ralentización leve	15,3	9,00
Fluido	23,4	Ralentización leve	17,9	9,00
Fluido	20,8	Ralentizado	14,65	8,00
Fluido	26,3	Ralentización leve	18,3	9,00
Fluido	28,3	Ralentización leve	17,3	9,00
Fluido	22,8	Ralentización leve	18,3	9,00
Fluido	25,5	Fluido	22,87	10,00
Fluido	22,1	Ralentización leve	18,9	9,00
Fluido	33,8	Fluido	25,3	10,00
Fluido	25,3	Fluido	22,3	10,00
Fluido	32,3	Fluido	29	10,00
Fluido	29,4	Fluido	25,3	10,00
Fluido	26,1	Fluido	34,3	10,00
Fluido	39,3	Fluido	25,9	10,00
Fluido	36,9	Fluido	29,3	10,00
Fluido	43	Fluido	27,1	10,00
Fluido	59,3	Fluido	35,4	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Es totalmente compatible mientras la tarjeta se ajuste a las especificaciones mínimas requeridas. Del laboratorio la única gráfica de gama media que no pudo ejecutarlo fue la GeForce 4 MX.

PROCESADOR

Parte importante del juego, puesto que si no cumplimos los requisitos mínimos la acción se ralentiza complicando el desarrollo. Cierto que funcionará, pero con grandes parones.

MEMORIA

Los 256 MB que nos exigen los requisitos mínimos son suficientes para que funcione correctamente. En Vista son recomendables 512 MB.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Funciona bastante bien mientras cumplamos los requisitos mínimos. No hay demasiadas opciones para mejorar el rendimiento salvo reducir la resolución de pantalla. Si da problemas a la hora de ejecutarlo, debemos revisar que los driver y los últimos Direct X estén instalados.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas es aconsejable visitar su página web en: www.trackmaniaunited.com



VIRTUA TENNIS 3

Test pág. 40

CORTO (6´32")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP/XP64x · Pentium 4 2 GHz · 512 MB de RAM · Teclado y Ratón · 4 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con Directx 9.0c · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con Direct 3D · Lector DVD 2x.

1024x768 (MEDIA)	FPS	1280x1024 (ALTA)	FPS	5,75
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No se puede jugar	5,6	No se puede jugar	4,9	0,00
Fluido	51,4	Fluido	43,7	10,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Fluido	47,9	Fluido	41,4	10,00
Hay parones	8,7	Hay parones	7,2	4,00
Hay parones	8,3	Hay parones	7,8	4,00
Fluido	42,7	Fluido	41,4	10,00
Fluido	59,9	Fluido	55,5	10,00
Fluido	59,2	Fluido	59,8	10,00
Fluido	54,6	Fluido	58,6	10,00
Fluido	79,7	Fluido	49	10,00
Fluido	49,9	Fluido	41,1	10,00
Fluido	59,9	Fluido	58,4	10,00
Fluido	53	Fluido	37	10,00
Fluido	60	Fluido	60	10,00
Fluido	60	Fluido	59,8	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Para jugar es necesario una tarjeta compatible con el motor de Iluminación y Transformación. Si no disponemos de esta tecnología el juego no arrancará por mucho empeño que pongamos.

PROCESADOR

Casi tan necesario como la tarjeta gráfica. El rendimiento y la carga de escenarios se ven muy afectados en las CPU del segmento inferior, se necesita algo más para disfrutar de este juego.

MEMORIA

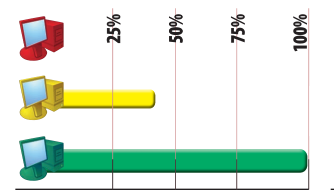
Se nos advierte expresamente de que si bien funcionará con 256 MB, irá mucho más fluido si disponemos de 512 MB de memoria.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Bajar la resolución y todos los detalles gráficos son las mejores opciones para que funcione correctamente. Además, si nuestros controladores gráficos no son los últimos es muy probable que nos encontremos con fallos gráficos graves, por lo que es necesario actualizarlos.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas es aconsejable visitar su página web en: www.sega.com/gamesite/virtuatennis3





SILENT HUNTER 4 WOLVES OF THE PACIFIC

Test pág. 42

MEDIO (13´43")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP/Vista · Pentium 4 2 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 7 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con DirectX 9 · Lector DVD 4x.

1024x768 (MEDIA)	FPS	1280x1024 (ALTA)	FPS	4,15
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Fallos gráficos graves	0	Fallos gráficos graves	0	3,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Ralentizado	12,1	No se puede jugar	8,3	3,00
No se puede jugar	2,6	No se puede jugar	2,1	0,00
No se puede jugar	3,8	No se puede jugar	1,1	0,00
Ralentización leve	15,1	Ralentizado	10,3	7,00
Fallos gráficos leves	17,9	Ralentizado	13,6	5,00
Fluido	26,6	Fluido	26,2	10,00
Fluido	21,8	Fluido	21,5	10,00
Fluido	43,3	Fluido	42,4	10,00
Fallos gráficos leves	16,4	No se puede jugar	6,4	2,00
Fluido	21,3	Ralentización leve	19,5	9,00
Fluido	22,9	Ralentización leve	16,3	9,00
Fluido	53,8	Fluido	42,6	10,00
Fluido	52,3	Fluido	56,7	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Los desarrolladores informan que los siguientes chips son compatibles: ATI Radeon 9600, 9700, 9800, X300 a X850, X1800, X1900, nVidia GeForce 6200, 6600, 6800, 7300, 7800, 7900.

PROCESADOR

Se recomienda contar con una CPU de 3GHz de velocidad, aunque con configuraciones inferiores el juego se ejecuta y funciona. Todo dependerá del combo procesador/tarjeta gráfica.

MEMORIA

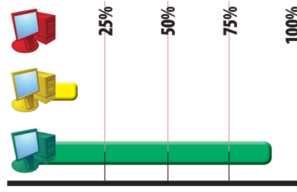
La memoria se torna esencial, aunque con 512 MB y una buena tarjeta gráfica nos apañaremos. Si bajamos de esta cifra será complicado jugar.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Revisar que los driver de nuestra tarjeta gráfica estén actualizados es básico para evitarnos fallos en este apartado por incompatibilidades. Bajar la calidad de las texturas o reducir la resolución de pantalla, ayudará notablemente a que el juego funcione más o menos sin parones.

ACTUALIZACIONES

Podemos descargarnos la versión 1.1 en la siguiente dirección de Internet: http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/silenthunter4/silent_hunter_4_1.1.exe.html





DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO

ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (Si los hubiera)

TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN (promedio de los 24 ordenadores del laboratorio)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en nuestro laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES			10,8%
	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1 / CALIDAD GRÁFICA	
STO. INFERIOR	AMD Athlon 700 / 384MB	Hercules 3D Prophet 4500 64MB	0,36%
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 9000	0,36%
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 7500	0,36%
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 8500	0,36%
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	0,36%
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	0,36%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2200+ / 256 MB ·	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium IV 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium IV 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	0,43%
SEGMENTO MEDIO	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	0,43%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	0,43%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	0,54%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	0,54%

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Pero muchas veces tal vez no exista otro remedio que cambiar de tarjeta.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no para ejecutar un juego.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada en nuestro PC.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

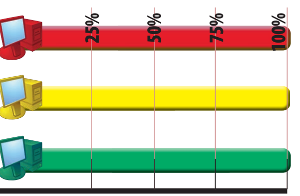
Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de sus texturas, la resolución de pantalla o limitando los efectos especiales.

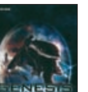
DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización del juego podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos detectado en el laboratorio. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir el grado de compatibilidad tras obtener una media de los Test de rendimiento, por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.





GENESIS RISING

Test pág. 46

LARGO (15´03")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP/Vista · Pentium 4 1,5 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 1,5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 8.1 · Tarjeta gráfica 64 MB · Lector DVD 8x

Tarjeta de vídeo	1024x768 (MEDIA)	FPS	1280x1024 (ALTA)	FPS	4,86
Hercules 3D Prophet 4500 64MB	No funciona		No funciona		0,00
ATI Radeon 9000	No funciona		No funciona		0,00
ATI Radeon 7500	No funciona		No funciona		0,00
ATI Radeon 8500	No funciona		No funciona		0,00
GeForce 4 MX 440	No funciona		No funciona		0,00
GeForce 4 TI 4200	No funciona		No funciona		0,00
GeForce FX 5200 128 MB	No funciona		No funciona		0,00
ATI Radeon 9200 128 MB	No funciona		No funciona		0,00
GeForce FX 5600 128 MB	No funciona		No funciona		0,00
ATI Radeon 9600 128 MB	Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
ATI Radeon 9200 128 MB	Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
ATI Radeon 9600 128 MB	Fluido	51,4	Fluido	45	10,00
Geforce 4 TI 4200	Fluido	42,7	Fluido	32,1	10,00
Asus GF FX 5700 LE	Fluido	33,2	Ralentizado	11,4	8,00
Powercolor x300 256 MB	Fluido	69,3	Fluido	55,4	10,00
Sapphire Radeon 9600 256 MB	Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
Asus Geforce 6800 128 MB	Fluido	33,9	Fluido	140,3	10,00
HIS RX800 PRO 256 MB	No funciona		No funciona		0,00
Radeon X1300 256 MB	Fluido	43,7	Fluido	67,7	10,00
Radeon X700 128 MB	Fluido	82,8	Fluido	108,5	10,00
Geforce 6600GT 256 MB	Fluido	76,2	Fluido	56,8	10,00
Radeon X850XT	Fluido	140,1	Fluido	278,8	10,00
Geforce 7800GTX	Fluido	167,2	Fluido	253,6	10,00

TARJETA DE VÍDEO

El archivo léeme nos informa de que las tarjetas compatibles con este título son las siguientes: ATI 9600 XT de 128 MB o superior, o nVidia GeForce 5700 de 128 MB o superior.

PROCESADOR

Debido a la gran cantidad de procesos que realiza, la velocidad y potencia del procesador se torna uno de los apartados más importantes. Cumplir los requisitos mínimos es necesario.

MEMORIA

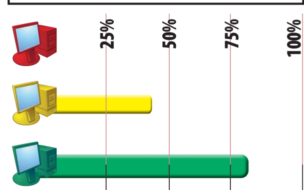
Cuanta más mejor, y es que si no contamos con al menos 512 MB las ralentizaciones se suceden, influyendo bastante en el juego.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El archivo léeme recomienda que revisemos los driver instalados en nuestro PC, ya que si no están actualizados podríamos tener problemas de incompatibilidad. A pesar de todo algunas tarjetas han mostrado fallos gráficos graves, que esperemos se solucionen en próximos parches.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas es aconsejable visitar su página web en: http://www.genesisrisinggame.com





RAYMAN RAVING RABBIDS

Test pág. 48

CORTO (5´03")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP · Pentium 4 1 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 1,5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con Directx 9.0c · Tarjeta gráfica de 32 MB compatible con Direct 3D · Lector DVD 8x.

Tarjeta de vídeo	800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (MUY ALTA)	FPS	3,85
Hercules 3D Prophet 4500 64MB	No funciona	0	No funciona		0,00
ATI Radeon 9000	Fluido	32,4	Fluido	24,8	10,00
ATI Radeon 7500	Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
ATI Radeon 8500	Fluido	25,1	Fluido	21,5	10,00
GeForce 4 MX 440	Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
GeForce 4 TI 4200	Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
GeForce FX 5200 128 MB	Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
ATI Radeon 9200 128 MB	Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
GeForce FX 5600 128 MB	Fluido	30	Ralentización leve	17,6	9,00
ATI Radeon 9600 128 MB	Fluido	60,8	Fluido	41,7	10,00
ATI Radeon 9200 128 MB	Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
ATI Radeon 9600 128 MB	Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
Geforce 4 TI 4200	Fluido	51,3	Fluido	36,4	10,00
Asus GF FX 5700 LE	Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
Powercolor x300 256 MB	Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
Sapphire Radeon 9600 256 MB	Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
Asus Geforce 6800 128 MB	Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
HIS RX800 PRO 256 MB	Fluido	63,4	Fluido	37,8	10,00
Radeon X1300 256 MB	Fluido	45,6	Fluido	30,7	10,00
Radeon X700 128 MB	Fluido	56,7	Fluido	41,6	10,00
Geforce 6600GT 256 MB	Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
Radeon X850XT	Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
Geforce 7800GTX	Fluido	57,6	Fluido	59,2	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Las gráficas soportadas en el lanzamiento son nVidia GeForce FX 5200 o superior y ATI Radeon 9000 o superior. Las versiones para ordenadores portátiles de estas tarjetas no son compatibles.

PROCESADOR

Pese a no requerir un procesador muy potente es necesario cumplir los requisitos mínimos. Los ordenadores del laboratorio no tuvieron demasiados problemas para ejecutarlo.

MEMORIA

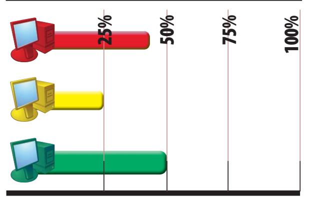
No hemos detectado problemas de memoria en el laboratorio, así que con 256 MB será suficiente para que el juego funcione correctamente.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Irá bastante bien en ordenadores que cumplan los requisitos mínimos. Por otro lado, no hay demasiadas opciones para mejorar el rendimiento, aunque si da problemas a la hora de ejecutarlo debemos revisar que todos los driver y los últimos Direct X están instalados.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas es aconsejable visitar su página web en: www.ubisoft.es





DARK MESSIAH OF MIGHT AND MAGIC

Test pág. 50

MEDIO (10´11")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP · Pentium 4 2,2 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 3 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9· Tarjeta gráfica 128 MB · Lector DVD 4x.

Tarjeta de vídeo	800x600 (ULTRA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	5,93
Hercules 3D Prophet 4500 64MB	No funciona	0	No funciona	0	0,00
ATI Radeon 9000	No funciona	0	No funciona	0	0,00
ATI Radeon 7500	No funciona	0	No funciona	0	0,00
ATI Radeon 8500	No funciona	0	No funciona	0	0,00
GeForce 4 MX 440	No funciona	0	No funciona	0	0,00
GeForce 4 TI 4200	No funciona	0	No funciona	0	0,00
GeForce FX 5200 128 MB	Ralentización leve	17,3	Hay parones	6,2	6,00
ATI Radeon 9200 128 MB	No funciona	0	No funciona	0	0,00
GeForce FX 5600 128 MB	Ralentización leve	18,4	Hay parones	7,2	6,00
ATI Radeon 9600 128 MB	Ralentizado	14,4	Ralentizado	11,9	6,00
ATI Radeon 9200 128 MB	No funciona	0	No funciona	0	0,00
ATI Radeon 9600 128 MB	Ralentización leve	19,5	Hay parones	7,6	6,00
Geforce 4 TI 4200	Ralentizado	12,3	Ralentizado	12,5	6,00
Asus GF FX 5700 LE	Ralentización leve	18,5	Ralentizado	13,7	7,00
Powercolor x300 256 MB	Ralentización leve	19	Ralentizado	13,9	7,00
Sapphire Radeon 9600 256 MB	Fluido	24	Ralentización leve	15,8	9,00
Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	Fluido	51,3	Fluido	24,2	10,00
Asus Geforce 6800 128 MB	Fluido	35,9	Fluido	23,1	10,00
HIS RX800 PRO 256 MB	Fluido	62,3	Fluido	42,6	10,00
Radeon X1300 256 MB	Fluido	31,9	Fluido	19,9	10,00
Radeon X700 128 MB	Fluido	54,6	Fluido	32,4	10,00
Geforce 6600GT 256 MB	Fluido	43,8	Fluido	22,8	10,00
Radeon X850XT	Fluido	102,4	Fluido	49,8	10,00
Geforce 7800GTX	Fluido	72,8	Fluido	34,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

La resolución 800x600 puede darnos algunos problemas en algún momento de la partida, al menos así lo advierte el archivo Readme, aunque nosotros no hemos detectado ningún tipo de fallo al jugar.

PROCESADOR

Como hemos observado, sería conveniente que la velocidad de la CPU alcanzara los mínimos exigidos, en caso contrario sufriremos largas cargas entre cada fase y ralentizaciones inoportunas.

MEMORIA

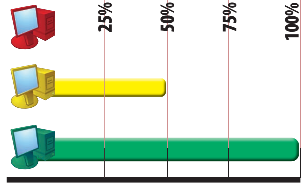
En las pruebas efectuadas en el laboratorio hemos comprobado que utilizando la memoria exigida nos encontraremos ralentizaciones.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El juego, al comenzar, hará una evaluación del hardware para adecuar la calidad gráfica a la potencia del PC. Es recomendable dejar las opciones tal cual están, pero si queremos mejorar el rendimiento podemos reducir la resolución y las texturas o desactivar efectos.

ACTUALIZACIONES

De momento ha salido un parche que actualiza a la versión 1.02 y soluciona errores: http://www.ubi.com/ES/Downloads/Info.aspx?dlId=2027





GUN

Test pág. 52

MEDIO (12´25´´)

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000 / XP Pentium III 1,8 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2,8 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con Directx 9.0c· Tarjeta gráfica de 32 MB compatible con Direct 3D · Lector CD/DVD 16x

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	7,56
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Ralentización leve	15,4	Fluido	20,1	0,00
Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
Fluido	21,5	Fluido	20,7	0,00
Fluido	22,1	Ralentización leve	16,3	0,00
Fluido	30	Fluido	22,5	9,00
Fluido	31,4	Fluido	24,5	0,00
Fluido	29,6	Fluido	21,6	10,00
Fluido	45,8	Fluido	31,2	9,00
Fluido	34,8	Fluido	27,5	10,00
Fluido	27,5	Fluido	20,8	10,00
Fluido	42,6	Fluido	31,2	10,00
Fluido	31,5	Fluido	24,8	10,00
Fluido	29,6	Fluido	27,5	10,00
Fluido	32,8	Fluido	30,8	10,00
Fluido	22,9	Fluido	25,6	10,00
Fluido	42,9	Fluido	36,9	10,00
Fluido	56,9	Fluido	41,2	10,00
Fluido	74,1	Fluido	22,1	10,00
Fluido	61,2	Fluido	54,1	10,00
Fluido	68,5	Fluido	48,7	10,00
Fluido	57,9	Fluido	39,8	10,00
Fluido	86,5	Fluido	45,6	10,00
Fluido	75,8	Fluido	51,2	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Este título ha demostrado ser extremadamente compatible con todos los ordenadores de que disponemos en el laboratorio de COMPUTER HOY JUEGOS, ya que ha funcionando en la mayoría de ellas.

PROCESADOR

El fabricante nos recomienda un procesador de casi 2 GHz, pero hemos comprobado que con uno de 1,5 GHz podemos jugar correctamente, siempre y cuando la tarjeta gráfica acompañe.

MEMORIA

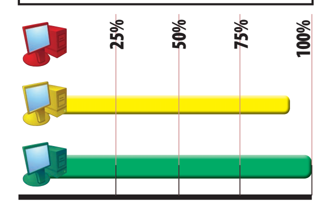
Pese a pedir 256 MB en los requisitos mínimos con 128 MB se podrá jugar. Todo lo que sea bajar de ahí será encontrar ralentizaciones.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Disponemos de gran cantidad de opciones para modificar el aspecto visual de numerosas maneras. Bajar la resolución, eliminar efectos innecesarios o reducir la calidad de las texturas, son varias posibilidades para aumentar el rendimiento de forma bastante apreciable.

ACTUALIZACIONES

Por el momento, no existen actualizaciones disponibles, para consultar descargas futuras es aconsejable visitar su página web en: www.gunthegame.com



JUEGOS ONLINE: DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO
ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (Si los hubiera)
TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN (promedio de los 24 ordenadores del Laboratorio)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en nuestro laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES			10,8%
	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1 CALIDAD GRÁFICA	
STO. INFERIOR	AMD Athlon 700 / 384MB	Hercules 3D Prophet 4500 64MB	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 9000	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 7500	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 8500	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	0,36%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	0,43%
	AMD XP 2200+ / 256 MB ·	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	0,43%
	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
	Intel Pentium IV 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
	Intel Pentium IV 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	0,43%
	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	0,43%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	0,43%
	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	0,43%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	0,54%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	0,54%
	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	0,54%
	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	0,54%
	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	0,54%

CONEXIÓN A INTERNET

Si existen problemas para conectarse, si alguna conexión da errores y provoca que no se pueda jugar lo sabréis. Aquí se resume nuestra experiencia tras largas horas online.

PUERTOS NECESARIOS PARA CONECTAR

Los juegos online en mundos persistentes recurren a una serie de puertos de comunicación para hacer más rápida y fiable la conexión con los servidores. Si algún juego pone problemas o es complicada su configuración, en este apartado lo sabréis.

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Pero muchas veces tal vez no exista otro remedio que cambiar de tarjeta.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano, ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no para ejecutar un juego.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

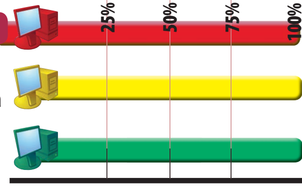
Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de texturas o limitando los efectos especiales.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Al tratarse de un juego online las actualizaciones son automáticas con el cliente instalado en nuestro PC, por lo que no es necesario buscar "updates" en webs oficiales.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir el grado de compatibilidad tras obtener una media de los Test de rendimiento, por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.





EL SEÑOR DE LOS ANILLOS ONLINE
LAS SOMBRAS DE ANGMAR

Test pág. 26

MUY LARGO (18'17´´)+(38'43´´)

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP · Pentium 4 1,8 GHz · 512MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 7 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0 · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con DirectX 9.0 · Lector DVD 2x.

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	7,79
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Ralentizado	11,3	Ralentizado	10,8	6,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Ralentizado	13	Hay parones	12,5	5,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Ralentizado	13,2	Ralentizado	12,9	6,00
Hay parones	9,3	Hay parones	8,7	4,00
Ralentizado	14,3	Ralentización leve	11,3	7,00
Ralentización leve	16,4	Ralentización leve	15,6	8,00
Ralentización leve	19,3	Ralentización leve	15,3	8,00
Ralentización leve	17,9	Ralentización leve	17,8	8,00
Fluido	21,6	Fluido	21,5	10,00
Fluido	24,3	Fluido	21,3	10,00
Fluido	27,3	Fluido	27,8	10,00
Fluido	25,4	Fluido	32,4	10,00
Fluido	29,9	Fluido	32,4	10,00
Fluido	34,5	Fluido	42,4	10,00
Fluido	49,9	Fluido	56,2	10,00
Fluido	56,8	Fluido	46,7	10,00
Fluido	53,7	Fluido	44,78	10,00
Fluido	84,5	Fluido	63,3	10,00
Fluido	42,4	Fluido	33,9	10,00
Fluido	65,3	Fluido	60,3	10,00
Fluido	83,3	Fluido	59,9	10,00

CONEXIÓN A INTERNET

Una línea ADSL será adecuada para disfrutarlo, ya que no sufriremos apenas picos de lag.

PUERTOS NECESARIOS PARA CONECTAR

No ofrece problemas de conexión. Si poseemos un cortafuegos o un router que nos impide acceder, en http://turbine.fuzeqna.com/lotro.support/consumer/search.asp encontraremos la solución.

TARJETA DE VÍDEO

Es muy compatible pero requiere una tarjeta bastante potente para mover los gráficos con suavidad, tal y como hemos averiguado en el laboratorio.

PROCESADOR

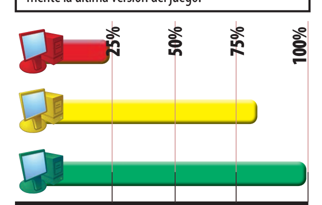
Debido a la gran cantidad de procesos que debe realizar, la velocidad y potencia del procesador se torna uno de los apartados más importantes. Cumplir los requisitos mínimos es necesario.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El juego funciona bastante bien mientras se cumplan los requisitos. Mejorar el rendimiento reduciendo la resolución o eliminando todo nivel de detalle gráfico. Tener los últimos driver ayuda.

ACTUALIZACIONES

Al ejecutar «El Señor de los Anillos las Sombras de Angmar» el propio programa busca automáticamente la última versión del juego.





DARK AGE OF CAMELOT LABYRINTH OF THE MINOTAUR

Test pág. 44

LARGO (19´32´´)

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP · Pentium 4 2 GHz · 512MB de RAM · Teclado y Ratón · 4,5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0 · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con DirectX 9.0 · Lector CD 16x.

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x680 (ALTA)	FPS	8,23
Ralentizado	14,3	Ralentizado	13,3	6,00
Ralentización leve	17,4	Ralentización leve	16,3	8,00
Fluido	22,1	Fluido	23.2	10,00
Hay parones	5,3	Hay parones	6,3	4,00
Ralentizado	12,4	Ralentizado	14,2	6,00
Fluido	22,5	Fluido	21,2	10,00
Fluido	23,4	Fluido	22,6	10,00
Ralentización leve	15	Ralentización leve	16,34	8,00
Ralentización leve	19,3	Ralentización leve	17,3	8,00
Fluido	32,2	Fluido	33,3	10,00
Fluido	34,3	Fluido	23,2	10,00
Fluido	32,2	Fluido	21,5	10,00
Fluido	33,2	Fluido	30,6	10,00
Fluido	36,5	Fluido	21,7	10,00
Fluido	46,8	Fluido	34,4	10,00
Fluido	22,1	Fluido	21	10,00
Fluido	29,9	Fluido	20,4	10,00
Fluido	37,9	Fluido	22,8	10,00
Fluido	59,6	Fluido	46,2	10,00
Fluido	20,6	Fluido	19,6	10,00
Fluido	46,9	Fluido	34,5	10,00
Fluido	57,9	Fluido	46,5	10,00
Fluido	78,2	Fluido	56,2	10,00
Fluido	48,5	Fluido	33,6	10,00

CONEXIÓN A INTERNET

Funciona perfectamente con cualquier conexión mientras supere los 56 KB de velocidad.

PUERTOS NECESARIOS PARA CONECTAR

No hemos tenido problemas de conexión a los servidores. Sin embargo si poseemos un cortafuegos o un router que nos impide acceder, en http://faq.camelot-europe.com encontraremos la solución.

TARJETA DE VÍDEO

El fabricante avisa de que este juego necesita una tarjeta gráfica con 64 MB, o nos encontraremos con la desagradable sorpresa de no poder jugar.

PROCESADOR

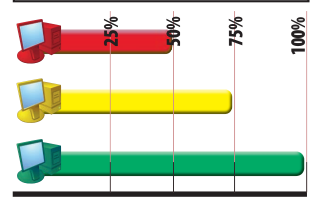
Todo lo que no supere los requisitos mínimos recomendados no funcionará debidamente. En ocasiones, que vaya fluido o no depende de la combinación tarjeta gráfica/CPU.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Revisaremos que los driver de la tarjeta gráfica estén actualizados, ya que muchas de las ralentizaciones se deben a incompatibilidades de este tipo. Reducir la calidad de las texturas ayuda.

ACTUALIZACIONES

Al ejecutar «Dark Age of Camelot Labyrinth of the Minotaur» el propio programa busca automáticamente la última versión del juego.



Estar conectado a Internet permanentemente puede dejar tu ordenador a merced de visitantes sin escrúpulos.

Protege tu red inalámbrica ¡¡¡Prohibido el paso!!!

Tener una red inalámbrica desprotegida y que alguien pueda aprovecharse para conectarse a Internet sin permiso es lo de menos, lo verdaderamente importante es impedir que nadie pueda curiosear en nuestros datos y ficheros personales.

Aunque parece que los proveedores de Internet se han "puesto las pilas" con el tema de la seguridad de los router ADSL que entregan a los usuarios, lo cierto es que la gran mayoría de las redes domésticas españolas siguen estando desprotegidas. Para paliar esta situación, este mes te vamos a explicar cómo blindar tu router ADSL. Así podrás estar tranquilo, ya que nadie podrá conectarse y utilizarlo como puente para acceder a la información personal almacenada en tu PC.

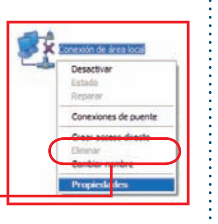
Antes de empezar

Lo primero que debes hacer, y lo más importante, es acceder al router ADSL para configurar correctamente todos los parámetros. Sigue al pie de la letra todos los pasos que se indican a continuación, para asegurarte de que encuentras el router en la red sin mayores problemas.

1 Vamos al menú Inicio y hacemos clic en Panel de control.

2 En caso de que estemos trabajando con la vista clásica, haremos doble clic en el icono 'Conexiones de red'. Si, por el contrario, tenemos puesta la vista por categorías, tendremos que pinchar sobre Conexiones de red e Internet para, a continuación, hacer clic sobre Conexiones de red.

3 Después, pulsaremos sobre 'Conexión de área local' con el botón derecho del ratón y elegimos la opción 'Propiedades'.

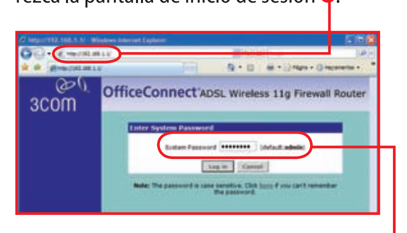


4 El siguiente paso será seleccionar Protocolo Internet (TCP/IP) y, luego, pulsar sobre el botón Propiedades.

5 En la ventana que aparecerá, marcamos las opciones 'Obtener una dirección IP automáticamente' y 'Obtener la dirección del servidor DNS automáticamente'. Pulsamos el botón Aceptar.

Ya tenemos configurado el ordenador para que el router le asigne automáticamente, tanto una dirección IP como los servidores DNS, ya que de no hacerlo podríamos no encontrar el router en la red.

6 Empezaremos por introducir en la barra de direcciones del explorador la dirección del router que, por lo general, suele venir configurado de fábrica en la IP 192.168.0.1 ó 192.168.1.1. Probamos con las dos, hasta que en la pantalla nos aparezca la pantalla de inicio de sesión.

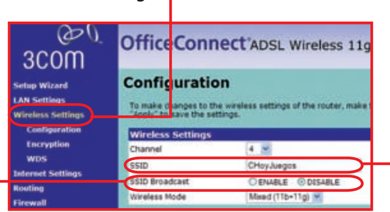


7 Introducimos el nombre de usuario y la contraseña, o sólo ésta, como en el caso de nuestro router ADSL, e iniciamos una sesión pulsando Log in.

Primeras barreras

Ya estamos "dentro" del router, listos para dar los primeros pasos en orden a blindarlo. Para empezar, vamos a evitar que nuestra red inalámbrica sea visible para todos los dispositivos inalámbricos, salvo aquellos que conozcan el nombre exacto.

8 Vamos a las opciones de red inalámbrica, que suelen tener denominaciones similares a "Wireless Settings", "Basic Wireless Settings"●.

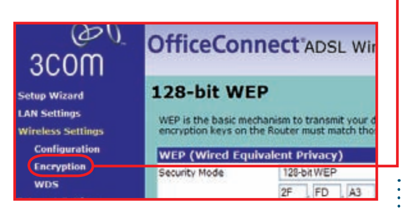


9 Pincharemos en la opción 'Disabled' (desactivar) del campo SSID Broadcast ●, que suele estar junto al campo SSID ●. Desde este momento, el nombre de la red (el SSID), en nuestro caso es 'CHoyJuegos', no será visible al resto de dispositivos inalámbricos cuando busquen redes.

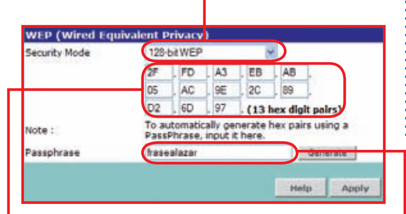
10 Entonces, hacemos clic en el botón [Apply] o 'Save', dependiendo del modelo de router que tengamos.

El siguiente paso consiste en encriptar la señal de los datos que el router inalámbrico intercambiará con el resto de dispositivos de la red. Vamos a explicaros cómo configurar correctamente el protocolo WEP de 128 bits, aunque la configuración de cualquier otro sería casi idéntica.

11 Vamos a la sección 'Encryption' ●, que podremos encontrar dentro de la página 'Wireless'.



12 Debemos seleccionar el protocolo 128-bit WEP ●.



13 Introducimos una frase cualquiera, lo primero que se nos ocurra, en el campo 'Passphrase' ● y pulsamos el botón [Generate]. Veremos como los 13 campos que hay en la parte superior se llenarán con caracteres hexadecimales (dígitos del 0 al 9 y de la A a la F). Apuntamos los 13 números resultantes en un papel ●.

14 Finalmente, pulsamos el botón [Apply] o 'Save settings'.

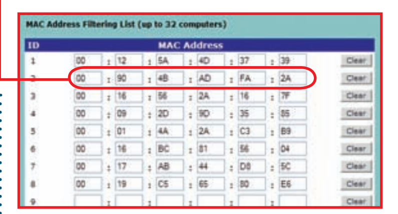
Restringir el acceso

Lo último que vamos a hacer es restringir el acceso al router, permitiendo que únicamente se conecten aquellos dispositivos (ordenadores, consolas, PDA, etc.) que nosotros decidamos incluir por algún motivo en la lista que vamos a generar ahora.

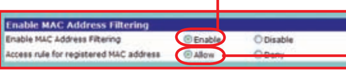
> "Es imprescindible cambiar las contraseñas de fábrica que trae el router inalámbrico"

15 Nos dirigimos a la sección 'Firewall' ● y seleccionamos la página 'MAC Address Filtering' ●.

16 Introducimos la dirección MAC de nuestro adaptador de red ●, que podemos conseguir del modo que se explica en el recuadro 'Localizar mi dirección MAC'.



17 Activamos (enable) el filtrado de direcciones MAC ●.



18 Indicamos qué tipo de filtrado se va a realizar. Si seleccionamos 'Allow' ●, los dispositivos con las direcciones MAC de la lista podrán conectarse al router. Si, en cambio, optamos por 'Deny', todos los equipos, excepto los que están en la lista, podrán disponer de acceso a la red.

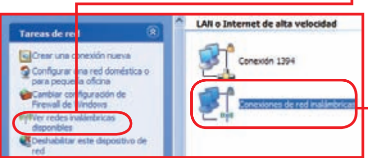
19 Pulsamos el botón [Apply] o 'Save settings'.

Conectarse al router

Con tantas barreras como hemos puesto, te preguntarás cómo es posible conectarse al router. En realidad es muy sencillo, como vamos a ver en los pasos que os describiremos a continuación:

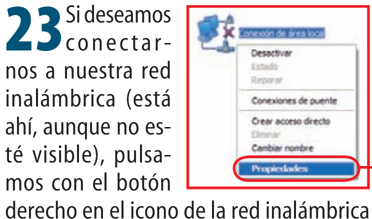
20 Vamos de nuevo a las conexiones de red, de la forma en que os indicamos en los pasos 1 y 2.

21 Hacemos clic sobre el icono de la red inalámbrica ●. A la izquierda de la ventana, veremos que aparece una opción llamada 'Ver redes inalámbricas' ●. Pulsamos en ella.

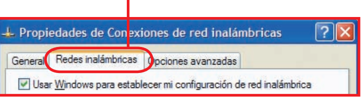


22 ¡Horror! ¡Nuestra red no aparece! ● No hay de que preocuparse, ya que esta es la muestra de que la protección que ejecutamos en los pasos 8 a 10 ha funcionado a la perfección.

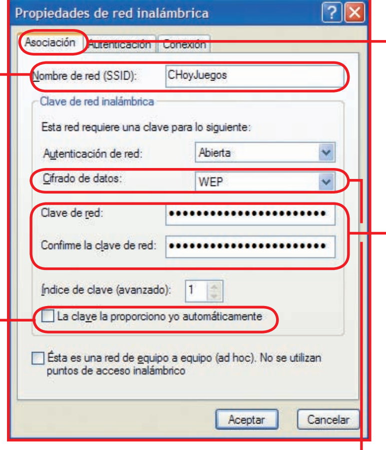
23 Si deseamos conectarnos a nuestra red inalámbrica (está ahí, aunque no esté visible), pulsamos con el botón derecho en el icono de la red inalámbrica y seleccionamos 'Propiedades' ●.



24 Vamos a la pestaña 'Redes inalámbricas' ● y pulsamos en [Agregar...].



25 En la pestaña 'Asociación' ●, introducimos el SSIS de la red ●, es decir, el nombre de nuestra red inalámbrica (en nuestro caso es 'CHoyJuegos').



26 Elegimos el cifrado de datos 'WEP' ● y desactivamos la opción 'La clave la proporciono yo automáticamente' ●.

27 Introducimos la clave de red que generamos en el paso 13 (los 13 números hexadecimales) y la repetimos en el campo inmediatamente inferior ●.

28 Pulsamos [Aceptar] en todas las ventanas hasta que salgamos de las propiedades de la red inalámbrica.

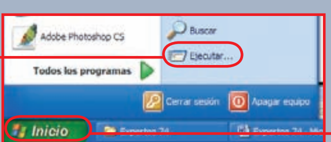
29 Esperamos a que Windows se conecte automáticamente a la red.



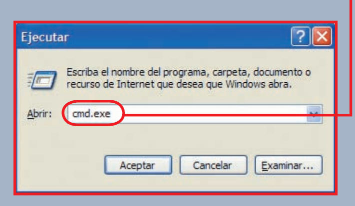
LOCALIZAR MI DIRECCIÓN MAC

Si lo que queremos es conectar una consola o cualquier otro dispositivo inalámbrico, tendremos que consultar el manual de instrucciones o mirar en la caja, ya que ahí suele indicarse la dirección MAC del adaptador de red que llevan. Si lo que vamos a conectar es un PC con Windows, podemos hacer lo siguiente para conocer la dirección MAC de cada uno de los adaptadores de red que tenemos instalados (por cable, inalámbrico, etc.)

1 Vamos al menú Inicio ● y elegimos la opción 'Ejecutar' ● (en Windows Vista, esta opción está dentro de 'Todos los programas', 'Accesorios').

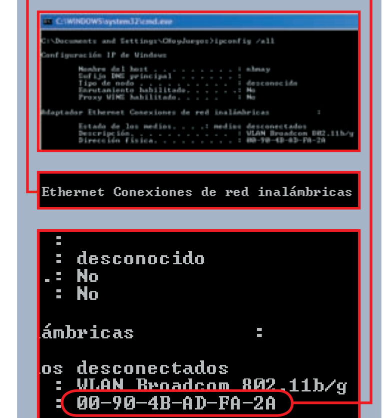


2 Escribimos 'cmd.exe' ● y pulsamos sobre el botón [Aceptar].



3 Escribimos 'ipconfig /all' ● y pulsamos la tecla [Enter].

4 Buscamos la dirección física o MAC del adaptador de red inalámbrica (WLAN ●), que en este caso es 00:90:4B:AD:FA:2A ●.



Conviene apuntarse también la dirección MAC del adaptador Ethernet (red por cable), ya que algunos router utilizan la discriminación de direcciones MAC tanto en redes inalámbricas como en redes por cable.

Guía de Compras

Los mejores juegos del panorama actual de PC ordenados y clasificados por géneros, para que sepáis qué comprar y cuánto os cuesta, antes de ir a vuestra tienda favorita. De esta forma, equivocarse es imposible.



TRES RAZONES PARA DISFRUTAR DE...

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS ONLINE
LAS SOMBRAS DE ANGMAR

Nunca antes se había plasmado la grandiosidad y belleza del universo deTolkien con tal fidelidad. La diversión se multiplica cuando nos unimos a amigos para vivir aventuras junto a personajes como Gandalf...

ATARI
49,99€
ACCIÓN

LO MEJOR DEL MES



EL SEÑOR DE LOS ANILLOS ONLINE
Compartiremos la Tierra Media, como la imaginó Tolkien, con miles de jugadores.
Atari 49,99€

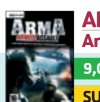


TITAN QUEST IMMORTAL THORNE
Enfrentarnos a Hades con cientos de poderes es el nuevo reto de nuestro héroe.
THQ 29,9€

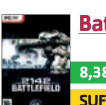


OBLIVION THE SHIVERING ISLES
Vuelve el mejor rol offline de los últimos tiempos con una alucinante aventura.
Take2 29,99€

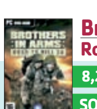
ACCIÓN



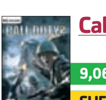
ARMA
Armed Assault
9,01 SUF.
Con más de 30 vehículos y 400 km² por donde maniobrar, este título nos ofrece la guerra más real que podemos vivir en nuestro PC.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€



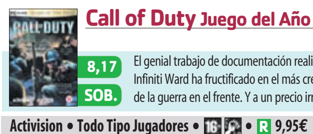
Battlefield 2142
8,38 SUF.
El mañana ha llegado a la saga «Battlefield». Ahora, con el mismo exitoso sistema multijugador controlaremos Mechs y decenas de vehículos futuristas.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€



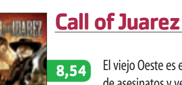
Brothers in Arms
Road to Hill 30
8,28 SOB.
Vibrante mezcla de acción y estrategia que nos sitúa en la Francia ocupada de la II Guerra Mundial como responsable de un pelotón aliado.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 9,95€



Call of Duty 2 Juego del Año
9,06 SUF.
La guerra jamás ha sido tan real; durante los combates oirás silbar las balas y comprenderás que ganar un metro es empezar a vencer una batalla.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€



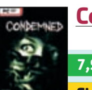
Call of Duty Juego del Año
8,17 SOB.
El genial trabajo de documentación realizado por Infiniti Ward ha fructificado en el más creíble retrato de la guerra en el frente. Y a un precio irresistible.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 9,95€



Call of Juarez
8,54 BIEN
El viejo Oeste es el marco perfecto para una historia de asesinatos y venganzas. A un lado de la horca un joven inocente, al otro, un reverendo pistolero.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • 27,95€



Commandos Strike Force
8,41 BIEN
La saga «Commandos» se pasa a la acción, y lo hace a lo grande. Pyro Studios nos vuelve a sorprender con un título sensacional y muy divertido.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 16 • 29,95€



Condemned
7,92 SUF.
Una terrorífica ambientación calculada para meternos el miedo en el cuerpo y, sobre todo, en la mente. El asesino del maniquí te está esperando.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 18 • 49,95€



Dark Messiah of Might & Magic
9,01 SUF.
Una historia cautivadora que iremos desentrañando a base de mandobles de espada y terribles conjuros para un juego absolutamente grandioso.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€



Devil May Cry 3 Special Edition



8,08 SOB.
Acción repleta de "combos" con espada y también disparos. Avanzar sin descanso reventando hordas de demonios y jefes finales será tu destino.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



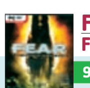
Doom 3
9,11 SOB.
Una alucinante pesadilla que nos pondrá los pelos de punta. Escenarios, monstruos y diabólicos juegos de sombras están pensados para hacernos gritar.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 14,95€



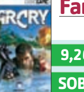
El Padrino
8,31 SOB.
Fiel recreación de la mítica película de Coppola; violenta y cautivadora en su retrato de un buscavidas que ambiciona poder dentro de la Mafia.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€



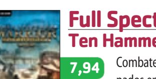
Enter the Matrix
7,83 SOB.
Tan brillante como la trilogía de los Wachowski y, además, se guarda unas cuantas sorpresas y misterios que no se desvelaron en la gran pantalla.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 9,95€



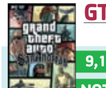
F.E.A.R
First Encounter Assault Recon
9,36 NOT.
Mucho más que acción para un desarrollo inusual que se complementa con combates tácticos y terror psicológico. Simplemente, espectacular.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 18 • 29,95€



Far Cry
9,26 SOB.
Título imprescindible donde los haya que narra una historia de terroristas, tipo duro solitario y damisela en apuros. Tecnología e intensidad superiores.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



Full Spectrum Warrior
Ten Hammers
7,94 SUF.
Combates tácticos a cargo de dos pelotones atrapados en medio de guerrillas urbanas. El realismo es total y los enemigos muy inteligentes.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 18 • 44,95€



GTA San Andreas
9,15 NOT.
Gran cantidad de opciones, vehículos y misiones para no aburrirnos jamás en un gigantesco escenario. El barrio alza su voz y reclama su poder.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • 29,95€



Gun
8,86 SUF.
Lanzarse a la busca de oro y fortuna era algo habitual en el Salvaje Oeste, eso y enfrentarse a pistoleros, indios y malvados renegados.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 14,95€



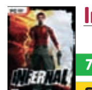
Half Life 2
9,43 SOB.
Todo un clásico que nos sumerge en un terrible y apocalíptico mundo futurista donde la supervivencia es el premio. Una auténtica obra de arte.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Half Life 2 Episode One
8,29 SOB.
Acción pura y unos gráficos que quitan el hipo gracias a un motor físico que nos fascina escenario tras escenario. Una obra maestra a nuestro alcance.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€





Hitman Blood Money
8,35 SUF.
El asesino a sueldo más famoso de los viedojuegos, el agente 47, pone a prueba una vez más su maestría en una aventura plena de tensión.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 18 • 44,95€



Infernal
7,63 SUF.
Acción en tercera persona con un protagonista muy carismático y "chuleta" en un original guión que nos invita a derrotar a las fuerzas celestiales.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 18 • 39,95€









1 FIEL RECREACIÓN

Todo se ha sido cuidado hasta el más mínimo detalle para hacernos sentir que estamos en la Tierra Media y disfrutar de cientos de aventuras, junto a los personajes más famosos de Tolkien.

2 MÁS RAZAS Y CLASES

Nuestra primera decisión al crear nuestro personaje será elegir entre humanos, elfos, enanos y medianos para, después, asignarle una de las siete clases disponibles: capitán, ladrón, guardián...



3 MILES DE "QUEST"

En cada zona podremos acceder a gran variedad de "quest"; tendremos que custodiar a un personaje hasta un lugar concreto, matar una cantidad determinada de enemigos, recolectar plantas...

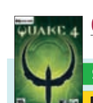


Just Cause

8,35 SUF.

Con una realización impecable y gran variedad de armas, lugares y vehículos, este título ha conseguido sorprendernos por su gran calidad.

Proein • Todo Tipo Jugadores • 16 • 44,95€

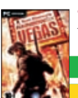


Quake 4

9,03 BIEN

Torrente de acción e intensidad del que sólo saldremos vivos si exterminamos a los Strogg, repulsivos aliens que trataron de invadirnos el planeta.

Activision • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 14,95€

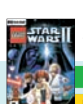


Tom Clancy's Rainbow Six Vegas

8,22 SUF.

El equipo antiterrorista Rainbow se enfrenta a una nueva amenaza en la ciudad de las Vegas. Dirige a tus hombres con pulso firme y acaba con el terror.

Ubisof • Jugadores Expertos • 16 • R 19,95€



Lego Star Wars II La Trilogía Original

8,54 BIEN

Un título fiel a las películas de George Lucas que nos introduce a la perfección en el universo "Star Wars" sin renunciar a la diversión.

Activision • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,95€

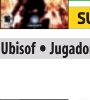


Resident Evil 4

7,93 SOB.

La hija del presidente de los EE.UU. ha sido raptada y a Leon le han asignado la tarea de arrancarla de las garras de uno aldeanos españoles bies.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 18 • 19,95€



Tomb Raider Legend

8,50 BIEN

Gran retorno, a base de espectacularidad, acción y diversión marca de la casa. La Croft renace de sus cenizas con nuevos movimientos y tintes épicos.

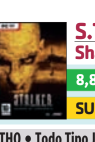
Proein • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

Marvel Ultimate Alliance

7,91 SUF.

Toda una constelación de superhéroes, aliados para combatir a los villanos más temibles del universo en un juego de acción con detalles de rol.

Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€



S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl

8,88 SUF.

La contaminación ha hecho estragos en la zona produciendo mutaciones en los objetos. Los "stalkers" harán lo que sea para hacerse con ellos.

THQ • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€







ESTRATEGIA

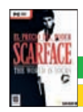


Max Payne 2 The Fall of Max Payne

8,72 SOB.

Un soberbio espectáculo de acción salvaje y desgarrada con un absorbente y negrísimo guión, excelentes gráficos y un sufrido protagonista.

Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 9,95€



Scarface El Precio del Poder

8,33 SUF.

La adaptación de una de las películas más famosas de Pacino, interpretando a Tony Montana, nos invita a alcanzar la cima del poder en el Miami de los 80.

VUG • Todo Tipo Jugadores • 18 • 39,99€

Medal of Honor Pacific Assault

8,11 SOB.

La guerra convertida en un sobrecogedor espectáculo gracias a una ambientación impresionante y muy realista. Destila tensión y acción.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,99€



Splinter Cell Chaos Theory

8,44 SOB.

Sam Fisher nos deslumbra con un montón de movimientos para resolver las situaciones más complicadas. ¡Sensacional!

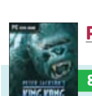
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Age of Empires III

9,33 SUF.

Todo un referente en el género, si te gusta la estrategia no te puedes perder este bombazo de Microsoft. Muy divertido, ¡te atrapará!

Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€



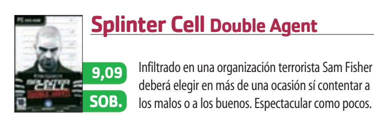


Peter Jackson's King Kong

8,60 SOB.

Un planteamiento tan sencillo como divertido, sólo puede dar como fruto un título tremendamente entretenido. Visualmente es una maravilla.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,99€



Splinter Cell Double Agent

9,09 SOB.

Infiltrado en una organización terrorista Sam Fisher deberá elegir en más de una ocasión sí contentar a los malos o a los buenos. Espectacular como pocos.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Alejandro Magno

8,56 SOB.

Con un estilo de juego sencillo y sin complicaciones, mezcla a la perfección acción táctica en el campo de batalla con miles de unidades en pantalla.

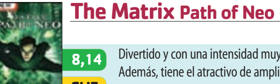
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

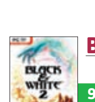
Prey

9,16 SOB.

Por fin, las 3D son reales y la gravedad un hecho. Un título original, sorprendente y terrorífico que nos mantendrá pegados al monitor. ¡Y a qué precio!

Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€





The Matrix Path of Neo

8,14 SUF.

Divertido y con una intensidad muy elevada. Además, tiene el atractivo de ampliar los hechos narrados en la trilogía cinematográfica.

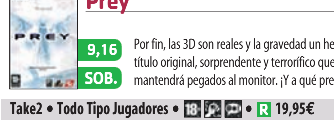
Atari • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€

Black & White 2

9,16 SOB.

Impresionante simulación donde tomamos el papel de un dios, mezclada con estrategia en tiempo real para fabricar unidades y batallar.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€





Prince of Persia Las Dos Coronas

8,75 SOB.

Las Arenas del Tiempo se apoderan del príncipe, convirtiéndolo en un ser cruel. ¡Evitaremos que esto ocurra? Lo que no se puede parar es la diversión.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter

8,96 SOB.

Desarrollo complicado pero divertido donde una sola bala nos cortará las alas. A destacar también por su calidad gráfica, simplemente, increíble.

Ubisof • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



Civilization IV

8,35 SUF.

Sensacional título de estrategia para jugadores expertos, que nos reta a guiar a una civilización por la historia para convertirla en la más poderosa.

Take2 • Jugadores Expertos • 12 • 29,99€

SOB. = SOBRESALIENTE · NOT. = NOTABLE · BIEN · SUF. = SUFICIENTE · INF. = INSUFICIENTE · DEF. = DEFICIENTE · N = NUEVA ENTRADA · R = PRECIO REDUCIDO

LA POLÉMICA

¿Has tenido problemas al instalar Windows Vista?



A MUCHOS

B ALGUNOS

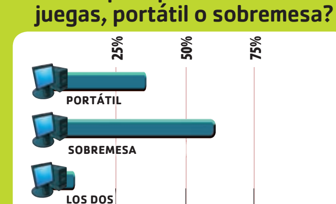
C NINGUNO

Si quieres mojarte, esta es tu oportunidad. Todos los meses te traemos las cuestiones que más preocupan a los jugadores de PC. Vota por una de las tres respuestas posibles y comprueba cuál es la preferida por todos los lectores de COMPUTER HOY JUEGOS.

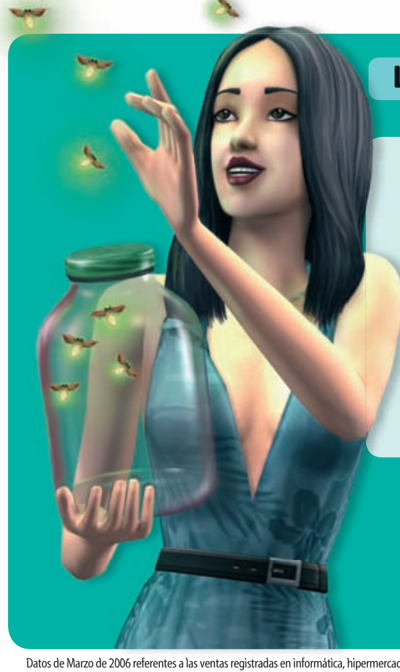
Cómo participar: Elige tu opción y envía un e-mail a la dirección: CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES

LA POLÉMICA DEL MES ANTERIOR

¿Con qué tipo de ordenador juegas, portátil o sobremesa?







LOS + VENDIDOS

¿Qué juego no aspira a alcanzar el primer puesto de esta clasificación y bajar del pedestal a los eternos Sims? Si quieres estar al día de los títulos que arrasan cada mes en España, esta será tu sección favorita.

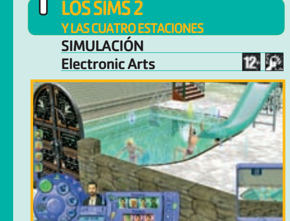
Datos de España* elaborados por GFK para ADESE (Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento).



ESPAÑA

Datos oficiales sobre los juegos que más éxito han cosechado para PC el pasado mes de marzo.

1. **LOS SIMS 2** Y LAS CUATRO ESTACIONES — SIMULACIÓN — Electronic Arts — 12



2. **TOM CLANCY'S GHOST RECON** ADVANCED WARFIGHTER — ACCIÓN — Ubisoft — 16
3. **WORLD OF WARCRAFT** — ROL ONLINE — VUG — 12
4. **AGE OF EMPIRES** COLLECTOR'S EDITION (CODEGAME) — ESTRATEGIA — Ubisoft — 3



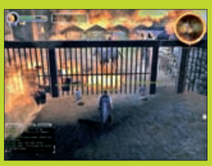
5. **WORLD OF WARCRAFT** THE BURNING CRUSADE — ROL ONLINE — VUG — 12
6. **IMPERIVM CIVITAS** — SIMULACIÓN — FX Interactive — 12
7. **BROTHERS IN ARMS PACK** (CODEGAME) — ACCIÓN — Ubisoft — 16
8. **RESIDENT EVIL 4** (CODEGAME) — ACCIÓN — Ubisoft — 18
9. **AGE OF MYTHOLOGY** THE TITAN'S GOLD EDITION (CODEGAME) — ESTRATEGIA — FX Interactive — 12
10. **COUNTER STRIKE ANTHOLOGY** — ACCIÓN — Electronic Arts — 16
11. **LOS SIMS 2 MASCOTAS** — SIMULACIÓN — Electronic Arts — 12

Datos de Marzo de 2006 referentes a las ventas registradas en informática, hipermercados, grandes almacenes, especialistas en videojuegos, electrónica de consumo y e-tailers (comercios electrónicos).

¿A QUÉ JUGAMOS?

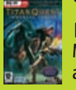
¿Quieres saber a qué dedicamos el tiempo libre? Con esta sección, conocerás mes a mes cuáles son los favoritos de la redacción.

El Señor de los Anillos Online





En la redacción ya nos hemos aventurado por los parajes más peligrosos de la Tierra Media para luchar contra las fuerzas del mal junto a miles de jugadores. ¡¡Y estamos disfrutando de lo lindo!!



Titan Quest Immortal Throne
Más de uno ya se lo ha terminado por aquí, y es que una vez comienzas...



Los Sims Historias de la Vida
Muchas historias podríamos contaros sobre nuestros queridos Sims.



World of Warcraft The Burning Crusade
Aún pululamos por Terrallende acabando con todo aquel que ose retarnos.



ARMA Armed Assault
Hemos combatido en multitudinarias batallas online de más de 70 personas.

RETO SUPERADO

Titan Quest Immortal Throne

Mucho nos ha costado pero lo hemos conseguido. Después de recorrer todo el inframundo hemos derrotado al temible Hades.

Civilization IV Warlords



7,91 BIEN — Expansión que mantiene el espíritu de juego de «Civilization IV» y nos ofrece más civilizaciones, ocho líderes y ocho nuevos escenarios.

Take2 • Jugadores Expertos • 12 • 29,95€

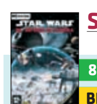
Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma

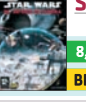


8,54 SOB. — Siete imperios y muchísimas misiones nos esperan en este título. Un juego que nos mantendrá muchas horas pegados a la pantalla.

FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

Star Wars El Imperio en Guerra





8,47 BIEN — Impresionantes recreaciones de las batallas más memorables de la saga "Star Wars". Es muy divertido y, sobre todo, completo en todos sus apartados.

Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 14,95€

Command & Conquer 3 Tiberium Wars

9,03 SUF. — Las fuerzas del G.D.I. y la Hermandad NOD continuan en guerra por el Tiberio, ignorantes de que los Scrins han llegado a la tierra para colonizarla.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

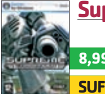
Joint Task Force



7,83 SUF. — Pese a darle más importancia a los combates que a la gestión, uno de los medios para conseguir recursos es muy original, la televisión.

VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,99€

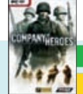
Supreme Commander



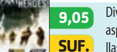
8,99 SUF. — Estrategia en estado puro, que nos permite controlar a nuestras unidades con la perspectiva tradicional o por medio del sensacional mapa táctico.

THQ • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€

Company of Heroes



9,05 SUF. — Divertido y muy sencillo; centra su potencial en los aspectos tácticos que nos llevarán a ganar las batallas más transcendentes de la II Guerra Mundial.



THQ • Todo Tipo Jugadores • 18 • 49,95€

Maelstrom La Batalla por la Tierra ha Comenzado

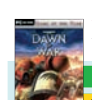


8,01 SUF. — La Tierra es un vertedero radioactivo donde escasea el agua. Tres facciones luchan por el preciado elemento en un título espectacular y divertido.



Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€

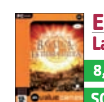
Warhammer 40.000 Dawn of War Dark Crusade



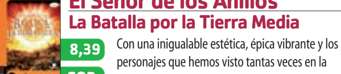
8,43 BIEN — Original y sencillo título de estrategia con un sistema de recursos muy novedoso que se basa en conquistar zonas. Visualmente un lujazo.

THQ • Todo Tipo Jugadores • 16 • 34,95€

El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media



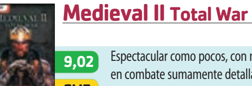
8,39 SOB. — Con una inigualable estética, épica vibrante y los personajes que hemos visto tantas veces en la trilogía se presenta este juegazo. ¡¡Genial!!



Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

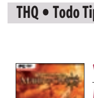
Medieval II Total War

9,02 SUF. — Espectacular como pocos, con miles de unidades en combate sumamente detalladas. Ver moverse a inmensos ejércitos por la pantalla es una gozada.



Sega España • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€

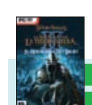
Warhammer Mark of Chaos



8,63 SUF. — Estrategia enfocada al belicismo donde la gestión está en un segundo lugar. Además es una gozada controlar a estos famosos figuritas.

THQ • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

ESDLA La Batalla por la Tierra Media El Resurgir del Rey Brujo



8,40 SOB. — Impresionante expansión que nos ofrece una nueva campaña y un ejército completo para el modo multijugador. ¿Te lo vas a perder?

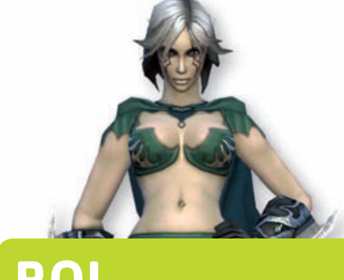
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 19,95€

Panzers II

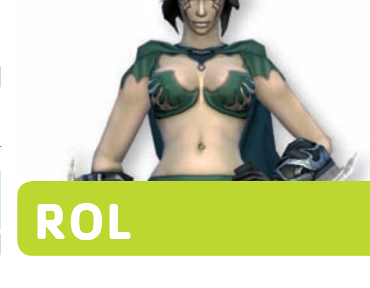


9,09 SOB. — Excelente estrategia táctica con una diversión endiablada y los carros de combates como protagonistas absolutos de la función.

FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

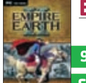






ROL

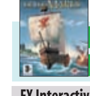
Empire Earth II



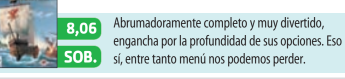
9,00 SOB. — Podremos dirigir los designios de tu civilización y llevarla de ser un poblado neandertal a convertirla en una superpotencia del siglo XXI

VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,99€

Patrician III Imperio de los Mares

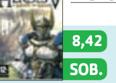


8,06 SOB. — Abrumadoramente completo y muy divertido, engancha por la profundidad de sus opciones. Eso sí, entre tanto menú nos podemos perder.



FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 9,95€

Heroes V of Might and Magic



8,42 SOB. — Batallas por turnos y combates espectaculares. La gran cantidad de habilidades diferentes que tienen los héroes hacen de cada lucha un reto distinto.

Ubisoft • Jugadores Expertos • 12 • R 19,95€

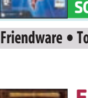
Rise & Fall La Caída de los Imperios



9,10 SUF. — Sensacional mezcla de estrategia y acción en la que tenemos que dirigir el destino de los héroes gobernando a nuestras tropas.

Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

City of Heroes



8,42 SOB. — Un original título que divierte por su sencillez y temática, tan atractiva como emular a un superhéroe y disfrutar con sus cientos de superpoderes.

Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

Imperivm II La Conquista de Hispania

8,38 SOB. — Título ideal para todos aquellos que pretenden iniciarse en el género de la estrategia. Divertido, sencillo y, encima, nos enseña algo de historia.

FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

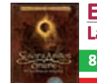
Rush for Berlin



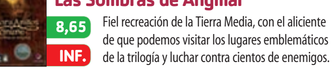
8,24 BIEN — Aunque cambiara de nombre, se trata de la tercera parte de la famosa saga «Panzers». Excelente estrategia orientada al apartado militar.

Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

El Señor de los Anillos Online Las Sombras de Angmar



8,65 INF. — Fiel recreación de la Tierra Media, con el aliciente de que podemos visitar los lugares emblemáticos de la trilogía y luchar contra cientos de enemigos.

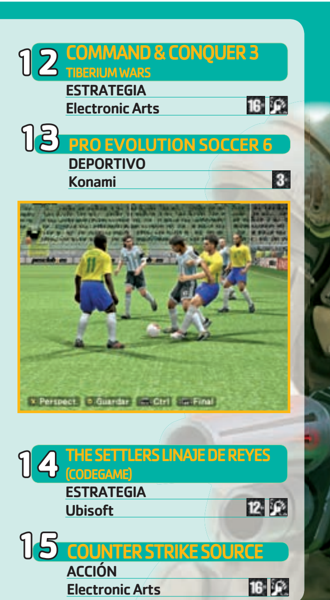


Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • N 49,99€



12 COMMAND & CONQUER 3 TIBERIUM WARS
ESTRATEGIA
Electronic Arts

13 PRO EVOLUTION SOCCER 6
DEPORTIVO
Konami



14 THE SETTLERS LINAJE DE REYES (CODEGAME)
ESTRATEGIA
Ubisoft

15 COUNTER STRIKE SOURCE
ACCIÓN
Electronic Arts

Datos de EE.UU. obtenidos por Amazon.

ESTADOS UNIDOS

1 EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LAS SOMBRAS DE ANGMAR
ROL ONLINE
ATARI



2 COMMAND & CONQUER 3 TIBERIUM WARS
ESTRATEGIA
ELECTRONIC ARTS

3 ESDLA LAS SOMBRAS DE ANGMAR ESPECIAL EDITION
ROL ONLINE
ATARI

4 THE BURNING CRUSADE
ROL ONLINE
VUG

5 LOS SIMS 2
SIMULACIÓN
ELECTRONIC ARTS

Datos oficiales de Inglaterra obtenidos por ELSPA (Entertainment and Leisure Software Publishers Association).

INGLATERRA

1 COMMAND & CONQUER 3 TIBERIUM WARS
ESTRATEGIA
ELECTRONIC ARTS



2 LOS SIMS 2 Y LAS CUATRO ESTACIONES
SIMULACIÓN
ELECTRONIC ARTS

3 S.T.A.L.K.E.R. SHADOW OF CHERNOBYL
ACCIÓN
THQ

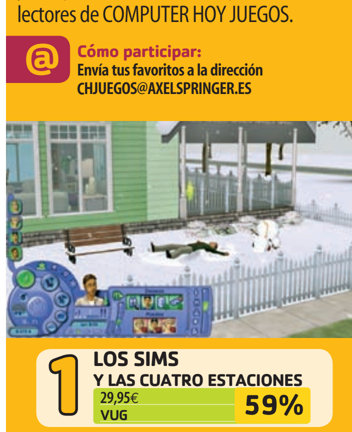
4 FOOTBALL MANAGER 07
MÁNAGER
SEGA

5 THE BURNING CRUSADE
ROL ONLINE
VUG

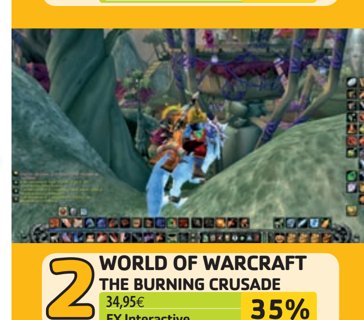
VUESTROS PREFERIDOS

Ya está aquí. Vuestra clasificación de los mejores juegos. Los que más os gustan, a los que más tiempo dedicáis. Enviadnos vuestro voto y comprobad cuáles son los preferidos de los lectores de COMPUTER HOY JUEGOS.

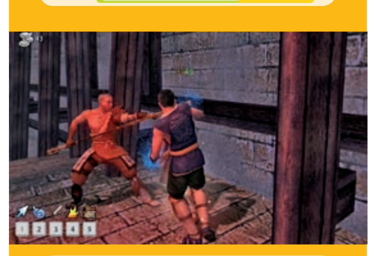
Cómo participar:
Envía tus favoritos a la dirección CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES



1 LOS SIMS Y LAS CUATRO ESTACIONES — 29,95€ — VUG — 59%



2 WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE — 34,95€ — FX Interactive — 35%



3 JADE EMPIRE EDICIÓN ESPECIAL — 39,99€ — Take2 — 24%



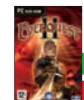


4 NEVERWINTER NIGHTS 2 — 49,95€ — Atari — 11%



5 S.T.A.L.K.E.R. SHADOW OF CHERNOBYL — 49,95€ — THQ — 8%

SOB. = SOBRESALIENTE · NOT. = NOTABLE · BIEN · SUF. = SUFICIENTE · INF. = INSUFICIENTE · DEF. = DEFICIENTE · N = NUEVA ENTRADA · R = PRECIO REDUCIDO



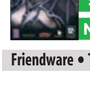
EverQuest II
7,75 INF.
Todo un mundo que explorar, el de Norrath, que nos seducirá por su épica, retos memorables y gloriosas batallas. ¡¡Conviértete en toda una leyenda!!
Ubisoft • Jugadores Expertos • 12 • R 19,95€



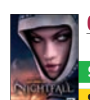
Gothic 3
9,03 SUF.
Rol sin ataduras que nos da libertad total para decidir nuestras acciones y el camino a seguir. La diversidad de opciones es su punto fuerte.
Nobilis • Jugadores Expertos • 16 • 39,99€



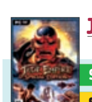
Guild Wars
9,15 NOT.
Rol online sin cuotas mensuales que está haciendo las delicias de miles de jugadores en todo el mundo y disparando el interés por el género.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€



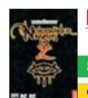
Guild Wars Factions
9,05 SUF.
Potencia la rivalidad entre clanes, está totalmente traducido al castellano y, además, no hay que pagar cuotas mensuales. ¿Se puede pedir más?
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€



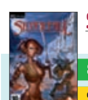
Guild Wars Nightfall
9,03 SUF.
Los heroes son los protagonistas de esta expansión, que engrandece al original con nuevas profesiones, paragón y derviche, y otro continente, Elona.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€



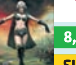
Jade Empire Edición Especial
9,04 SUF.
Fusión de géneros, rol y acción, que nos invita a recorrer el lejano oriente forjando la personalidad de nuestro héroe. ¿Seremos buenos o malos?
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,99€



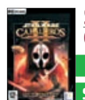
Neverwinter Nights 2
8,82 SUF.
Los Reinos Olvidados es el marco perfecto para disfrutar del mejor rol con cientos de opciones de lucha, hechizos y creación de nuestro personaje.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€



Silverfall
8,05 SUF.
Cientos de enemigos serán la pieda de toque para poner a prueba las habilidades de un héroe creado a nuestra medida para derrotar al mal.
Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€



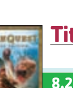
Spellforce 2 Shadow Wars
8,41 SUF.
Mezcla de rol y estrategia que nos sumerge en un mundo de magia y fantasía genialmente ambientado, donde viviremos inmensas aventuras.
Nobilis • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€



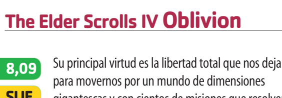
Star Wars Caballeros de la Antigua República II
8,10 SOB.
Un título increíble con un guión trabajadísimo y lleno de sorpresas. Acción y rol que nos exigirá horas y horas de juego para terminarlo.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€



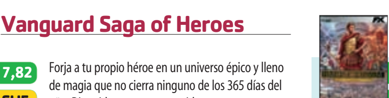
Star Wars Complete Online Adventures
7,39 DEF.
Si quieres sentirte como Luke Skywalker no tienes más que adentrarte en este mundo de fantasía donde se recrea a la perfeccion la famosa saga.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 7 • R 19,95€



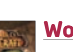
The Elder Scrolls IV Oblivion
8,09 SUF.
Su principal virtud es la libertad total que nos deja para movernos por un mundo de dimensiones gigantescas y con cientos de misiones que resolver.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€



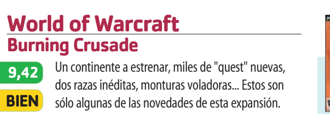
Titan Quest Deluxe Edition
8,20 BIEN
Rol sencillo y sin más complicaciones que repartir cera al "mogollón" de enemigos que se cruzarán en nuestro camino. Dos juegos en uno.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 12 • N 39,95€



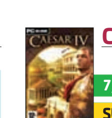
Vanguard Saga of Heroes
7,82 SUF.
Forja a tu propio héroe en un universo épico y lleno de magia que no cierra ninguno de los 365 días del año. Divertido y muy entretenido.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€



World of Warcraft
9,25 BIEN
La madre de todos los juegos online. Un referente en el género que ha batido récords de jugadores y no para de crecer. Épico y apasionante.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,99€

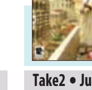


World of Warcraft Burning Crusade
9,42 BIEN
Un continente a estrenar, miles de "quest" nuevas, dos razas inéditas, monturas voladoras... Estos son sólo algunas de las novedades de esta expansión.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 34,99€

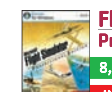


SIMULACIÓN

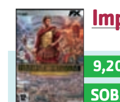
Caesar IV
7,93 SUF.
Mítica saga para PC, que nos propone comenzar levantando una pequeña urbe para acabar diseñando un imperio tan vasto como el romano.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,99€



CivCity Roma
7,91 SUF.
Gestión y construcción para fundar ciudades romanas. El orden y la administración de recursos son las bases sobre las que se sustenta.
Take2 • Jugadores Expertos • 12 • 39,99€

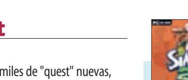


Flight Simulator X Professional Edition
8,45 INF.
Como pilotos de aviones comerciales debemos surcar los aires y llegar a nuestro destino. Profesionales y principiantes disfrutarán volando.
Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 3 • 74,9€



Imperivm Civitas
9,20 SOB.
La saga «Imperivm» se pasa a la gestión con un título pensado para sacar el arquitecto que llevamos dentro. Divertido y sencillo de manejar.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

Los Sims 2
9,16 SUF.
Millones de jugadores se han apuntado a la "Simmania". Y es que guiar las existencias de estos personajes virtuales nos dará muchas alegrías.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 7 • 54,95€



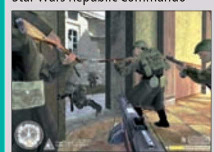
Los Sims 2 Abren Negocios
9,03 BIEN
El reto de los Sims en este título es emprender una carrera empresarial para levantar su negocio y hacerlo rentable. ¡Se pueden forrar!
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€



COMPUTERCHOLLOS

ACTIVISION (RE-ACTIVATE)

Call of Duty	9,95 €
Call of Duty Edición Deluxe	14,95 €
Doom 3	14,95 €
Quake 4	14,95 €
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95 €
Star Wars Republic Commando	9,95 €





ELECTRONICS ARTS (CLASSIC)

El Padrino	19,95 €
FIFA Football 2005	19,95 €
Los Sims Animales a Raudales	9,95 €
Los Sims Edición Deluxe	9,95 €
Medal of Honor Pacific Assault	19,95 €
NBA Live 06	19,95 €
Need for Speed Most Wanted	19,95 €

ELECTRONIC ARTS (VALUE LINE)

Battlefield Vietnam	9,95 €
Black & White 2	9,95 €
Need for Speed Underground 2	9,95 €
Sim City 4	9,95 €

FX INTERACTIVE (PREMIUM)

American Conquest Edición Oro	9,95 €
Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma	9,95 €
Panzers II	9,95 €
Patrician III Imperio de los Mares	9,95 €
Port Royale II Imperio y Piratas	9,95 €
Runaway A Road Adventure	9,95 €
Sacred Edición Oro	9,95 €
The Longest Journey	9,95 €





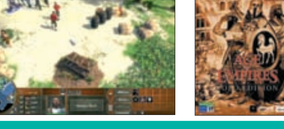
TAKE2 (NUEVO PRECIO)

GTA Vice City	19,95 €
Hidden & Dangerous 2	19,95 €
Mafia	19,95 €
Max Payne 2	19,95 €
Midnight Club 2	19,95 €
Stronghold Deluxe	19,95 €

UBISOFT (CODEGAME)

Age of Empires Collector's Edition	9,95 €
Age of Mythology Gold Edition	9,95 €
Cold Fear	9,95 €
Combat Flight Simulator 2	9,95 €
Dungeon Siege Legend of Aranna	9,95 €
IL 2 Sturmovik	9,95 €
Microsoft Flight Simulator 2002	9,95 €
Peter Jackson's King Kong	9,95 €
Rise of Nation Gold Edition	9,95 €
The Settlers El Linaje de los Reyes	9,95 €
Zoo Tycoon	9,95 €





VUG (THE COLLECTION)

Caesar III	6,99 €
Empire Earth	6,99 €
Faraón	6,99 €
Leisure Suit Larry Magna Cum Laude	6,99 €
Lords of the Realm III	6,99 €
Swat 4	6,99 €



PARA EMPEZAR A JUGAR

¿Estás tan acostumbrado a disfrutar de la acción que te cuesta cambiar el chip a la estrategia? En esta sección, COMPUTER HOY JUEGOS te da algunas pautas para adentrarte rápida y sencillamente en los principios básicos de los grandes géneros que habitan en nuestro querido PC.

ESTRATEGIA



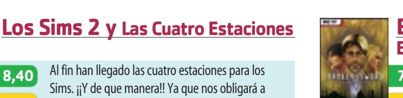
IMPERIVM III
LAS GRANDES BATALLAS DE ROMA

FX Interactive nos da la posibilidad de revivir las batallas más importantes del imperio romano.

FX Interactive 9,95 €

LO RECOMENDAMOS POR...
Su fácil manejo y una estructura económica muy básica, además los combates resultan sencillos.

Los Sims 2 y Las Cuatro Estaciones



8,40 BIEN — Al fin han llegado las cuatro estaciones para los Sims. ¡¡Y de que manera!! Ya que nos obligará a comportarnos de una u otra forma.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

Los Sims 2 Mascotas

8,43 NOT. — Por una vez los Sims no son las estrellas principales. Perros, gatos y demás animales les han desplazado para asumir todo el protagonismo.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

Los Sims 2 Universitarios

9,18 BIEN — ¿Estudiar toda la noche o salir de juerga? Esa pregunta se harán los Sims en esta expansión, que nos trae lo que para mucho son los años más felices.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

Los Sims Historias de la Vida

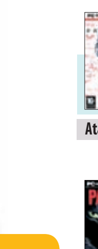
8,20 SUF. — Con objetivos mucho más claros se presenta está nueva versión de «Los Sims» que, además, tiene el aliciente de estar optimizada para portátiles.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€

Silent Hunter 4
Wolves of the Pacific

8,15 SOB. — Divertido y sencillo simulador que nos pone al mando de un submarino durante la II Guerra Mundial. Objetivo: hundir la flota japonesa.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 7 • R N 19,95€



AVENTURA

Agatha Chistrie
Asesinato en el Orient Express

7,86 SOB. — Un asesinato en el mismo tren donde viaja Hercules Poirot es la trama que nos ofrece Adventure Company para disfrutar con esta aventura.

Proein • Todo Tipo Jugadores • 7 • R 19,95€

Broken Sword
El Ángel de la Muerte

7,80 SUF. — Con una trama que apunta hacia el Vaticano salpicada de puzzles muy variados y lógicos, que debemos resolver mientras descubrimos el misterio.

THQ • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€

CSI:
Las 3 Dimensiones del Asesinato

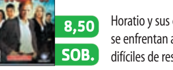


— — El grupo científico criminalístico más famoso de la televisión llega a nuestro PC para ofrecernos las aventuras más misteriosas.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,50€



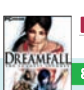
CSI: Miami



8,50 SOB. — Horatio y sus chicos de las cálidas aguas de Miami se enfrentan a los crímenes más escabrosos y difíciles de resolver. ¿Les vas a ayudar?

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

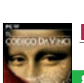
Dreamfall The Longest Journey

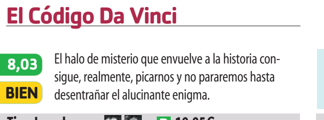


8,54 SUF. — Tendremos que resolver puzzles, luchar contra enemigos, dialogar y darle al "coco" para resolver esta ingeniosa y entretenida historia.

Friendware • Todo Tipo Jugadores • 16 • 44,95€

El Código Da Vinci





8,03 BIEN — El halo de misterio que envuelve a la historia consigue, realmente, picarnos y no pararemos hasta desentrañar el alucinante enigma.

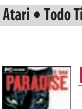
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Fahrenheit

8,54 SUF. — Nos despertamos junto a un cadáver pero no recordamos haber asesinado a nadie, aunque la policía tiene otra idea ¿Qué ha pasado realmente?

Atari • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

Paradise



7,47 SUF. — Una historia brillante y absorbente, de las que nos atrapan, es la base que sustenta los puzzles y los diálogos. Para aventureros de fuste.

Friendware • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€

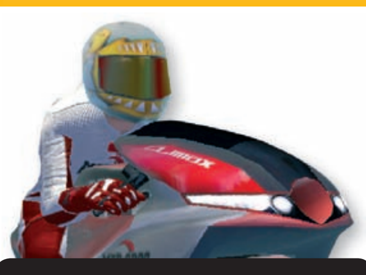


The Curse of Monkey Island



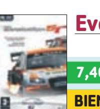
7,68 NOT. — El tiempo no pasa por este título que hace gala de un fantástico guión, unos endemoniados puzzles y unas escenas de humor desternillantes.

Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 14,95€



VELOCIDAD

Evolution GT



7,40 BIEN — Originalidad ante todo, con innovadores elementos que aumentan la adrenalina en carrera y nos obligan a conducir bajo los efectos de la presión.

Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,95€

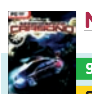
Flatout 2



8,72 SUF. — Alocadas carreras en las que todo vale para conseguir la victoria. Además, las pruebas a las que nos someterán son de lo más divertido.

Proein • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€

Need for Speed Carbono



9,05 SUF. — En esta ocasión las carreras clandestinas tienen un premio especial: hacernos con todos barrios de la ciudad. Pero, cuidado, la poli anda al acecho.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€

Need for Speed Most Wanted



9,08 SOB. — Divertidas misiones donde la policía es la principal protagonista. Tenerlos pisándonos los talones será el pan nuestro de cada carrera.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€

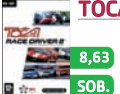
Test Drive Unlimited



9,02 SUF. — Más de 50 km de la paradisíaca isla de Honolulú para quemar ruedas conduciendo cochazos impresionantes. ¡Para locos de la velocidad sin límite!

Atari • Todo Tipo Jugadores • 3 • N 39,99€

TOCA Race Driver 2





8,63 SOB. — 31 campeonatos distintos para disfrutar de la velocidad en todas sus versiones. Desde monstruosos camiones hasta rápidos monoplazas.

Proein • Jugadores Expertos • 12 • R 19,95€

SIMULACIÓN



IMPERIVM CIVITAS

Si quieres sacar el arquitecto que llevas dentro, nada mejor que la ciudad de Roma para comprobar tu destreza con el ladrillo.

FX Interactive 19,95 €

LO RECOMENDAMOS POR...
Su intuitiva interfaz y, sobre todo, una curva de dificultad que está excepcionalmente bien ajustada.

AVENTURA



AGATHA CHRISTIE
ASESINATO EN EL ORIENT EXPRESS

Poirot, el célebre personaje de la escritora inglesa, investiga un asesinato cometido en un tren.

Proein 19,95 €

LO RECOMENDAMOS POR...
Sus puzzles, de una lógica aplasante, y el entretenido desarrollo que nos llevará a resolver el caso.

DEPORTIVO



NBA LIVE 07

La espectacularidad de la mejor liga de baloncesto del mundo se palpa en partidos tan divertidos como llenos de emoción.

Electronic Arts 49,95 €

LO RECOMENDAMOS POR...
Su sensacional control, realizar cualquier movimiento es sencillísimo y hay varios niveles de dificultad.



DEPORTIVOS

N = NUEVA ENTRADA · R = PRECIO REDUCIDO

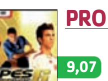
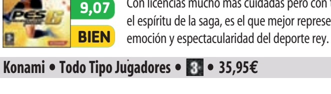
Championship Manager 2007




7,68 BIEN — Ponte a los mandos de tu equipo en todas las parcelas. Tendrás que ganar tanto dentro como fuera del campo. ¡¡Vive el fútbol desde el banquillo!!

Proein • Jugadores Expertos • 3 • 29,99€

PRO Evolution Soccer 6

9,07 BIEN — Con licencias mucho más cuidadas pero con todo el espíritu de la saga, es el que mejor representa la emoción y espectacularidad del deporte rey.

Konami • Todo Tipo Jugadores • 3 • 35,95€

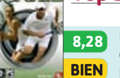
NBA Live 07



8,07 SUF. — La mejor liga del mundo en nuestro ordenador con todas las estrellas de la actual temporada, incluidos los chicos de oro que darán espectáculo del bueno.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • 49,95€

Top Spin 2



8,28 BIEN — El mejor tenis llega al PC con algunos de los jugadores más importantes del momento, las mejores pistas del circuito y golpes para dar y tomar.

Nobilis • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,99€

Alpine Sky Racing



7,70 BIEN — La nieve que le falta a las estaciones llega al PC para que nos lancemos en slalons y descensos rápidos demostrando nuestra pericia con los esquís.

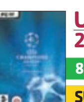
Proein • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,95€

PC Fútbol 2007

7,96 SOB. — Disfruta de la emocionante liga española desde la perspectiva de un mánager. Compra, vende, interactúa con los jugadores y llévalos a la victoria.

Planeta de Agostini • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€

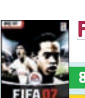
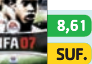
UEFA Champions League 2006-2007



8,12 SUF. — Toda la emoción de la mejor competición de clubs del mundo en un título apasionante donde resalta la gran ambientación. ¡¡Emula al Barça!!

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • 39,95€

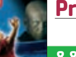
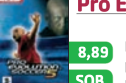
FIFA 07

8,61 SUF. — La presente temporada en todo su esplendor en el clásico de los juegos del deporte rey. Sencillo, divertido y muy emocionante. ¡¡Esto es fútbol!!

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • 39,95€

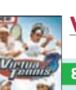
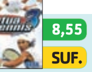
Pro Evolution Soccer 5

8,89 SOB. — El fútbol más divertido del planeta en el que cada partido es todo un reto. Tan realista que hasta las patadas nos llegarán a doler.

Konami • Todo Tipo Jugadores • 3 • 9,95€

Virtua Tennis 3

8,55 SUF. — Regresa el mejor tenis, más divertido y realista que nunca y con los mejores jugadores de la ATP. ¡¡Desbanca a Federer del número uno!

Sega • Todo Tipo Jugadores • 3 • 39,99€

LO MÁS ESPERADO

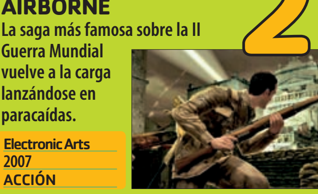
1 CRYSIS

Los creadores del excepcional «Far Cry» están dándole los últimos toques a lo que será una auténtica revolución, gracias a su motor CryEngine 2.

Electronic Arts
2007
ACCIÓN

2 MEDAL OF HONOR AIRBORNE

La saga más famosa sobre la II Guerra Mundial vuelve a la carga lanzándose en paracaídas.



Electronic Arts
2007
ACCIÓN

3 GEARS OF WAR

Epic Games ha confirmado que están preparando una versión para PC del superventas en Xbox 360. ¡¡Un juegazo que esperamos ansiosos!!

Activision
Sin confirmar
ACCIÓN

4 TWO WORLDS

Ya queda menos para el lanzamiento de uno de los más firmes candidatos a bombazos del 2007. ¡¡La espera se nos hace interminable!!

Nobilis
Junio 2007
ROL

5 COLIN MCRAE DIRT

Al rey de los rallys le quedan ya pocos tramos para su triunfal vuelta que, por lo que hemos visto, será por la puerta grande y pisando fuerte el acelerador.



Codemasters
Verano 2007
VELOCIDAD

TELÉFONOS DE INFORMACIÓN

Distribuidora	Tel. de asistencia técnica	Tel. de información	Fax de información	Correo electrónico de asistencia técnica	Página web	Dirección
Activision	902 366 870	91 490 15 80	91 367 74 57	--	www.activision.com	Anabel Segura Nº 7 Planta 2ª Oficina C 28108 Alcobendas (Madrid)
Atari	91 747 03 15	91 329 42 35	91 329 21 00	info@es.atari.com	www.es.atari.com	Cañada Real de las Merinas, 3. Planta 5ª, Nudo Eisenhower, Edificio 4. 28024 Madrid
Data Becker	91 323 04 79	91 378 80 06	91 378 80 37	soporte@databecker.es	www.databecker.es	Pza. de Castilla, 3. Planta 12, E1. 28046 Madrid
Electronic Arts	902 234 111	91 343 64 00	91 343 64 02	soporte@ea.com	www.es.ea.com	Rivera del Loira 28 Planta Baja 28042 Madrid
Friendware	91 724 28 80	91 724 28 80	91 725 90 81	soporte@friendware.es	www.friendware.es	Francisco Remiro, 4. Edificio A. 28028 Madrid
FX Interactive	91 799 12 75	91 799 01 10	91 799 12 25	asistencia@fxplanet.com	www.fxplanet.com	Vía de las Dos Castillas, 33 Ed. Ática nº7, 1#D2. 28224 Pozuelo de Alarcón
GOA	--	93 306 34 26	93 306 34 99	abonnement@goa.com	www.goa.com	Gran Via de les Corts Catalanes, 583 5ªplanta 08011 Barcelona
Konami	--	91 515 50 60/54	91 515 50 88	--	http://es.games.konami-europe.com	Calle Pintor Ribera 3 Bajo Izquierda CP 28016 Madrid
Lego España	91 417 59 64	91 417 58 71	91 417 61 82	--	www.lego.com (inglés)	Orense 34 6ª planta 28020 Madrid
Ludis Games	952 093 753	952 093 753	952 093 753	soporte@ludisgames.com	www.ludisgames.com	Calle Pacheco 3ª planta 3º-G 29011 Málaga
Micronet	91 761 23 93	91 761 23 60	91 761 23 61	sat@micronet.es	www.micronet.es	María Tubau, 4 6ª Planta 28050 Madrid
Microsoft España	902 197 198	91 391 90 00	91 390 90 01	--	www.microsoft.com/spain/juegos	Paseo del Club Deportivo 1, Centro Empresarial La Finca - Edificio 1 CP 28223 Pozuelo de Alarcón
Nintendo España	902 11 70 45	91 659 74 00	91 659 74 01	clubnin@nintendo.es	www.nintendo.es	Azalea, 1. Miniparcela 1, Edificio D, 1º. 28109 Alcobendas
Namco PR Iberia	--	91 873 24 15	91 873 24 15	namco@arsystel.com	www.namco.com (inglés)	Josefa Salvanes 4 Portal H 2º E Arganda del Rey 28500 Madrid
Nobilis	902 01 33 21	91 185 81 60	91 185 81 61	--	www.nobilis-iberica.com	Cañada Real de las Merinas, 17. Planta 4ª, Nudo Eisenhower, Edificio 5. 28024 Madrid
On Games	--	93 344 06 00	93 344 07 24	infoweb@planetadeagostini.es	www.planetadeagostini.es	Diagonal 662-664, 3ª Planta, Módulo D. CP 08034
Proein	91 406 29 64	91 406 29 40	91 367 88 98	--	www.proein.com	Hermanos García Noblejas Nº 37, Bloque C 2º Planta
Puntosoft Interactive	--	93 675 12 56	93 590 75 45	soporte@puntosoft.net	www.puntosoftinteractive.net	Muntaner,181 -pral. 1º 08036 Barcelona
SCEE (Sony)	902 10 21 02	91 377 71 00	91 377 71 24	--	es.scee.com	Pedro de Valdivia 10 28006 Madrid
SEGA España	--	91 754 64 00	91 572 66 21	--	www.sega-europe.com	Paseo de la Castellana, 141 8o. 28006 Madrid
Take2	91 636 39 25	91 636 39 20	91636 39 21	take2@take2espana.com	www.taketwo.es	Comunidad de Madrid 35-bis, 1ª Planta Oficina 25
TDK	91 748 29 40	91 748 29 40	91 747 23 15	gaplasasatcentral@maygap.com	www.satmaygap.com	Avenida de Ingenieros Conde de Torroja nº 24 28022
THQ	91 799 19 90	91 799 19 90	91 799 19 91	soporte@thq.com	www.thq-games.com/es	Avenida de Europa, Edificio 1, Oficina 1-b
Ubi Soft	902 11 78 03	91 640 46 00	91 640 46 10	servicio-tecnico@ubisoft.es	www.ubisoft.es	Parque Empresarial Alvia José Echegaray 8, Edificio 3 2ª Planta Oficina 12 28230 Las Rozas Madrid
Virgin Play	91 789 35 50	91 789 35 50	91 789 35 60	virgin@virgin.es	www.virginplay.es	Paseo de la Castellana, 9-11. 28046 Madrid
VUG (Vivendi Universal Games)	902 888 498	91 735 55 02	91 735 27 30	soporte@vup-mediainteractive.es	www.vup-interactive.es	Juan Hurtado de Mendoza 15. 28036 Madrid

Los expertos responden

Si tenéis alguna duda especial sobre un juego, un lanzamiento, una compañía o un dispositivo de hardware, podéis acudir a esta tribuna y resolver vuestras dudas en un tiempo récord.

Cuando aparecen dudas sobre qué componente comprar a nuestro ordenador, o qué juego regalar en estas navidades... ¿qué mejor lugar para preguntar que esta sección de cartas? Aquí, todos tus deseos se convierten en respuestas.

Garry's mod para HL2

El otro día, en un "ciber", tenían instalado un mod para «Half Life2» llamado Garry's mod. Mis amigos decían que se necesitaba el Steam y muchas cosas que no entiendo. Por favor, ¿me podéis decir cómo se instala y si hacen falta muchos juegos? Gracias a la revista.

Miguel (vía e-mail)





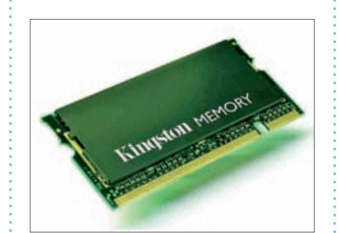
El Garry's mod de «Half Life 2» es una buena terapia para el estrés, ya que nos permite crear objetos como coches con bidones, puertas, etc.

El Garry's mod, o gmod, es un extra que puedes instalar en tu ordenador y que te permite crear ingenios de todo tipo utilizando los objetos y útiles de «Half Life 2». Según la versión del gmod, deberás tener más o menos juegos («Half Life 2», «Counter Strike Source», etc.) de Valve en tu cuenta de Steam. Puedes encontrar toda la información que buscas en la página del creador (www.garrysmod.com) y en otras muchas de aficionados a esta saga.

Cuestión de memoria

Tengo un AMD 1800+ con un disco duro de 350 gigas, una tarjeta gráfica ATI Radeon 9250 y 128 MB de memoria RAM. El caso es que la tarjeta me funciona bien (por el precio que me costó...), pero cuando pongo el juego «GTR» me tarda mucho en cargar la partida y cuando empieza la carrera la imagen se para por unos instantes y por culpa de esto me fastidia los adelantamientos que realizo ya que es un juego muy bueno para mi gusto. A veces, abajo a la derecha me pone un mensaje de que "tengo la memoria vitual muy baja". ¿Qué debo hacer para arreglarlo?

Juan Carlos Toro (vía e-mail)



La memoria es uno de los componentes más importantes.

Aunque la tarjeta gráfica es muy importante, el problema que padeces es que no dispones de la cantidad mínima de memoria RAM que pide el juego. En los requisitos mínimos de «GTR» se necesitan 384 MB como mínimo, y al tener 128 estás padeciendo constantes parones. Esto se debe a que el ordenador recurre a a utilizar espacio en disco duro (memoria virtual) como si fuera memoria RAM. El error que te da es por que el disco duro lo debes tener bastante lleno y el sistema no puede trabajar. Libera epacio en el disco duro (10 ó 20 gigas) e instala 512 MB de RAM. Verás como desaparecen los parones.

Volantes incompatibles

Estoy furioso por el hecho de ser un amante de los juegos de velocidad, comprarme el «NFS Carbono», querer jugar con el máximo realismo posible con mi volante (Microsoft SideWinder), y encontrarme con que el coche siempre va frenado, dejo de acelerar y se me pone la marcha atrás, los menús se vuelven locos tirando hacia abajo... Conclusión, me extraña mucho ver que éste juego no tenga opciones para configurar el volante como tenían versiones anteriores como «NFS Underground 2», «Toca Racer Driver», «Pro Race Driver» o «Colin-McRae». Además, tengo el volante bien calibrado, lo he probado todo, y en cualquier otro juego funciona de maravilla. Es más, tiene opciones de configuración, por lo menos de Force Feedback. ¿Qué debo hacer, o que he hecho mal?

Adolf Martínez (vía e-mail)



El primer volante Sidewinder de Microsoft salió a la venta en 1999.

No te preocupes porque no has hecho nada mal. Efectivamente, existe un problema con ese modelo de volante y «NFS Carbono». Esto se debe a que el programa tiene un error que impide tanto configurarlo como usarlo de manera correcta. Además, al tratarse de un modelo antiguo, Microsoft ya no publica actualizaciones y es complicado que encuentres soporte para este juego en concreto. Podemos asegurarte que modelos de Momo y Logitech sí funcionan con «NFS Carbono».



Computer Cabreos

Mucho ruido y pocas nueces

Soy de los usuarios de PC que ha cambiado de sistema operativo por cuestiones de trabajo y tengo que deciros que me he llevado una malísima sorpresa con Windows Vista al ver que no ha cambiado nada respecto de Windows XP, salvo los colores de las ventanas y algunas "pijaditas". Yo lo utilizo para editar vídeo y retocar imágenes y ahí no he notado mucha diferencia, pero cuando juego, creo que he ido a peor. El año pasado leí vuestro reportaje sobre el E3 y se decían cosas que luego no he visto por ninguna parte. ¿Acaso os enseñaron alguna versión que no es como la que he comprado? Porque cuando arranco juegos como «World of Warcraft» o «Splinter Cell Souble Agent» creo que me va peor que cuando tenía el XP puesto y me da bastante rabia.

Borja López Ruedo (Ciudad Real)

Actualmente nos encontramos en un momento crítico de la transición de Windows XP a Windows Vista, ya que todos los avances que os anunciamos en el reportaje del E3 del año pasado tenían que ver con el momento en que se implantarán las nuevas tarjetas gráficas 100% compatibles con DirectX 10. Al no haber llegado ese momento, es pronto para valorar cómo funciona Windows Vista con los juegos actuales. Es por eso que andamos impacientes por probar las nuevas ATI y nVidia para comprobar si Microsoft nos "ha vendido una burra."



Windows Vista tiene que demostrar mucho todavía en lo que se refiere a juegos.

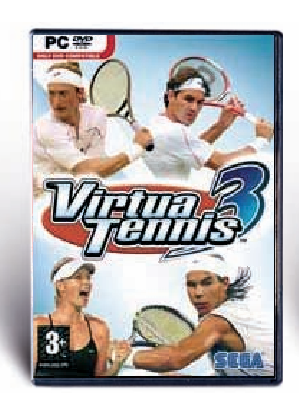
CARTAS A LOS EXPERTOS

Envíanos tus dudas a: COMPUTER HOY JUEGOS **Los Expertos Responden**
C/ Los Vascos, 17 -28040 Madrid electrónico:expertos.chjuegos@axelspringer.es
La revista se reserva el derecho a resumir los mensajes por cuestión de espacio. Confiamos en vuestra comprensión.

¡AHÓRRATE HASTA 5 EUROS!
en cada uno de estos Juegos para PC











DESCUENTO





+




¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de noventa tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME CentroMAIL. C/ Virgilio, 9 (Ciudad de la Imagen). 28223 Pozuelo de Alarcón. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO



■ Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL. ■ Oferta válida hasta el 31 de Mayo de 2007.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso .... Ciudad ....
Provincia .... C.Postal .... Teléfono .... NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala el juego que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR COMPUTER HOY JUEGOS	Código de barras
❍ El Señor de los Anillos Online	49,95€	44,95€	
❍ S.T.A.L.K.E.R.	49,95€	44,95€	
❍ Virtua Tennis	39,95€	36,95€	
❍ The Burning Crusade	34,95€	31,95€	
❍ Test Drive Unlimited	39,95€	36,95€	



Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4€, Baleares 5€)

ACTUALIZACIONES Y DRIVER GRATUITOS

Ponte al día

Si tienes algún problema de compatibilidad con un título concreto y crees que las cosas deberían ir mejor de como van, tal vez la solución la tengas en alguna de las actualizaciones que este mes te proponemos. Y es que una puesta al día es siempre la mejor solución para que nuestro PC nos permita jugar sin problemas.

TARJETAS DE VÍDEO

1. **ASUS Serie ATI** • Ver. 8.33 para Windows 2000 y XP • 6 de Febrero de 2007 (205,07 MB) NUEVO
http://dlsvr02.asus.com/pub/ASUS/vga/ATI/ati833_xp2kxp64.zip
2. **ASUS Serie nVidia** • Ver. 97.92 para Windows 2000 y XP • 2 de Febrero de 2007 (65,53 MB)
http://dlsvr02.asus.com/pub/ASUS/vga/nVidia/nv9792_w2kxp.zip
3. **ATI Catalyst** • Ver. 7.4 para Windows 2000 / XP • 18 de Abril de 2007 (9,85 MB) NUEVO
https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/drivers/
4. **ATI Catalyst Software Suite** • Ver. 7.4 para Windows Vista 32-bit • 18 de Abril de 2007 (75,7 MB) NUEVO
https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/drivers/7-4_vista32_dd_ccc_44987.exe
5. **MSI Serie nVidia GeForce 8 Series** • Ver. 97.44 para Windows 2000/XP • 3 de Febrero de 2007 (67,33 MB)
http://us2.msi.com.tw/support/dvr_exe/vga_dvr/
6. **nVidia ForceWare** • Ver. 93.71 para Windows 2000 / XP • 2 de Noviembre de 2006 (61,4 MB)
http://es.download.nvidia.com/Windows/93.71/93.71_forceware_winxp2k_international_whql.exe
7. **nVidia ForceWare para tarjetas Geforce 8800** • Ver. Beta 158.19 para Windows 2000 / XP • 17 de Abril de 2007 (67,8 MB) NUEVO
http://es.download.nvidia.com/Windows/158.19/158.19_forceware_winxp_international.exe
8. **nVidia ForceWare para tarjetas Geforce 8800** • Ver. Beta 158.18 para Windows Vista 32-bit • 17 de Abril de 2007 (66,6 MB) NUEVO
http://es.download.nvidia.com/Windows/158.18/158.18_forceware_winvista_32bit_international.exe

TARJETAS DE SONIDO

1. **Sound Blaster Serie Audigy 2 / 4** • Ver. 02.09.0016 para Windows 2000 y XP • 9 de Octubre de 2006 (39,37 MB)
http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9497/0x193D93A7/SBAX_WBUP2_LB_2_09_0016.exe
2. **Sound Blaster Serie Audigy 2 / 4** • Ver. 02.12.002 para Windows Vista 32-bit • 16 de Marzo de 2007 (38,30 MB)
http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9908/0xF21D0420/SBAXVSD_PCDRV_LB_2_12_0002.exe
3. **Sound Blaster Serie X-Fi** • Ver. 2.09.0007 para Windows XP • 30 de Octubre de 2006 (43,53 MB)
http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9756/0xD563D33B/SBXF_PCDRV_LB_2_09_0007.exe
4. **Sound Blaster Serie X-Fi** • Ver. 2.13.0012 para Windows Vista 32-bit • 15 de Marzo de 2007 (41,50 MB)
http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9925/0xDE43D8A4/SBXF_PCDVT_LB_2_13_0012.exe

OTRAS ACTUALIZACIONES

1. **.NET Framework** • Paquete redistribuible Ver. 2.0 para todas las versiones de Windows • 22 de Marzo de 2006 (22,4 MB)
http://www.microsoft.com/net (es necesario validar la copia de Windows)
2. **DirectX** • Ver. DX para todas las versiones de Windows 2000 / XP • 10 de Abril de 2007 (36,6 MB)
http://www.microsoft.com/directx (es necesario validar la copia de Windows)
3. **Reproductor de Windows Media** • **Ver. 10 para Windows XP** • Septiembre de 2004 (11,4 MB)
http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/es/player/download
4. **Reproductor de Windows Media** • Ver. 11 para Windows XP y Vista • Noviembre de 2006 (24,60 MB) NUEVO
http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/es/player/download

COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar que, tras su publicación, los archivos cambien de ubicación o tamaño.

ÚLTIMAS ACTUALIZACIONES • JUEGOS DE PC




El parche para «S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl» incluye numerosas actualizaciones.


Para jugar con «World of Warcraft» es necesario tener instalado el último parche.

1. **Age of Empires III The War Chiefs** • Microsoft • Actualiza a la versión 1.02 • (16.5 MB).
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/ageofempires3wc/aoe3x-102-spanish.exe.html
2. **Battlefield 2142** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.20 • (287,6 MB).
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/battlefield2142/bf2142_update_1.20.exe.html
3. **Blazing Angels Squadrons of WWII** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.02 • (57,4 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/blazingangels/blazing_angels_pc_patch.**exe**
4. **Command & Conquer 3 Tiberium Wars** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.02 • (22,5 MB). NUEVO
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/cc3tiberiumwars/cnc3_patch102_spanish.exe.html
5. **Company of Heroes** • Proein • Actualiza a la versión 1.50 • (83,1 MB).
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/companyheroes/es_100_150_patch.exe.html
6. **Dreamfall The Longest Journey** • Friendware • Actualiza a la versión 1.60 • (1,7 MB).
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/longestjourney/tlj-patch-160.exe.html
7. **FlatOut 2** • Proein • Actualiza a la versión 1.2 • (14,6 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/flatout2/flatout2_patch_1.2.zip
8. **Ghost Recon Advanced Warfighter** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.35 • (27,6 MB).
http://ubi.com/ES/Downloads/Info.aspx?dlId=2002
9. **Ghost Recon Advanced Warfighter** • Ubisoft • Nuevos mapas multijugador • (206,6 MB).
http://ubi.com/ES/Downloads/Info.aspx?dlId=1798
10. **Heroes of Might and Magic V Hammers of Fate** • Ubisoft • Actualiza a la versión 2.1 • (122,6 MB).
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/heroesmightmagic5hf/heroes_might_magic_5_2.01_sp_it.exe.html
11. **Lara Croft Tomb Raider Legend** • Proein • Actualiza a la versión 1.2 • (35,6 MB).
http://www.eidosinteractive.co.uk/support/search.html?gmid=173
12. **Lego Star Wars** • Proein • Actualiza a la versión 1.2 • (7,4 MB).
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/legostarwars/lego1_patch2.zip.html
13. **Los Sims 2 Y Las Cuatro Estaciones** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 2 • (20,1 MB). NUEVO
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/thesims2seas/sims2ep5_patch_cd.exe.html
14. **NeverWinter Nights 2** • Atari • Actualiza a la versión 1.05 • (1,1 MB).
http://nwn2patch.obsidianent.com/NWN2Update105.exe
15. **Prey** • Take2 • Actualiza a la versión 1.2 • (40,4 MB).
http://www.take2espana.net/trailer/Setup_Prey_Patch_1.2.exe
16. **Silent Hunter 4 Wolves of the Pacific** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.1 • (122,6 MB). NUEVO
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/silenthunter4/silent_hunter_4_1.1.exe.html
17. **S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl** • THQ • Actualiza a la versión 1.0001 • (8,8 MB). NUEVO
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/stalker/stk-WW-10001.zip.html
18. **Supreme Commander** • THQ • Actualiza a la versión 3223 • (17,4 MB). NUEVO
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/supremecommander/supcom_patch_3189_to_3220.exe.html
19. **The Elder Scrolls IV Oblivion** • Take2 • Actualiza a la versión 1.2 • (3,9 MB). NUEVO
http://www.bethsoft.com/downloads/patches/Oblivion_v1.2Spanish.exe
20. **World of Warcraft** • VUG • Actualiza a la versión 2.0.12 • (3,3 MB). NUEVO
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/worldofwarcraft/wow-2.0.10.6448-to-2.0.12.6546-enus-patch.exe.html

DIRECCIONES DE INTERNET

1. www.sega.com/gamesite/virtuatennis3
2. www.mightandmagic.com
3. www.raymanzone.com
4. http://titanquestgame.com (inglés)
5. http://silenthunter4.uk.ubi.com/
6. www.trackamaniaunited.com
7. www.theelderscrolls.com
8. www.genesisrisinggame.com (inglés)
9. http://daoc.goa.com/es
10. www.lotro-europe.com/splash.php?return=index.php (inglés)
11. www.gunthegame.com
12. http://es.codemasters.com/dirt
13. www.lostplanet-thegame.com
14. www.activision.es
15. www.ea.com/moh/airborne (inglés)
16. www.friendware.es
17. www.warhammeronline.com/spanish
18. www.virtualskipper-game.com/en (inglés)
19. http://es.codemasters.com
20. www.dawnofmagic.com /inglés)
21. www.masterthemagic.com (inglés)
22. www.evacash-thegame.com
23. www.transformersgame.com (inglés)
24. www.civ4-eljuego.com
25. www.capcom-europe.com (inglés)
26. www.contact-simulations.com (inglés)
27. http://uk.obscure-game.com (inglés)
28. www.pny-europe.com
29. http://es.europe.creative.com
30. www.xpertvision.com (inglés)
31. www.logitech.com
32. www.netgear.es
33. www.thrustmaster.com
34. www.trust.com/15178

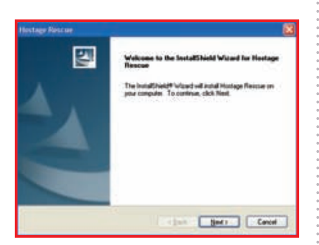
Cómo instalar el juego FBI Hostage Rescue

Este mes os regalamos con la revista «FBI Hostage Rescue», un juego de acción táctica, cuyo protagonista es un agente especialista en liberar rehenes secuestrados. ¡Cuidado, el peligro acecha tras cada esquina!

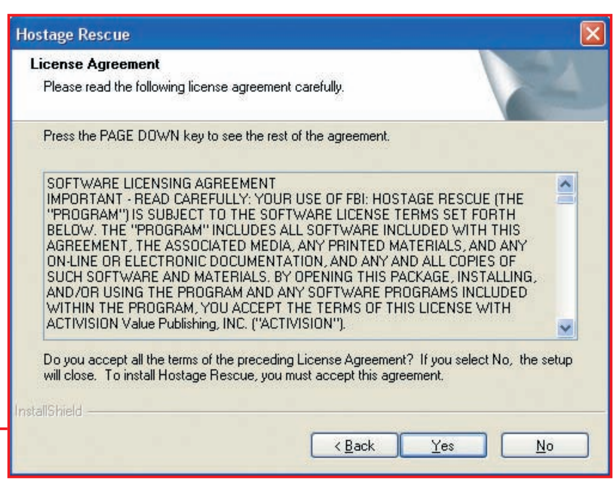
Ser un superagente al servicio del FBI no es un oficio fácil, máxime cuando somos expertos en resolver situaciones con rehenes. Así que demuestra tu templaza y valía infiltrándote en 10 complicados escenarios, en los que tendrás que desarmar a los captores y no perder ni una sola vida inocente.

Instalación

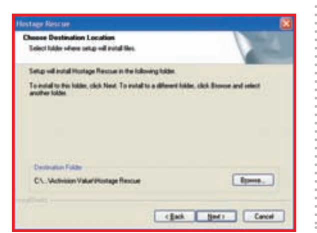
1 Una vez introducido el CD-ROM en el ordenador, el sistema nos da la bienvenida al programa de instalación. Para continuar, pulsamos en Next >.



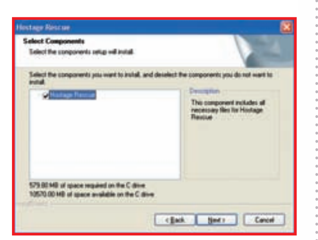
2 Se nos mostrará la licencia de uso del programa. Indicaremos que aceptamos las condiciones pulsando Yes.

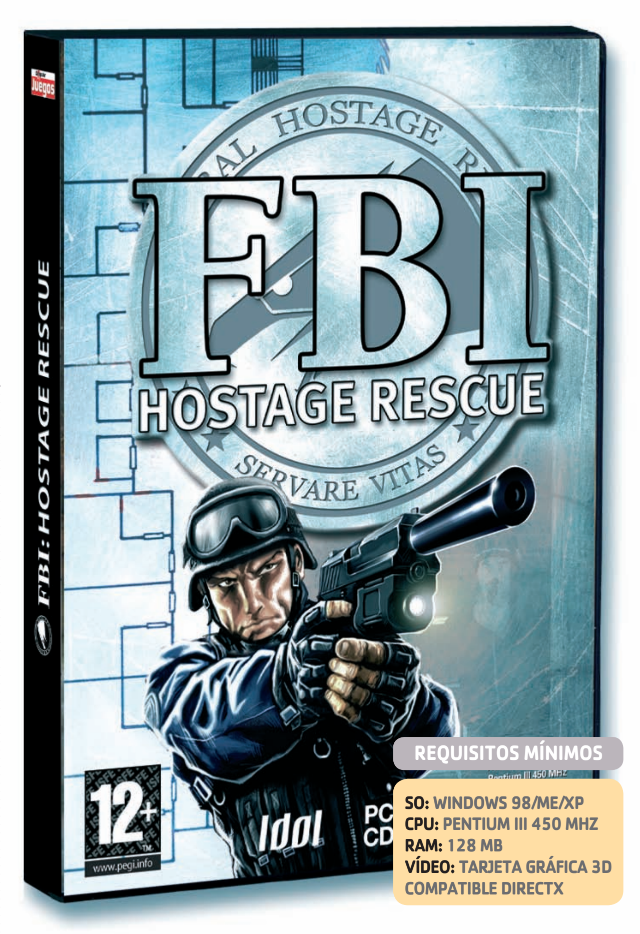


3 El juego se instala por defecto en la ruta C:\...\Activision Value\Hostage pero podemos modificarla pinchando en Browse... . Una vez finalizado, pulsamos en Next >.



4 A continuación , debemos seleccionar los componentes que queremos que se instalen en el disco duro. Proseguimos haciendo clic en Next >.





REQUISITOS MÍNIMOS

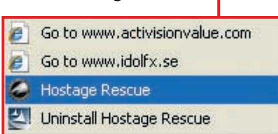
SO: WINDOWS 98/ME/XP
CPU: PENTIUM III 450 MHZ
RAM: 128 MB
VÍDEO: TARJETA GRÁFICA 3D COMPATIBLE DIRECTX

5 Durante unos instantes se procede a la copia de archivos al disco duro. Al terminar,



aparecerá un mensaje para instalar DirectX o un acceso directo en el escritorio. Marcamos las opciones y pinchamos en Finish.

6 Ya tenemos el juego instalado en el PC. Si deseamos lanzar el juego en sucesivas ocasiones tendremos que pulsar en Inicio, Programas, Activision Value, Hostage Rescue.



Preguntas más frecuentes

En esta sección planteamos los problemas más frecuentes que pueden darse al instalar un juego y las soluciones más sencillas para resolverlos. Este mes nos anticipamos a los posibles conflictos con «FBI Hostage Rescue».

Problema: Tras instalar «FBI Hostage Rescue» y empezar una partida, al finalizar alguna de las misiones inesperadamente el juego me devuelve a al escritorio.



Solución: Este problema se debe al consumo de recursos del ordenador. Para el correcto funcionamiento del juego, antes de arrancarlo desde el menú de inicio o desde el acceso directo del escritorio, has de estar seguro de no tener abierta ninguna otra aplicación, ni siquiera en segundo plano. Estos procesos consumen memoria, razón por la cual, en el momento de la carga de nuevas misiones, el ordenador puede colapsarse y provocar un error inesperado. Tampoco está de más señalar que la combinación de teclas Alt+TAB no es 100% compatible con el juego, por lo que si intentas salir al escritorio de esta manera, podrías tener problemas para regresar a la partida, además de exponerte a perder todos los datos.

Problema: Windows me da un error durante el proceso de instalación del juego, sin embargo el disco parece estar en perfectas condiciones de uso.

Solución: Para poder realizar la instalación con éxito en sistemas operativos Windows 2000 y Windows XP es necesario que el usuario desde el que se realiza la instalación tenga permisos de administrador. Si no es así, se debe instalar el juego desde una cuenta con permisos totales.

Problema: En el trascurso de la partida nos encontramos con deficiencias graves en el sonido, e incluso se da el caso de que algunos efectos ni siquiera se oyen.

Solución: Para que funcione correctamente, «FBI Hostage Rescue» necesita que el equipo cuente con una tarjeta de sonido, ya que en caso contrario el programa ni siquiera se iniciará. Es igualmente imprescindible que la tarjeta de sonido sea compatible 100% con DirectX. Los síntomas de incompatibilidad más frecuentes son la ausencia de sonidos durante el juego, efectos que se reproducen de manera defectuosa o un molesto ruido de estática en lugar de la música de acompañamiento. La mejor solución a tan fastidioso problema es buscar en la web del fabricante unos controladores compatibles con DirectX.

SERVICIO DE ATENCIÓN TÉCNICA

Para resolver cualquier problema relacionado con el CD podéis contactar con nuestro SAT por e-mail: **sat.chjuegos@axelspringer.es**, o por correo a: Redacción COMPUTER HOY JUEGOS C/ Los Vascos, 17 -28040 Madrid



Será difícil sobrevivir en la ciudad sumergida, sobre todo cuando aparezcan sus misteriosos habitantes.



Los habitantes de la ciudad vagan como zombies en busca de sustancias con las que mantenerse vivos.



¿Qué secretos se esconden bajo el agua? Los escenarios y la ambientación son... ¡¡impresionantes!!



HEMOS JUGADO CON UNO DE LOS GRANDES ÉXITOS DE 2007

Bioshock

EL MES QUE VIENE LAS PANTALLAS MÁS IMPRESIONANTES

ACCIÓN • Un tenebroso mundo submarino, a medio camino entre el terror y la fantasía, nos da la bienvenida desde Nueva York.

El pasado 19 de Abril cogimos un avión con destino a Nueva York para jugar, y por supuesto contároslo, en vivo y en directo con unos de los títulos más esperados de los últimos tiempos en PC. Su nombre, «Bioshock», y su calidad y diversión quedaron demostradas en cuanto pudimos ponerle las manos encima. ¡Qué impresión!

El argumento nos narra la historia de un genio que soñó con fundar una enorme megápolis bajo el agua, donde vivirían los mejores especímenes de la raza humana en feliz concordia y prosperidad. Atletas, científicos, bellas mujeres y exóticos hombres dieron lugar a una sociedad casi perfecta que se mantenía alejada del mundanal ruido. Hasta que el experimento se le escapó de las manos a su fundador y las otrora criaturas maravillosas acabaron convirtiéndose en verdaderos monstruos.

Aquí arranca una aventura a la que el equipo de programación está dando los últimos retoques y que promete mezclar la acción 3D que lleva en sus venas con una historia que, según sus responsables, es "una verdadera experiencia individual".

NO TE LO PIERDAS

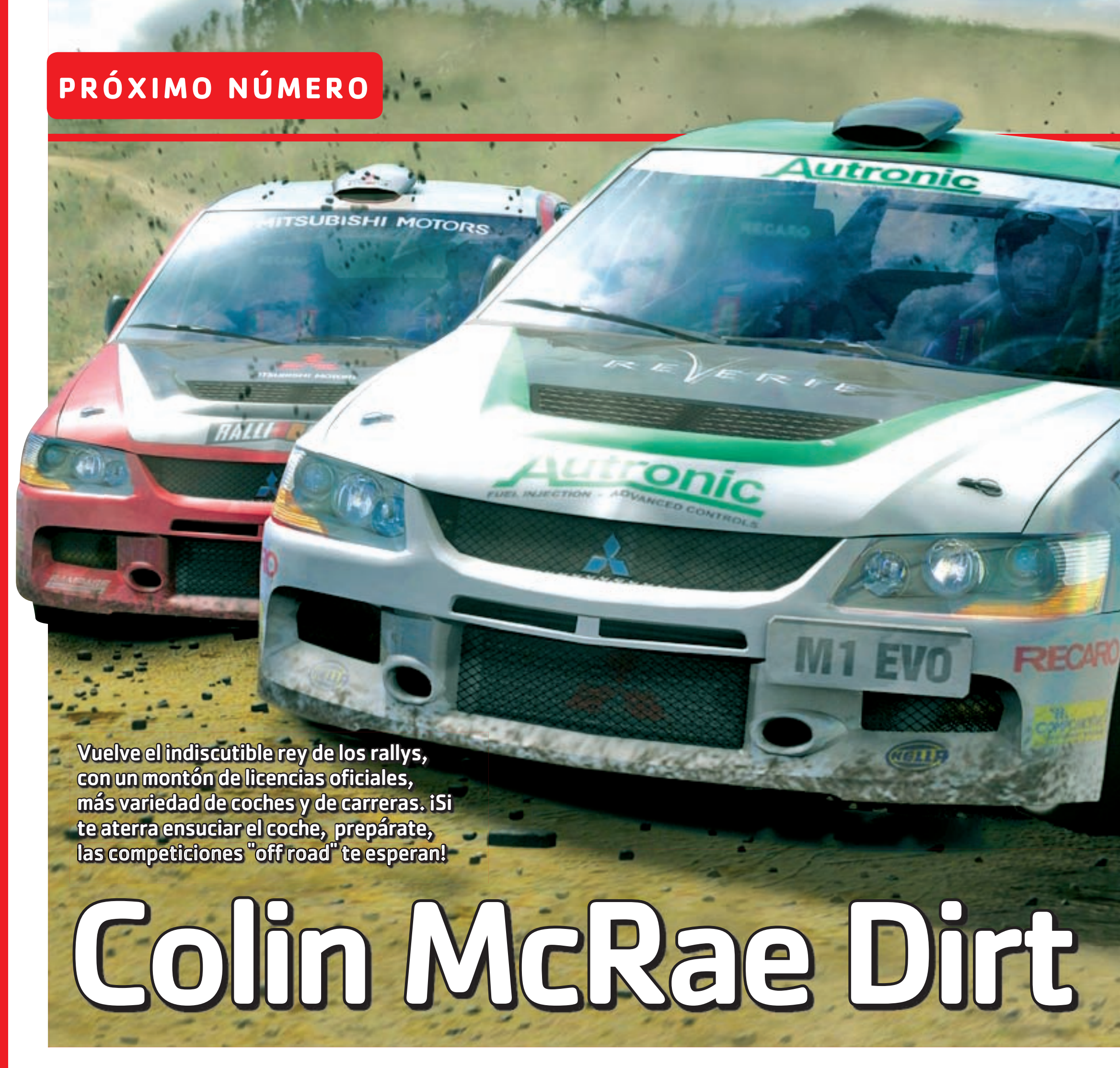
El mes que viene en COMPUTER HOY JUEGOS os revelaremos los secretos mejor guardados de «Bioshock». Cómo se juega, qué debemos hacer y si realmente da el miedo que parece por sus apabullantes gráficos. ¿Estamos en la antesala de una revolución en los juegos de acción 3D para PC?



LAS CLAVES DE BIOSHOCK

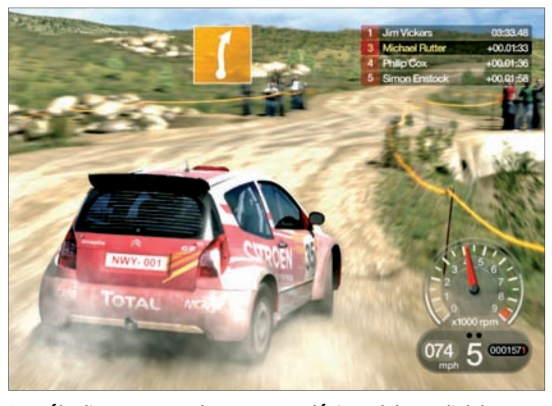
- Los juegos de acción 3D no volverán a ser lo mismo tras jugar con «Bioshock».
- Un escenario submarino alucinante que mezcla "Art Déco" y fantasía futurista.
- Un sobrecogedor guión perfectamente ilustrado con imágenes muy cinematográficas.

PRÓXIMO NÚMERO



Vuelve el indiscutible rey de los rallys, con un montón de licencias oficiales, más variedad de coches y de carreras. ¡Si te aterra ensuciar el coche, prepárate, las competiciones "off road" te esperan!

Colin McRae Dirt



No sólo disputaremos las carreras clásicas del mundial de rallys, también correremos "raids" al estilo Dakar, ¡¡y online!!



Esta nueva entrega apostará también por las carreras "campo a través", donde nuestra única ayuda es la brújula.

PRÁCTICO



Escritorio y Windows SideBar

¿No sabes aún las novedades que incorpora Windows Vista en su escritorio? Compra billetes de avión, lee las noticias al instante, mira el tiempo que hace en tu ciudad...

GUÍA DE COMPRAS



+ de 100 Juegos para PC

La Guía de Compras más completa que existe con toda la información que necesitas: descripción, precio, información PEGI, la nota de calidad, su relación precio/calidad y los juegos más vendidos en el mundo.

HARDWARE



Headsets

Con el éxito del multijugador, estos dispositivos se han convertido en imprescindibles. ¿Te imaginas dar las órdenes a tus compañeros de batalla en tiempo real? El mes que viene, los mejores modelos... ¡¡a examen!!



STAFF



Cristina M. Fernández
Directora Editorial



José Luis Sanz
Director



Juan Carlos Sanz
Jefe de Sección



Ignacio Hernández
Redactor



Gustavo Bernaldo
Redactor





J. Antonio Villar
Jefe de Maquetación



María Lasa
Maquetadora

Secretarias de Redacción: **Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones**

E-Mail: expertos.CHjuegos@axelspringer.es
E-Mail: cartas.CHjuegos@axelspringer.es
CHjuegos@axelspringer.es
Servicio de asistencia Técnica:
E-Mail: sat.CHjuegos@axelspringer.es
Colaboradores: **Rafael García, M. Martínez, Pablo Leceta**
Coordinación de Producción: **Roberto Rodas**

EDITA



Axel Springer España S.A.

Directora General: **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos: **Amalio Gómez**
Directora Editorial: **Cristina M. Fernández**
Subdirector General Económico-Financiero: **José Aristondo**
Director de Producción: **Julio Iglesias**
Directora de Distribución: **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas : **Javier del Val**
Subdirectora de Márketing : **Belén Fernández Zori**

Director Comercial: **Jose E. Colino**
Directora de Ventas: **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad: **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad: **Rosa Juárez**
Coordinación de Publicidad: **Mónica Saldaña**

C/ Los Vascos, 17 • 28040 - Madrid Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32
REDACCIÓN
C/ Los Vascos, 17 • 28040 - Madrid • Tel. : 902 11 13 15 • Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
E-Mail: suscripcion@axelspringer.es • Web: www.axelspringer.es
Tel: 902 540 777 Fax: 902 540 111
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA, C/ Orense, 12-14 2ª planta, oficinas 2 y 3. 28020
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
IMPRESIÓN
Rivadeneyra S.A., C/ Torneros 16, Pol. Industrial Los Ángeles
28906 - Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-4559-01
Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
6/2007
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

